X17-53776-01

XBOX 360® IMPORTANT INFORMATION

Read this guide for important safety, health, and regulatory information and the terms of the Limited Warranty that cover the Xbox 360 video game system that you have purchased. This document includes important information about several Xbox 360 products.

⚠ This symbol identifies safety and health messages in this manual and in other product manuals.

INITIAL CONSOLE SET UP

Failure to properly set up, use, and care for the Xbox 360 video game and entertainment system can increase the risk of serious injury or death, or damage to the Xbox 360 video game and entertainment system. Read this manual and the manuals of any accessories for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to **www.xbox.com/support**.

The Limited Warranty and Software License covering this product appear in this manual; this manual is also available online at **www.xbox.com/support**. The Limited Warranty and Software License are also available online at **www.xbox.com/warranty** and **www.xbox.com/sla**, respectively.

Before allowing children to use the Xbox 360 video game system:

1. Determine how each child can use the Xbox 360 console (playing games, connecting to Xbox LIVE®, chatting or video messaging with other players online, replacing batteries, making electrical, AV cable, and network connections) and whether they should be supervised during these activities.
2. If you allow children to use the Xbox 360 console without supervision, be sure to explain all relevant safety and health information and instructions.

The Xbox 360 console will not play copied or "pirated" games or other unauthorized media. Attempting to defeat the Xbox 360 anti-piracy protection system may cause your Xbox 360 console to stop working permanently. It will also void your Limited Warranty, and may make your Xbox 360 console ineligible for authorized repair, even for a fee.

You must accept the terms and conditions of the Limited Warranty and this manual to use your Xbox 360 console. If you do not accept these terms and conditions, do not set up or use your Xbox 360 video game system and return it to Microsoft® or your retailer for a refund.

Cables

Arrange all cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area. When the console and sensor are not in use, you may need to disconnect all cables and cords from the front and rear of the console to keep them out of the reach of children and pets. Do not allow children to play with cables and cords.

Prevent the Console from Falling

If the Xbox 360 console falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of such injuries and damage to the Xbox 360 console, set up the Xbox 360 console according to these instructions. Place the console on a surface that:

- Is flat and level.
- Is stable and not likely to tip over.
- Allows all four feet of the console to be in contact with the surface.
- Is not likely to allow the console to slip or slide off.
- Is clean and free of dust and debris.

If the surface or console feet become dirty or dusty, clean them with a dry cloth. If the console is positioned vertically, put it on a surface where it is not likely to fall if it tips over.

Prevent the Console from Overheating

Do not block any ventilation openings on the console or power supply. Do not place the console or power supply on a bed, sofa, or other soft surface that may block ventilation openings. Do not place the console or power supply in a confined space, such as a bookcase, rack, or stereo cabinet, unless the space is well ventilated.

Do not place the console or power supply near any heat sources, such as radiators, heat registers, stoves, or amplifiers.

Avoid Smoke and Dust

Do not use the console in smoky or dusty locations. Smoke and dust can damage the console, particularly the DVD drive.

Position Your Xbox

You can position your console horizontally or vertically, whichever you prefer. However, if you change your console's orientation, make sure it is turned off with no disc in the tray. However you position your console, make sure to not block any ventilation openings or the IR receiver.

Disc Use

Make sure the disc is held in place by the tabs on the disc tray so that it doesn't fall out.

To avoid jamming the disc drive and damaging discs or the console:

- Remove discs before moving the console or tilting it between the horizontal and vertical positions.
- Never use cracked discs. They can shatter inside the console and jam or break internal parts.
- When the console is vertical, do not use discs that are smaller than standard DVDs and CDs.

Connect Additional Controllers

To connect additional wireless controllers to your console, or to connect your controller to a different console, follow these steps.

To connect a wireless controller to your console:

1. Press and hold down the Xbox Guide button until the controller turns on.
2. Make sure the console is turned on. If not, touch the power button and allow the console to completely start up. When the Xbox Dashboard or inserted disc runs, the console is ready.
3. Press the connect button on the console and wait for the console lights to spin.
4. Press the connect button on the controller and wait for the controller lights to spin.

After the lights on the controller and console spin and flash once, the controller is connected.

Headset Damage

To prevent damage to any headset, avoid sitting or stepping on the headset, its cable, or the cable connector.

Important

Stationary images in video games can "burn" into some TV screens, creating a permanent shadow. Consult your TV owner's manual of manufacturer before playing games. Do not connect the console through a VCR. Video signals fed through VCRs may be affected by copyright protection systems and the picture will be distorted on the TV.

ELECTRICAL SAFETY

⚠ Warning

As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock or fire or damage to the Xbox 360 console.

Select an appropriate power source for your Xbox 360 console:

- Use only the power supply unit and AC power cord that came with your console or that you received from an authorized repair center. If you are not sure if you have the correct power supply unit, compare the model number on

the power supply unit with the model number specified on your console. If you need a replacement power supply unit or AC power cord, you can find Xbox Customer Support contact information at **www.xbox.com/support**.

- Confirm that your electrical outlet provides the type of power indicated on the power supply unit (in terms of voltage [V] and frequency [Hz]). If you are not sure of the type of power supplied to your home, consult a qualified electrician.
- Do not use non-standard power sources, such as generators or inverters, even if the voltage and frequency appear acceptable. Use only AC power provided by a standard wall outlet.
- Do not overload your wall outlet, extension cord, power strip, or other electrical receptacle. Confirm that they are rated to handle the total current (in amps [A]) drawn by the Xbox 360 console (indicated on the power supply unit) and any other devices that are on the same circuit.
- Do not connect any other devices between the power supply unit and the Xbox 360 console or between the power cord and the power supply unit.

To avoid damaging the power cords and power supply:

- Protect the power cords from being walked on.
- Protect cords from being pinched or sharply bent, particularly where they connect to the power outlet, the power supply unit, and the console.
- Do not jerk, knot, sharply bend, or otherwise abuse the power cords.
- Do not expose the power cords to sources of heat.
- Do not wrap power cords around the power supply unit.
- Keep children and pets away from the power cords. Do not allow them to bite or chew on them.
- When disconnecting the power cords, pull on the plug—do not pull on the cord.
- Do not let the power supply unit hang from either power cord.

If a power cord or power supply unit becomes damaged in any way, stop using it immediately. Visit **www.xbox.com/support** for Xbox Customer Support contact information.

Unplug your Xbox 360 console during lightning storms or when unused for long periods of time.

Always connect the power cord according to the following instructions:

1. Plug the AC power cord into the power supply until it stops.
2. Plug the other end of the AC power cord into the wall outlet.

Disposable Battery Safety

Improper use of batteries may result in battery fluid leakage, overheating, or explosion. There is a risk of explosion if batteries are replaced by an incorrect type. Use and replace only with correct size and type of batteries. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

- Keep batteries out of reach of children.
- Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of batteries in fire.
- Use only alkaline (not rechargeable) batteries for best performance.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types.
- Do not allow metal objects to touch the battery terminals on the device; they can become hot and cause burns.
- Remove the batteries if they are worn out or before storing your controller for an extended period of time.
- If a battery leaks, remove all batteries, taking care to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery comes into contact with skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a damp paper towel, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.
- Dispose of batteries in accordance with local and national disposal regulations (if any).

To avoid pinching fingers when inserting, push only on the flat surface of the battery compartment cover.

Remove Controller Batteries Aboard Aircraft

Before boarding any aircraft or packing the wireless controller in luggage that will be checked, remove any batteries from the wireless controller. The wireless controller can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, whenever batteries are installed.

PLAY HEALTHY

Important Health Warnings About Playing Video Games

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendinitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest that the amount of time a person performs an activity may also be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at **www.xbox.com**. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

Hearing Loss

Extended exposure to high volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss.

Choking Hazard

This device may contain small parts which may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

CHOOSE YOUR FAMILY'S EXPERIENCE

Family Settings for Xbox 360 give parents and caregivers the ability to provide age-appropriate entertainment through customized settings. You can apply Family Settings for games, movies, and Xbox LIVE in the Xbox Dashboard. For information and instructions, visit **www.xbox.com/familysettings**.

TAKE CARE OF YOUR XBOX

Usage and Cleaning

Use in accordance with these instructions:

- Do not use near any heat sources.
- Only use attachments/accessories specified by Microsoft.
- Disconnect the console power supply from electrical power to prevent the console from being turned on and off or the disc tray from being ejected during cleaning.
- Clean the outside of the Xbox 360 console only. Make sure that no objects are inserted into ventilation openings.
- Use a dry cloth—do not use abrasive pads, detergents, scouring powders, solvents (for example, alcohol, gasoline, paint thinner, or benzene), or other liquid or aerosol cleaners.
- Do not use compressed air.
- Do not use DVD head cleaner devices.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean the console feet and the surface on which the Xbox 360 console rests with a dry cloth.
- Clean the surface on which the sensor rests with a dry cloth.
- Do not allow the console or sensor to become wet. To reduce the risk of fire or shock, do not expose the console or sensor to rain or other types of moisture.

To clean Xbox 360 game discs, DVDs or audio CDs:

- Hold discs by the edges; do not touch the disc surface with your fingers.
- Clean discs using a soft cloth, lightly wiping from the center outward.
- Do not use solvents; they can damage the disc. Do not use disc cleaning devices.

Operating Environment

Operating the Xbox 360 console in an environment where the external temperature can vary widely and quickly might damage the console. When moved to a location with a temperature difference of 20 degrees or more from the previous location, allow the Xbox 360 console to come to room temperature before turning it on. Operating temperature: 5 ºC to 35 ºC (41 ºF to 95 ºF).

Metallic Objects and Stickers

Do not place metallic items or stickers near or on the Xbox 360, as they can interfere with controller, networking, and eject and power buttons.

Proper Storage of Discs

Always return discs to their storage containers when they are not in the disc drive.

Do not store discs in direct sunlight, near a heat source, or on your Xbox 360 console.

Always handle discs by their edges.

Do not attempt repairs

Do not attempt to take apart, open, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or accessories. Doing so could present the risk of electric shock, fire, or damage to your Xbox 360 console.

Any evidence of any attempt to open and/or modify the Xbox 360 console, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will, for safety reasons, void the Limited Warranty and render the Xbox 360 console ineligible for authorized repair. Modifying your console can result in a permanent ban from Xbox LIVE.

MANUFACTURER'S WARRANTY

This Manufacturer's Warranty ("Warranty") is granted to You by Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Ireland ("Microsoft").

BY USING YOUR XBOX 360 S OR ACCESSORY YOU AGREE TO THIS WARRANTY. BEFORE SETTING IT UP, PLEASE READ THIS WARRANTY CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS WARRANTY, DO NOT USE YOUR XBOX 360 S OR ACCESSORY. RETURN IT UNUSED TO YOUR RETAILER OR MICROSOFT FOR A REFUND. Contact Microsoft at **http://www.xbox.com/.**

This Warranty is distinct from any statutory product warrantees owed by retailers and/or manufacturers under any national law applicable to You. It is intended to grant You specific, and as the case may be, additional rights, within the limits of what is permissible under such law, and not to restrict your rights under applicable statutory product warrantee provisions. It cannot be transferred to any third party.

1. Definitions

When used in this Warranty, the following terms will be deemed to mean:

(a) "Xbox 360 S" means a new Xbox 360 S console purchased from an authorized retailer.

(b) "Accessory" means a new Microsoft branded Xbox 360 or Xbox 360 S hardware accessory purchased from an authorized retailer. A hard disk drive ("HDD") is an Accessory whether preinstalled or purchased separately.

(c) "Warranty Period" for Xbox 360 S means 1 year from the date You purchased it; and for Accessories, means 90 days from the date You purchased it, subject to article 2 below.

(d) "You" means the original end-user.

(e) "Normal Use Conditions" means ordinary consumer use under normal home conditions according to the instruction manual for the Xbox 360 S or Accessory.

2. Duration

Without prejudice to any statutory warranty to which You may be entitled under any local law applicable to You, and unless any such law provides for a longer term, Microsoft offers this Warranty, for a term of one (1) year from the purchase date of such Xbox 360 S from an authorized retailer, and 90 days for Accessories.

3. Territory

This Warranty will be valid in the following countries only (including their overseas territories): United Kingdom, Ireland, Switzerland, Italy, Austria, Belgium, France, Germany, Spain, Portugal, Norway, Sweden, Denmark, Finland, Netherlands, Luxemburg, Greece, Czech Republic, Slovakia, Poland, Hungary, Cyprus, South Africa and Russia.

You acknowledge that specific export laws and regulations may apply to You depending on your country of residence and You agree to comply with all such laws and regulations if You export Your Xbox 360 S or Accessory.

4. Warranty

(a) During the Warranty Period, Microsoft warrants, only to You, that the Xbox 360 S or Accessory will not malfunction under Normal Use Conditions.

(b) Except for any statutory warranty which Microsoft may owe You under any local law applicable to You, this Warranty is the only guarantee, warranty or condition granted to You by Microsoft with respect to Your Xbox 360 S or Accessory and any product manual(s) that may come with it. No one else may give any guarantee, warranty or condition on Microsoft's behalf.

(c) IF YOUR LOCAL AND APPLICABLE LAW GIVES YOU ANY IMPLIED WARRANTY, INCLUDING AN IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ITS DURATION IS LIMITED TO THE WARRANTY PERIOD, UNLESS OTHERWISE PROVIDED BY SUCH LOCAL LAW.

5. Process to obtain the Warranty Service

(a) Before starting the warranty process, please use the trouble-shooting tips at http://www.xbox.com.

(b) If the troubleshooting tips don't resolve Your problem, then follow the online process at http://www.xbox.com. If You don't

have access to the Internet, You can call 0800 587 1102 for the United Kingdom, 1 800 509 186 for Ireland, or 800991550 for South Africa.

(c) Before sending Your Xbox 360 S or Accessory to Microsoft for service, be sure to keep a copy of any data You want to save, and delete anything You consider confidential. Microsoft is not responsible for Your data and may erase it.

6. Microsoft's Responsibility

(a) After You return Your Xbox 360 S or Accessory to Microsoft, Microsoft will inspect it.

(b) If Microsoft determines that the Xbox 360 S or Accessory malfunctioned during the Warranty Period under Normal Use Conditions, Microsoft will (at its option) repair or replace it, or refund the purchase price to You, unless a mandatory provision of any local law applicable to You provides otherwise. Repair may use new or refurbished parts. Replacement may be with a new or refurbished unit.

(c) After repair or replacement, Your Xbox 360 S or Accessory will be covered by this Warranty for either the longer of the remainder of Your original Warranty Period, or 95 days after Microsoft ships it to You.

(d) UNLESS OTHERWISE PROVIDED UNDER ANY LOCAL LAW APPLICABLE TO YOU,MICROSOFT'S RESPONSIBILITY TO REPAIR OR REPLACE YOUR XBOX 360 S OR ACCESSORY, OR TO REFUND THE PURCHASE PRICE, IS YOUR EXCLUSIVE REMEDY.

(e) If Your Xbox 360 S or Accessory malfunctions after the Warranty Period expires, there is no warranty of any kind. After the Warranty Period expires, Microsoft may charge You a fee for its efforts to diagnose and service any problems with Your Xbox 360 S or Accessory, whether such efforts are successful or not.

7. Warranty Exclusions

Microsoft is not responsible and This Warranty does not apply, even for a fee, if Your Xbox 360 S or Accessory is:

(a) damaged by use with products not sold or licensed by Microsoft (including, for example, games and accessories not manufactured or licensed by Microsoft, and "pirated" games, etc.);

(b) used for commercial purposes (including, for example, rental, pay-per-play, etc.);

(c) opened, modified, or tampered with (including, for example, any attempt to defeat any Xbox 360 S or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy mechanism, etc.), or its serial number is altered or removed;

(d) damaged by any external cause (including, for example, by being dropped, used with inadequate ventilation, etc., or failure to follow instructions in the instruction manual for the Xbox 360 S or Accessory); or

(e) repaired by anyone other than Microsoft.

8. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

UNLESS OTHERWISE PROVIDED UNDER ANY LOCAL LAW APPLICABLE TO YOU, MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE YOUR XBOX 360 S OR ACCESSORY. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES, AND EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE.

9. Additional Terms

If You attempt to defeat or circumvent any Xbox 360 S or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy system, You may cause Your Xbox 360 S or Accessory to stop working permanently. You will also void Your warranty, and make Your Xbox 360 S or Accessory ineligible for authorized repair, even for a fee.

10. Choice of Law

This Warranty will be subject to and construed in accordance with the law of Your country of residence, regardless of conflict of laws principles.

SOFTWARE LICENSE

BY USING YOUR XBOX 360 S OR AUTHORIZED ACCESSORY, YOU AGREE TO THIS SOFTWARE LICENSE. BEFORE SETTING IT UP, PLEASE READ THIS SOFTWARE LICENSE CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS SOFTWARE LICENSE, DO NOT USE YOUR XBOX 360 S OR AUTHORIZED ACCESSORY. RETURN IT TO UNUSED TO YOUR RETAILER OR MICROSOFT FOR A REFUND. Contact Microsoft at **http://www.xbox.com.**

1. Definitions

When used in this License, the following terms will be deemed to mean:

(a) "Xbox 360 S" means an Xbox 360 S console.

(b) "Authorized Accessory" means a Microsoft branded Xbox 360 or Xbox 360 S hardware accessory, and a Microsoft licensed, third party branded, Xbox 360 or Xbox 360 S hardware accessory whose packaging bears the official "Licensed for Xbox" logo. A hard disk drive ("HDD") is an Accessory whether preinstalled or purchased separately.

(c) "Authorized Games" means Xbox 360 or Xbox 360 S games on game discs published or licensed by Microsoft, and game content downloaded from Microsoft's Xbox LIVE service or xbox.com Web site (for example, avatars, downloadable games, game add-ons, etc.).

(d) "Software" means the software pre-installed in the Xbox 360 S or Authorized Accessory, including any updates Microsoft may make available from time to time.

(e) "Unauthorized Accessories" means all hardware accessories other than Authorized Accessories, except that USB memory sticks, digital cameras used to make photographs or movies, and music players used to play music or display photographs or videos are not Unauthorized Accessories. Hard disk drives ("HDDs") are Accessories, whether preinstalled or purchased separately.

(f) "Unauthorized Games" means all game discs, game downloads, and game content or media other than Authorized Games.

(g) "Unauthorized Software" means any software not distributed by Microsoft through Xbox 360 or Xbox 360 S game discs published or licensed by Microsoft, Microsoft's Xbox LIVE service, or Xbox.com Web site.

(h) "You" means the user of an Xbox 360 S or Authorized Accessory.

2. License

This License gives You specific contractual rights unless otherwise stated under any national law applicable to You.

(a) The Software is licensed to You, not sold, for the Territory only. You are licensed to use the Software only as pre-installed in Your Xbox 360 S or Authorized Accessory, and updated by Microsoft from time to time. You may not copy or reverse engineer the Software.

(b) As conditions to this Software license, You agree that:

(i) **You will use only Authorized Accessories and Authorized Games with Your Xbox 360 S, or Authorized Accessory. You will not use Unauthorized Accessories or Unauthorized Games. They may not work or may stop working permanently after a Software update.**

(ii) **You will not use or install any Unauthorized Software. If You do, Your Xbox 360 S or Authorized Accessory may stop working permanently at that time or after a later Software update.**

(iii) You will not attempt to defeat or circumvent any Xbox 360 S or Authorized Accessory technical limitation, security, or anti-piracy system. If You do, Your Xbox 360 S or Authorized Accessory may stop working permanently then or after a later Software update.

(iv) Microsoft may use technical measures, including Software updates, to prevent use of Unauthorized Accessories and Unauthorized Games, and to protect the technical limitations, security and anti-piracy systems in the Xbox 360 S or Authorized Accessory.

(v) **Microsoft may update the Software from time to time without further notice to You, for example, to update any technical limitation, security, or anti-piracy system.**

Any unauthorized use under these provisions may result in the ineligibility to benefit from the Manufacturer's Warranty of Your Xbox 360 S or Authorized Accessory.

3. Territory

This License will be valid in the following countries only (including their overseas territories): United Kingdom, Ireland, Switzerland, Italy, Austria, Belgium, France, Germany, Spain, Portugal, Norway, Sweden, Denmark, Finland, Netherlands, Luxemburg, Greece, Czech Republic, Slovakia, Poland, Hungary, Cyprus, South Africa and Russia.

4. Warranty

The Software is covered by the Manufacturer's Warranty for Your Xbox 360 S or Authorized Accessory, and Microsoft gives no other guarantee, warranty or condition for the Software, except for any statutory warranty which Microsoft may owe You under any local law applicable to you. No one else may give any guarantee, warranty, or condition on Microsoft's behalf.

5. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

UNLESS OTHERWISE PROVIDED UNDER ANY LOCAL LAW APPLICABLE TO YOU, MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE THE SOFTWARE. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES, AND EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE.

6. Choice of Law

This License will be subject to and construed in accordance with the law of Your country of residence, regardless of conflict of laws principles.

REGULATIONS

Regulatory Information

Tested to comply with FCC (U.S. Federal Communications Commission) Standards.

For home or office use.

Not intended for use in machinery, medical or industrial applications.

Any changes or modifications not expressly approved by Microsoft could void the user's authority to operate this device.

This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/EN 60950 compliant (CE marked) Information Technology equipment.

No serviceable parts included.

This device is rated as a commercial product for operation at +41ºF (+5ºC) to +95ºF (+35ºC).

To comply with FCC RF exposure requirements, the following operating configurations must be satisfied: the antenna has been installed by the manufacturer and no changes can be made. The wireless devices must not be collocated or operating in conjunction with any other antenna or transmitter. Except for headset and handheld devices, wireless devices must be at least 20 cm between the antenna of the wireless device and all persons.

This product is restricted to indoor use only to reduce any potential for harmful interference with licensed operation in the 5.15 to 5.25 GHz frequency range.

Statement of Compliance with EU Directives

Hereby, Microsoft Corporation declares that this product is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directives 2005/32/EC, 2009/125/EC, 2006/95/EC, 2004/108/EC, and 1999/5/EC. The technical documentation as required by the Conformity Assessment procedure is kept at the following address:

Company	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Address	The Atrium Building 3 Carmenhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Country	Ireland
Telephone number	+353 1 295 3826 +353 1 706 4110

This equipment is intended to be used in all EU and EFTA countries.

BE	✓	DK	✓	GR	✓	ES	✓	FR	✓
IE	✓	IT	✓	LU	✓	NL	✓	AT	✓
PT	✓	FI	✓	SE	✓	GB	✓	NO	✓
DE	✓	CH	✓	PL	✓	HU	✓	SK	✓
CZ	✓	CY	✓	IS	✓	RO	✓	SI	✓
EE	✓	LV	✓	LT	✓	MT	✓	LI	✓
BG	✓								

This equipment is for indoor use only.

Laser Specifications

Caution

Use of controls or adjustments, or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.

This device complies with International Standard IEC 60825-1:1993+A1+A2 (IEC 60825- 1:2001-08) for a Class 1 laser product. This device also complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for deviations pursuant to Laser Notice No. 50, dated June 24, 2007.

The following Class 1 laser label is located on the foot of the sensor.

CLASS 1 LASER PRODUCT

Disposal of Waste Batteries and Electrical & Electronic Equipment



This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where to drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact weee@microsoft.com for additional information about WEEE.

PATENT INFORMATION

United States and/or international patents pending.

COPYRIGHT

CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit **www.xbox.com/support**.

XBOX 360® VIGTIGE OPLYSNINGER

Læs vigtige oplysninger om sikkerhed, helbred og lovbestemmelser i denne brugervejledning samt betingelser for den begrænsede garanti, der dækker det Xbox 360 spil og underholdningssystem, som du har købt. Dette dokument indeholder vigtige oplysninger om flere Xbox 360-produkter.

⚠ Dette symbol viser, at der er meddelelser om sikkerhed og helbred i denne brugervejledning og i andre brugervejledninger.

NÅR DU SÆTTER KONSOLLEN OP FØRSTE GANG

Fejl ved opsætning, brug og vedligeholdelse af Xbox 360 spil og underholdningssystemet kan øge risikoen for alvorlig personskade, dødsfald eller beskadigelse af Xbox 360 spil og underholdningssystemet. Læs denne brugervejledning samt brugervejledningerne til eventuelt tilbehør for at få vigtige sikkerhedsoplysninger og helbredsmæssige oplysninger. Gem alle brugervejledninger til senere brug. Hvis du får brug for nye vejledninger, kan du gå til **www.xbox.com/support**.

Den begrænsede garanti og softwarelicens, der dækker dette produkt, er indeholdt i denne brugervejledning. Denne brugervejledning er også tilgængelig online på **www.xbox.com/support**. Den begrænsede garanti og softwarelicens er også tilgængelig online på henholdsvis **www.xbox.com/warranty** og **www.xbox.com/sla**.

Inden du giver børn lov til at bruge Xbox 360 spil og underholdningssystem, skal du:

1. Afgøre, hvordan børnene kan bruge Xbox 360-konsollen (spille spil, oprette forbindelse til Xbox LIVE®, chatte eller udveksle videobeskeder med andre spillere online, udskifte batterier, foretage elektriske tilslutninger, AV-tilslutninger og netværkstilslutninger), og om de skal være under opsyn i forbindelse med disse aktiviteter.
2. Hvis du tillader børn at bruge Xbox 360-konsollen uden opsyn, skal du sørge for at forklare alle relevante sikkerheds- og helbredsmæssige oplysninger og vejledninger.

Xbox 360-konsollen kan ikke afspille kopierede spil ("piratkopier") eller andre former for uautoriserede medier. Forsøg på at omgå systemet til beskyttelse mod piratkopiering i Xbox 360 kan medføre, at Xbox 360-konsollen helt holder op med at fungere. Derudover bortfalder den begrænsede garanti, og Xbox 360-konsollen er ikke længere berettiget til autoriseret reparation, heller ikke mod betaling.

Du skal acceptere vilkårene og betingelserne i den begrænsede garanti og i denne brugervejledning for at bruge Xbox 360-konsollen. Hvis du ikke kan acceptere disse vilkår og betingelser, skal du ikke opsætte eller bruge dit Xbox 360 spil og underholdningssystem, men i stedet returnere det til Microsoft® eller din forhandler for at få refunderet dine penge.

Kabler

Placer alle kabler og ledninger, så personer og dyr ikke falder over dem eller ved et uheld kommer til at rykke i dem, når de befinder sig i nærheden. Når konsollen og sensoren ikke bruges, kan du frakoble alle kabler og ledninger foran og bag på konsollen, så de er uden for børns og dyrs rækkevidde. Børn må ikke lege med kabler og ledninger.

Undgå, at konsollen falder ned

Hvis Xbox 360-konsollen falder ned og rammer nogen, især et barn, kan den forårsage alvorlig personskade. Risikoen for sådanne skader og beskadigelse af Xbox 360-konsollen reduceres, hvis du installerer Xbox 360-konsollen i henhold til disse instruktioner. Anbring konsollen på en overflade, der:

- Er flad og jævn.
- Er stabil og ikke vælter.
- Gør det muligt, at alle konsollens fire fødder er i kontakt med overfladen.
- Forhindrer, at konsollen kan glide ned.
- Er ren, støvfri og fri for fedtpletter.

Hvis overfladen eller konsolfødderne bliver snavsede eller støvede, skal de aftørres med en tør klud. Hvis konsollen stilles lodret, skal du placere den på en overflade, hvor den ikke kan falde ned, hvis den vælter.

Undgå, at konsollen overophedes

Bloker ikke konsollens eller strømforsyningens ventilationsåbninger. Undgå at placere konsollen eller strømforsyningen på en seng, sofa eller andre bløde overflader, hvor der er risiko for, at ventilationsåbningerne blokeres. Undgå at placere konsollen eller strømforsyningen på et indelukket sted, f.eks. i en bogreol, et rack eller en stereoreol, medmindre stedet er godt ventileret.

Undgå at placere konsollen eller strømforsyningen i nærheden af varmekilder, f.eks. radiatorer, varmespjæld, ovne eller forstærkere.

Undgå røg og støv

Undgå at bruge konsollen på steder, hvor der er tilrøget eller støvet. Røg og støv kan beskadige konsollen, især dvd-drevet.

Placering af Xbox

Du kan efter ønske anbringe konsollen vandret eller lodret. Hvis du ændrer konsollens retning, skal du imidlertid sikre dig, at den er slukket, og at der ikke sidder en disk i skuffen. Uanset hvordan du anbringer konsollen, skal du sikre dig, at der ikke er spærret for ventilationsåbningerne eller IR-modtageren.

Brug af disk

Sørg for, at disken holdes på plads ved hjælp af tappene på diskskuffen, så den ikke falder ud.

Sådan undgår du stop i diskdrevet og beskadigelse af diske eller konsollen:

- Fjern diske, inden konsollen flyttes eller vendes fra vandret til lodret position.
- Brug aldrig revnede diske. De kan gå i stykker inden i konsollen og sidde fast eller ødelægge interne dele.
- Når konsollen står lodret, må du ikke bruge diske, der er mindre end standard-dvd'er og -cd'er.

Tilslutning af yderligere controllere

Følg trinene nedenfor, hvis du vil slutte flere trådløse controllere til konsollen eller slutte controlleren til en anden konsol.

Sådan sluttes en trådløs controller til konsollen:

1. Tryk på og hold knappen Xbox Guide nede, indtil controlleren tændes.
2. Kontroller, at konsollen er tændt. Tryk i modsat fald på konsollens tænd/sluk-knap, og vent, indtil konsollen er færdig med at starte op. Konsollen er klar, når Xbox Dashboard eller disken kører.
3. Tryk på tilslutningsknappen på konsollen, og vent, indtil konsolindikatorerne roterer.
4. Tryk på tilslutningsknappen på controlleren, og vent, indtil controllerindikatorerne roterer.

Når indikatorerne på controlleren og konsollen roterer og blinker én gang, er controlleren tilsluttet.

Skade på hovedtelefoner

Undgå at beskadige hovedtelefonerne ved at sidde eller træde på dem eller på kablet eller stikket.

Vigtigt!

Stillbilleder i videospil kan "brænde" sig fast på nogle tv-skærme og frembringe en permanent skygge. Læs brugervejledningen til tv'et, eller forhør dig hos producenten, før du spiller spil. Du må ikke tilslutte konsollen via en videooptager. Videosignaler sendt via videooptagere kan påvirkes af systemer til beskyttelse af copyright, der gør, at billedet vil blive forvrænget på tv'et.

ELEKTRISK SIKKERHED

⚠ Advarsel!

Hvis du ikke træffer følgende forholdsregler, kan der, som med mange andre elektriske enheder, opstå alvorlige personskader eller dødsfald på grund af elektrisk stød eller brand, eller Xbox 360-konsollen kan blive beskadiget.

Valg af korrekt strømkilde til Xbox 360-konsollen:

- Brug kun den strømforsyning og netledning, der blev leveret sammen med konsollen, eller som du har modtaget fra et autoriseret værksted. Hvis du ikke er sikker på, om du har den korrekte strømforsyning, skal du sammenligne modelnummeret på strømforsyningen med det modelnummer, der er angivet på konsollen. Hvis du skal udskifte strømforsyningen eller netledningen, kan du finde kontaktoplysningerne til Xbox-kundesupport på **www.xbox.com/support**.
- Kontroller, at hovedstrømnettet leverer den strømtype, der er angivet på strømforsyningen (mht. spænding [V] og frekvens [Hz]). Kontakt en autoriseret elektriker, hvis du er i tvivl om, hvilken strømtype der findes i dit hjem.
- Undgå at bruge strømkilder, som ikke er standard (f.eks. generatorer eller konvertere), selv om spænding og frekvens tilsyneladende er i orden. Brug kun vekselstrøm fra en almindelig stikkontakt.
- Undgå at overbelaste stikkontakten, forlængerledningen, strømskinnen eller andre elektriske stikdåser. Kontroller, at de er klassificeret til at kunne håndtere den samlede strøm (i ampere [A]), som forbruges af Xbox 360-konsollen (angivet på strømforsyningen) og eventuelle andre enheder, der benytter samme kredsløb.
- Tilslut ikke andre enheder mellem strømforsyningsenheden og Xbox 360-konsollen eller mellem netledningen og strømforsyningsenheden.

Sådan forhindres beskadigelse af netledninger og strømforsyning:

- Undgå, at der bliver trådt på netledningerne.
- Undgå, at ledningerne bliver klemt eller bukkes hårdt, specielt hvor de er tilsluttet stikkontakten, strømforsyningen og konsollen.
- Netledningerne må ikke rykkes i, bindes knuder på, bukkes hårdt eller på anden måde udsættes for hårdhændet behandling.
- Netledningerne må ikke udsættes for varmekilder.
- Undgå at vikle netledninger rundt om strømforsyningen.
- Opbevar netledningerne utilgængeligt for børn og dyr. Lad dem ikke bide eller tygge i kablerne.
- Når netledningerne skal frakobles, skal du trække i stikket, ikke i ledningen.
- Undgå, at strømforsyningen hænger i netledningerne.

Hvis en netledning eller strømforsyning på nogen måde bliver beskadiget, skal du straks holde op med at bruge den. Gå ind på **www.xbox.com/support** for kontaktoplysninger til Xbox kundesupport.

Tag stikket til Xbox 360-konsollen ud af stikkontakten i tordenvejr, eller hvis den ikke skal bruges i en længere periode.

Tilslut altid netledningen i henhold til følgende instruktioner:

1. Sæt netledningen i strømforsyningen, indtil den stopper.
2. Sæt den anden ende af netledningen i stikkontakten.

Sikkerhed i forbindelse med bortskaffelse af batterier

Forkert brug af batterier kan medføre lækage, overophedning eller eksplosion. Der er risiko for brand, hvis batterierne udskiftes med en forkert batteritype. Brug og udskift kun batterierne med den korrekte størrelse og type. Væske fra batterier er ætsende og kan være giftig. Den kan give forbrændinger på såvel hud som i øjne og er giftig ved indtagelse. Gør følgende for at mindske risikoen for skader:

- Opbevar batterierne utilgængeligt for børn.
- Undlad at opvarme, åbne, punktere og ødelægge batterier eller opbevare dem i nærheden af ild.
- Brug kun alkaliske batterier (ikke-genopladelige), da de giver den bedste ydeevne.
- Undlad at blande nye og gamle batterier eller forskellige typer batterier.
- Lad ikke metalgenstande røre ved enhedens batteriterminaler. De kan blive varme og give forbrændinger.
- Fjern batterierne, hvis de er afladet, eller hvis du gemmer controlleren væk i længere tid.
- Fjern alle batterierne, hvis der opstår lækage fra et batteri. Undgå, at væsken fra batteriet kommer i kontakt med huden eller tøjet. Hvis væske fra batteriet kommer i kontakt med huden eller tøjet, skal der straks skylles grundigt med vand. Rengør batteriholderen grundigt med et fugtigt stykke køkkenrulle, eller følg anbefalingerne vedrørende rensning fra batteriproducenten, før der isættes nye batterier.
- Disse batterier skal bortskaffes i overensstemmelse med eventuelle gældende lokale og nationale bestemmelser.

Skub kun på den flade del af batterirummets dæksel, så du ikke klemmer fingrene, når du isætter batterierne.

Tag batterierne ud af controlleren, hvis du skal ombord på et fly

Tag alle batterierne ud af den trådløse controller, før du går om bord på et fly eller pakker den trådløse controller ned i bagage, som vil blive kontrolleret. Den trådløse controller kan udsende radiofrekvensenergi (RF) på næsten samme måde som mobiltelefoner, når batterierne sidder i.

FORNUFTIG SPILLESTIL

⚠ Vigtige helbredsmæssige advarsler, når du spiller videospil

Fotosensitive anfald

Ganske få personer kan opleve anfald, når de udsættes for bestemte visuelle billeder, herunder blinkende lys eller mønstre, der kan forekomme i computerspil. Selv personer, der ikke før har oplevet at få anfald eller epilepsianfald, kan have en ikke-diagnosticeret tilstand, der kan forårsage disse "lysfølsomme epileptiske anfald" under computerspil.

Disse anfald kan have en række symptomer, bl.a. svimmelhed, synsforstyrrelser, trækninger i øje eller ansigt, spjæt med arme eller ben, desorientering, forvirring eller kortvarigt tab af bevidstheden. Anfaldene kan også medføre bevidstløshed eller krampeanfald, som kan give skader pga. fald, eller når genstande i nærheden rammes.

Stop omgående med at spille, og kontakt en læge, hvis du oplever nogle af disse symptomer. Voksne skal holde øje med, om deres børn oplever ovennævnte symptomer. Børn og teenagere er mere udsat for denne type anfald end voksne. Risikoen for lysfølsomme epileptiske anfald kan reduceres ved at træffe følgende forholdsregler:

- Sid eller stå længere væk fra tv-skærmen.
- Brug en mindre tv-skærm.
- Spil i et oplyst rum.
- Spil ikke, hvis du er døsig eller træt.

Hvis du eller et familiemedlem har oplevet anfald eller epilepsianfald, skal du kontakte lægen, inden du spiller.

Muskelsmerter

Brug af spilcontrollere, tastaturer, mus eller andre elektroniske inputenheder kan kædes sammen med alvorlige skader eller forstyrrelser.

Når du spiller videospil, kan du – som ved mange andre aktiviteter – af og til opleve ubehag i hænder, arme, skuldre, nakke eller andre dele af kroppen. Men hvis du oplever symptomer som vedvarende eller tilbagevendende ubehag, smerter, dunken, prikken, følelsesløshed, brændende fornemmelse eller stivhed, MÅ DU IKKE IGNORERE DISSE ADVARSLER. SØG STRAKS LÆGE, også selvom symptomerne opstår, når du ikke spiller videospil. Symptomer som disse kan føre til smertefulde og nogle gange permanent invaliderende lidelser eller sygdomme i nerver, muskler, sener, blodkar og andre dele af kroppen. Disse muskuloskeletale lidelser (MSD'er) omfatter karpaltunnelsyndrom, belastningsskader, seneskedehindebetændelse, "hvide fingre" og andre lidelser.

Mens forskere endnu ikke kan svare på mange spørgsmål vedrørende MSD'er, er den generelle holdning, at der er mange faktorer, der spiller ind, når disse opstår, herunder medicinske og psykiske forhold, stress, og hvordan dette

håndteres, den generelle helbredstilstand, og hvordan en person er placeret og bruger kroppen under arbejde og andre aktiviteter, f.eks. ved spil af videospil. Nogle undersøgelser viser, at den tid, en person bruger på en aktivitet, også er en medvirkende faktor.

Nogle af de retningslinjer, der kan hjælpe dig med at arbejde og spille mere behageligt, og muligvis reducere risikoen for at komme ud for MSD, finder du i Healthy Gaming Guide på **www.xbox.com**. I disse retningslinjer behandles emner som f.eks. at:

- Sidde behageligt og undgå ubekvemme stillinger.
- Slappe af i hænder, fingre og andre kropsdele.
- Holde pauser.
- Leve sundt.

Hvis du har spørgsmål om, hvilken indflydelse din livsstil, helbredstilstand, fysiske tilstand eller dine aktiviteter har på MSD, skal du kontakte din læge.

Nedsat hørelse

Hvis du gennem længere tid skruer højt op for hovedtelefonerne, kan det medføre midlertidigt eller vedvarende høretab.

Kvælningsrisiko

Denne enhed kan indeholde små dele, der kan udgøre en kvælningsrisiko for børn under 3 år. Opbevar små dele utilgængeligt for børn.

VALG AF TING DIN FAMILIE KAN OPLEVE

Børnesikringen af Xbox 360 giver forældre og andre mulighed for at sikre, at den tilgængelige underholdning er passende for alderen. Det sker vha. brugerdefinerede indstillinger. Du kan anvende børnesikring til spil, film og Xbox LIVE i Xbox Dashboard. Du kan finde flere oplysninger og vejledninger på **www.xbox.com/familysettings**.

PAS PÅ DIN XBOX

Brug og rengøring

Brug i overensstemmelse med disse instruktioner:

- Bør ikke bruges nær varmekilder.
- Brug kun ekstraudstyr/tilbehør, som er godkendt af Microsoft.
- Kobl konsollens strømforsyning fra strømkilden, så konsollen ikke tænder og slukker, eller diskskuffen åbnes under rengøringen.
- Rengør kun ydersiden af Xbox 360-konsollen. Kontroller, at der ikke sidder genstande i ventilationsåbningerne.
- Brug en tør klud. Undgå at bruge skuresvampe, rensemidler, skurepulver, opløsningsmidler, f.eks. alkohol, benzin, fortynder eller benzen, eller andre flydende eller aerosole rengøringsmidler.
- Undgå brug af trykluft.
- Undgå brug af enheder til rensning af dvd-hoveder.
- Forsøg ikke rengøring af stikkene.
- Rengør konsolfødderne og den overflade, som Xbox 360-konsollen står på, med en tør klud.
- Rengør overfladen, som sensoren står på, med en tør klud.
- Konsol og sensor må ikke blive våde. Udsæt ikke konsol eller sensor for regn eller andre typer fugt for at nedsætte risikoen for brand eller stød.

Sådan rengøres diske med Xbox 360-spil, dvd'er eller lyd-cd'er:

- Hold i kanten af diskene, og undgå at berøre overfladen med fingrene.
- Rengør diskene med en blød klud, og aftør dem forsigtigt fra midten og udad.
- Undgå at bruge opløsningsmidler, da de kan beskadige disken. Brug ikke anordninger til rengøring af diske.

Driftsmiljø

Anvendelse af Xbox 360-konsollen i omgivelser med store og hurtige skift i den omgivende temperatur kan beskadige konsollen. Flyttes den til et sted, hvor temperaturforskellen er på 20 grader eller derover i forhold til stedet, den kom fra, skal Xbox 360-konsollen have tid til at nå rumtemperaturen, inden den tændes. Driftstemperatur: 5 ºC til 35 ºC.

Metalgenstande og klistermærker

Anbring ikke metalgenstande eller klistermærker i nærheden af eller på Xbox 360, da de kan forstyrre controller, netværksforbindelse samt åbn/luk-knappen og tænd/sluk-knappen.

Korrekt opbevaring af diske

Anbring altid diskene i de tilhørende kassetter, når de ikke sidder i diskdrevet.

Undgå at opbevare diske i direkte sollys, i nærheden af en varmekilde eller på Xbox 360-konsollen.

Tag altid fat i kanten på diskene.

Foretag ikke selv reparationer

Forsøg ikke at skille, åbne, reparere eller ændre Xbox 360-konsollen, strømforsyningen eller tilbehør. Hvis du gør det, øges risikoen for elektrisk stød og brand, eller Xbox 360-konsollen kan blive beskadiget.

Hvis det viser sig, at Xbox 360-konsollen har været forsøgt åbnet eller ændret, herunder afpilning, punktering eller fjernelse af nogen af mærkaterne, bortfalder den begrænsede garanti af sikkerhedshensyn, og Xbox 360-konsollen er ikke længere kvalificeret til autoriseret reparation. Ændring af konsollen kan medføre permanent udelukkelse fra Xbox LIVE.

PRODUCENTENS GARANTI

Denne Producent Garanti er udstedt af Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Ireland ("Microsoft").

VED AT BRUGE DIN XBOX 360 S ELLER TILBEHØR ACCEPTERER DU DENNE PRODUCENT GARANTI. DU BEDES LÆSE DENNE PRODUCENT GARANTI GRUNDIGT INDEN DU TAGER DIN XBOX 360 S ELLER TILBEHØR I BRUG. HVIS DU IKKE KAN ACCEPTERE DENNE PRODUCENT GARANTI, SKAL DU IKKE BRUGE DIN XBOX 360 S ELLER TILBEHØR, MEN RETURNERE DEN UBRUGT TIL FORHANDLEREN ELLER MICROSOFT MOD RETURNERING AF BETALINGEN. Microsoft kan kontaktes på **http://www.xbox.com/.**

NB: Denne Producent Garanti adskiller sig fra enhver lovbestemt produktgaranti, som forhandlere og/eller producenter efter national lovgivning, er forpligtigede til at tildele dig. Det er hensigten at tildele dig specifikke og i visse tilfælde, yderligere rettigheder inden for grænserne af, hvad der er tilladt efter sådan lov, og ikke at begrænse dine rettigheder under ufravigelige, lovbestemte produktgaranti bestemmelser. Denne garanti kan ikke overdrages til tredjemand.

1. Definitioner

Når følgende udtryk anvendes i denne Producent Garanti, skal de have følgende betydning:

(a) "Xbox 360 S" betyder en ny Xbox 360 S konsol købt hos en autoriseret forhandler.

(b) "Tilbehør" betyder Microsoft hardware tilbehør til Xbox 360 or Xbox 360 S produceret af Microsoft, købt hos en autoriseret forhandler. En harddisk ("HDD") er et tilbehør om forudinstalleret eller købes separat.

(c) "Producent Garanti Perioden" for Xbox 360 S, betyder 1 år fra datoen for købet; og for Tilbehør betyder det 90 dage fra datoen for købet.

(d) "Dig" betyder den originale slut-bruger.

(e) "Normal Brug" betyder almindelig anvendelse af en forbruger under almindelige, hjemlige forhold i overensstemmelse med den brugermanual, der følger med din Xbox 360 S eller Tilbehør.

2. Varighed

Med forbehold for enhver ufravigelig garanti, som du er berettiget til efter national lovgivning, og medmindre sådan lovgivning foreskriver en længere periode, tildeler Microsoft denne Producent Garanti til dig for en periode på et (1) år fra datoen for købet af Xbox 360 S fra en autoriseret forhandler, og halvfems (90) dage for Tilbehør.

3. Områder

Denne Producent Garanti er kun tildelt for følgende lande (inklusive de til landene hørende oversøiske territorier): Belgien, Cypern, Danmark, Finland, Frankrig, Grækenland, Holland, Irland, Italien, Luxembourg, Norge, Polen, Portugal, Rusland, Schweitz,

Slovakiet, Spanien, Storbritannien, Sverige, Sydafrika, Tjekkiet, Tyskland, Ungarn og Østrig.

Du anerkender, at særlig eksportlovgivning og regler kan gælde for dig, afhængig af hvilket land du bor i, og du accepterer at skulle overholde alle sådanne love og regler, såfremt du eksporterer din Xbox 360 S eller Tilbehør.

4. Garanti

(a) Under denne Producent Garanti, indestår Microsoft i Producent Garanti Perioden for, at din Xbox 360 S eller Tilbehør ikke vil svigte ved Normal Brug.

(b) Dette er den eneste kontraktlige garanti, som Microsoft giver dig med hensyn til din Xbox 360 S eller Tilbehør, medmindre andet fremgår af national lovgivning. Ingen anden enhed eller tredjepart er berettiget til at tildele dig en garanti på Microsofts vegne.

(c) HVIS NATIONAL LOVGIVNING, GIVER DIG EN FORUDSAT GARANTI, HERUNDER EN FORUDSAT GARANTI MED HENSYN TIL SALGBARHED ELLER EGNETHED, SKAL DENNE GARANTI VÆRE BEGRÆNSET TIL PRODUCENTENS GARANTI PERIODE MEDMINDRE ANDET FØLGER AF DEN RELEVANTE LOVGIVNING.

5. Processen for opnåelse af services efter Producent Garantien

(a) Hvis der opstår problemer med din Xbox 360 S eller Tilbehør, bedes du først bruge Microsofts tips til fejlfinding på http://www.xbox.com/support.

(b) Hvis du ikke kan løse problemet med disse tips til fejlfinding, beder vi dig følge online processen beskrevet på http://www.xbox.com/support. Hvis du ikke har adgang til internettet; kan du ringe på tlf.nr. 80 88 40 97.

(c) Før du sender din Xbox 360 S eller Tilbehør til reparation hos Microsoft, skal du gemme en kopi af de data, du ikke ønsker slettet og slette eventuelt fortroligt materiale. Du anerkender, at Microsoft ikke er ansvarlig for og må slette alle data på din Xbox 360 S eller Tilbehør, når det sendes til service hos Microsoft.

6. Microsofts ansvar

(a) Når du har tilbageleveret din Xbox 360 S eller Tilbehør til Microsoft, vil Microsoft undersøge den.

(b) Hvis Microsoft beslutter, at din Xbox 360 S eller Tilbehør er berettiget til service ifølge denne Producent Garanti, vil Microsoft (efter eget skøn) reparere eller udskifte din Xbox 360 S eller Tilbehør eller refundere købesummen med mindre ufravigelige lovbestemmelser i national lovgivning bestemmer noget andet. Du anerkender, at reparation må ske ved brug af nye eller brugte dele, og at udskiftninger må ske med nye eller brugte genstande.

(c) Efter reparationen eller udskiftningen vil din Xbox 360 S eller Tilbehør fortsat være dækket af denne Producent Garanti i den længste periode af enten restperioden under denne Producent Garanti eller en periode på femoghalvfems (95) dage efter Microsofts afsendelse af din reparerede eller udskiftede Xbox 360 S eller Tilbehør til dig.

(d) MEDMINDRE ANDET FØLGER AF GÆLDENDE, NATIONAL LOVGIVNING, UDGØR MICROSOFTS PLIGT TIL AT REPARERE ELLER TIL AT FORETAGE OMLEVERING AF DIN XBOX 360 S ELLER TILBEHØR ELLER TIL AT REFUNDERE KØBSPRISEN DINE ENESTE MISLIGHOLDELSESBEFØJELSER I MEDFØR AF PRODUCENT GARANTIEN.

(e) Du anerkender, at denne Producent Garanti ikke vil finde anvendelse, hvis der opstår et teknisk problem med din Xbox 360 S eller Tilbehør efter udløbet af Producent Garanti Perioden, og at Microsoft kan kræve et gebyr for at diagnosticere og løse eventuelle problemer med din Xbox 360 S eller Tilbehør, der opstår efter udløbet af Producent Garanti Perioden.

7. Vilkår og begrænsninger

Du anerkender, at denne Producent Garanti ikke gælder, og at Microsoft ikke skal reparere din Xbox 360 S eller Tilbehør (selv mod betaling af et gebyr), såfremt:

(a) Din Xbox 360 S eller Tilbehør er brugt sammen med produkter, der ikke er solgt eller licenseret af Microsoft (inklusive "piratspil" og tilbehør, som ikke er produceret eller licenseret af Microsoft);

(b) Din Xbox 360 S eller Tilbehør er brugt til kommercielle formål (inklusiv udlejning, pay-per-play, etc.);

(c) Din Xbox 360 S er åbnet, modificeret eller forandret (inklusive forsøg på at omgå sikkerheds- eller anti-piratmekanismer i Xbox 360 S eller Tilbehør), eller serienummeret er ændret eller fjernet;

(d) Din Xbox 360 S eller Tilbehør er skadet på grund af eksterne påvirkninger (inklusive utilstrækkelig ventilation eller manglende efterkommen af instruktioner som foreskrevet i den medfølgende brugermanual til Xbox 360 S eller Tilbehør); eller

(e) Din Xbox 360 S eller Tilbehør er blevet repareret af enhver anden end Microsoft.

8. ERSTATNINGSBEGRÆNSNING

MED MINDRE ANDET FØLGER AF GÆLDENDE, NATIONAL LOVGIVNING, ER MICROSOFT IKKE ANSVARLIG I HENHOLD TIL DENNE PRODUCENT GARANTI FOR NOGET INDIREKTE TAB ELLER FØLGESKADER; TAB AF DATA, PRIVATLIV, FORTROLIGHED ELLER INDKOMST ELLER MANGLENDE MULIGHED FOR AT BRUGE DIN XBOX 360 S ELLER TILBEHØR. DISSE BEGRÆNSNINGER GÆLDER, SELVOM MICROSOFT ER BLEVET ADVARET OM RISIKOEN FOR SÅDAN ERSTATNING, OG SELVOM AFHJÆLPNING ELLER ANDRE FORANSTALTNINGER MISLYKKES.

9. Yderligere vilkår

Hvis du prøver at frakoble eller omgå de tekniske begrænsninger, sikkerheds- eller anti-piratsystemet i din Xbox 360 S eller Tilbehør, kan det medføre, at din Xbox 360 S eller Tilbehør ophører med at fungere permanent. Du anerkender, at dette vil medføre, at denne Producent Garanti ikke gælder, og at Microsoft ikke skal reparere din Xbox 360 S eller Tilbehør (selv mod betaling af et gebyr).

10. Lovvalg

Denne Producent Garanti er underlagt og udfærdiget i overensstemmelse med lovgivningen i det land, hvori du bor, uanset dette lands lovvalgsregler.

SOFTWARE LICENS

VED AT BRUGE DIN XBOX 360 S ELLER AUTORISERET TILBEHØR ACCEPTERER DU DENNE SOFTWARE LICENS. DU BEDES LÆSE DENNE SOFTWARE LICENS GRUNDIGT INDEN DU TAGER DIN XBOX 360 S ELLER AUTORISERET TILBEHØR I BRUG. HVIS DU IKKE KAN ACCEPTERE DENNE SOFTWARE LICENS, SKAL DU IKKE BRUGE DIN XBOX 360 S ELLER AUTORISERET TILBEHØR, MEN RETURNERE DEN UBRUGT TIL FORHANDLEREN ELLER MICROSOFT MOD RETURNERING AF BETALINGEN. Microsoft kan kontaktes på **http://www.xbox.com/.**

1. Definitioner

Når følgende udtryk anvendes i denne Software Licens, skal de have følgende betydning:

(a) "Xbox 360 S" betyder en ny Xbox 360 S konsol købt hos en autoriseret forhandler.

(b) "Autoriseret Tilbehør" betyder hardware tilbehør til Microsoft Xbox 360 eller Xbox 360 S produceret af Microsoft, hvis indpakning bærer det officielle "Licensed for Xbox" logo. En harddisk ("HDD") er et tilbehør om forudinstalleret eller købes separat.

(c) "Autoriseret Spil" betyder Xbox 360 eller Xbox 360 S spil på spildisk udgivet eller licenseret af Microsoft og spilindhold downloader fra Microsofts Xbox LIVE service eller Xbox.com hjemmeside (for eksempel avatars, spil der kan downloades, tilbehør til spil osv.).

(d) "Software" betyder den i din Xbox 360 S eller Autoriseret Tilbehør præinstallerede software, inklusiv opdateringer som Microsoft stiller til rådighed fra tid til anden.

(e) "Uautoriseret Tilbehør" betyder alt hardware tilbehør, der ikke er Autoriseret Tilbehør, dog ikke USB stik, digital kameraer der bruges til at tage billeder eller lave film på, musikafspillere der bruges til at afspille musik eller vise fotografier eller videoer.

(f) "Uautoriseret Spil" betyder alle spildisks, download spil og spilindhold der ikke er Autoriserede Spil. Harddiske er tilbehør, om forudinstalleret eller købes separat.

(g) "Uautoriseret Software" betyder al software der ikke er distribueret af Microsoft gennem Xbox 360 eller Xbox 360 S

spildisks udgivet eller licenseret af Microsoft, Microsoft's Xbox LIVE service, eller Xbox.com hjemmesiden.

(h) "Dig" betyder den originale slut-bruger.

2. Licens

Denne licens tildeler dig følgende specifikke kontraktlige rettigheder medmindre andet fremgår af national lovgivning.

(a) Softwaren er licenseret, ikke solgt, til dig og er kun gældende indenfor Territoriet. Du må kun anvende Softwaren som den er installeret på din Xbox 360 S eller Autoriseret Tilbehør og som opdateret af Microsoft fra tid til anden. Du må ikke kopiere Softwaren eller foretage reverse engineering.

(b) Som betingelse for tildeling af denne Software Licens, anerkender du at:

(i) **Du kun vil anvende Autoriseret Tilbehør og Autoriserede Spil på din Xbox 360 S eller Autoriseret Tilbehør. Du vil ikke bruge Uautoriseret Tilbehør eller Uautoriserede Spil, og anerkender også at sådanne handlinger kan medføre, at din Xbox 360 S eller Autoriseret Tilbehør ophører med at fungere permanent efter en Software opdatering.**

(ii) **Du ikke vil bruge eller installere Uautoriseret Software og anerkender at sådanne handlinger kan medføre, at din Xbox 360 S eller Autoriseret Tilbehør ophører med at fungere permanent på tidspunktet du gør dette eller senere i forbindelse med en Software opdatering.**

(iii) Du ikke vil prøve at frakoble eller omgå de tekniske begrænsninger eller sikkerheds- eller anti-piratsystemet i din Xbox 360 S eller Autoriseret Tilbehør. Du anerkender at sådanne handlinger kan medføre, at din Xbox 360 S eller Autoriseret Tilbehør ophører med at fungere permanent på tidspunktet du gør dette eller senere i forbindelse med en Software opdatering.

(iv) Microsoft kan bruge tekniske metoder til at forhindre brug af Uautoriseret Tilbehør and Uautoriserede Spil og til at beskytte sikkerheds- eller anti-piratsystemet i din Xbox 360 S eller Autoriseret Tilbehør.

(v) **Microsoft kan opdatere Softwaren fra tid til anden uden varsling, for eksempel med henblik på opdatering af de tekniske begrænsninger og sikkerheds- eller anti-piratsystemet.**

Uautoriseret brug som nævnt ovenfor kan medføre, bortfald af Producentens Garanti.

3. Områder

Denne licens er kun tildelt for følgende lande (inklusive de til landene hørende oversøiske territorier): Belgien, Cypern, Danmark, Finland, Frankrig, Grækenland, Holland, Irland, Italien, Luxembourg, Norge, Polen, Portugal, Rusland, Schweitz, Slovakiet, Spanien, Storbritannien, Sverige, Sydafrika, Tjekkiet, Tyskland, Ungarn og Østrig.

4. Garanti

Softwaren er omfattet af Producentens Garanti for din Xbox 360 S eller Autoriseret Tilbehør, og Microsoft giver ikke andre kontraktlige garantier med hensyn til din Xbox 360 S eller Autoriseret Tilbehør, medmindre andet fremgår af national lovgivning. Ingen anden enhed eller tredjepart er berettiget til at tildele dig en garanti på Microsofts vegne.

5. ERSTATNINGSBEGRÆNSNING

MED MINDRE ANDET FØLGER AF GÆLDENDE, NATIONAL LOVGIVNING, ER MICROSOFT IKKE ANSVARLIG I HENHOLD TIL DENNE SOFTWARE LICENS FOR NOGET INDIREKTE TAB ELLER FØLGESKADER; TAB AF DATA, PRIVATLIV, FORTROLIGHED ELLER INDKOMST ELLER MANGLENDE MULIGHED FOR AT BRUGE DIN XBOX 360 S ELLER AUTORISERET TILBEHØR. DISSE BEGRÆNSNINGER GÆLDER, SELVOM MICROSOFT ER BLEVET ADVARET OM RISIKOEN FOR SÅDAN ERSTATNING, OG SELVOM AFHJÆLPNING ELLER ANDRE FORANSTALTNINGER MISLYKKES.

6. Lovvalg

Denne licens er underlagt og udfærdiget i overensstemmelse med lovgivningen i det land, hvori du bor, uanset dette lands lovvalgsregler.

REGULATIVER

Oplysninger om lovbestemmelser

Testet for at efterleve standarder fra FCC (U.S. Federal Communications Commission).

Til hjemme- og kontorbrug.

Må ikke anvendes i maskineri eller medicinske eller industrielle applikationer.

Enhver ændring eller modifikation, som ikke er eksplicit godkendt af Microsoft, kan fratage brugeren retten til at anvende denne enhed.

Dette produkt kan anvendes med NRTL-angivne (UL, CSA, ETL osv) og/eller IEC/EN60950-kompliante (CE-mærkede) informationsteknologiudstyr.

Der medfølger ikke servicedele.

Denne enhed er vurderet som kommercielt produkt til brug ved +5ºC til +35ºC.

For at leve op til FCC RF eksponeringskrav skal følgende konfigurationer være opfyldt: Antennen er blevet installeret af producenten, og ændringer kan ikke foretages. De trådløse enheder må ikke tilsluttes eksisterende udstyr eller betjenes sammen med en anden antenne eller sender. Bortset fra hovedtelefoner og håndholdte enheder skal der være mindst 20 centimeter mellem antenner på trådløse enheder og personer.

Dette produkt er kun beregnet til indendørs brug, så risikoen for skadelig interferens med godkendt drift inden for frekvensområderne 5,15- til 5,25-GHz reduceres.

Erklæring om overensstemmelse med EU-direktiver

Microsoft Corporation erklærer hermed, at dette produkt lever op til de essentielle krav og andre relevante provisioner i direktiver 2005/32/EC, 2009/125/EC, 2006/95/EC, 2004/108/EC og 1999/5/EC. Den tekniske dokumentation, som påkrævet af Conformity Assessment-proceduren, opbevares på følgende adresse:

Firma	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Addresse	The Atrium Building Carmenhall Road 3, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Land	Irland
Telefon nummer	+353 1 295 3826 +353 1 706 4110

Dette udstyr er beregnet til brug i alle EU- og EFTA-lande.

BE	✓	DK	✓	GR	✓	ES	✓	FR	✓
IE	✓	IT	✓	LU	✓	NL	✓	AT	✓
PT	✓	FI	✓	SE	✓	GB	✓	NO	✓
DE	✓	CH	✓	PL	✓	HU	✓	SK	✓
CZ	✓	CY	✓	IS	✓	RO	✓	SI	✓
EE	✓	LV	✓	LT	✓	MT	✓	LI	✓
BG	✓								

Dette udstyr er kun beregnet til indendørs brug.

Laserspecifikationer

Forsigtig!

Brug af styring eller justeringer eller udførelse af procedurer, der adskiller sig fra de heri beskrevne, kan medføre udsættelse for farlig stråling.

Denne enhed efterlever International Standard IEC 60825-1:1993+A1+A2 (IEC 60825- 1:2001-08) for et Class 1-laserprodukt. Denne enhed efterlever også 21 CFR 1040.10 og 1040.11 undtagen for afvigelser som konsekvens af Laser Notice No. 50 fra 24. juni 2007.

Følgende Class 1-lasermærkat sidder på sensorens fod.

CLASS 1 LASER PRODUCT

Bortskaffelse af brugte batterier samt elektrisk og elektronisk udstyr

Dette symbol på produktet, dets batterier eller emballagen betyder, at produktet og eventuelle batterier i produktet ikke må bortskaffes sammen med husholdningsaffaldet. Det er i stedet dit ansvar at aflevere det til et relevant opsamlingssted for genbrug af batterier samt elektrisk og elektronisk udstyr. Separat opsamling og genbrug medvirker til at bevare naturressourcer og undgå de sundhedsfarer og miljøskader, som uhensigtsmæssig bortskaffelse kan forårsage på grund af de farlige stoffer, som kan findes i batterier samt elektrisk og elektronisk udstyr. Kontakt kommunen, dit renovationsselskab eller den butik, hvor dette produkt er købt, for at få flere oplysninger om, hvordan batterierne samt elektrisk og elektronisk udstyr kan bortskaffes. Kontakt weee@microsoft.com for at få flere oplysninger om bortskaffelse af elektrisk og elektronisk udstyr (WEEE).

PATENTOPLYSNINGER

Afventende patenter i USA og/eller internationalt.

COPYRIGHT

Oplysningerne i dette dokument, herunder URL-adresser og andre internetreferencer, kan ændres uden varsel. Virksomheder, organisationer, produkter, domænenavne, e-mail-adresse, logoer, personer og begivenheder, der nævnes som eksempler i dette dokument, er fiktive. Enhver lighed med eksisterende virksomheder, organisationer, produkter, domænenavne, e-mail-adresser, logoer, personer eller begivenheder er utilsigtet. Det påhviler brugeren at overholde alle gældende love om ophavsrettigheder. Uden at begrænse reglerne om ophavsrettigheder må ingen dele af dette dokument reproduceres, opbevares i eller hentes til et søgesystem, og det må ikke videreformidles i nogen form, på nogen måde (elektronisk, mekanisk, som fotokopi, som optagelse eller på anden måde) eller til noget formål, uden at der skriftligt gives udtrykkeligt samtykke hertil af Microsoft Corporation.

Microsoft kan have patenter, patentansøgninger, varemærker, ophavsrettigheder eller andre immaterielle rettigheder, der dækker emnet i dette dokument. Medmindre det fremgår af en skriftlig licensaftale fra Microsoft, giver adgangen til dette dokument dig ikke nogen licens til disse patenter, varemærker, ophavsrettigheder eller andre immaterielle rettigheder.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Kinect, Xbox-logoerne og Xbox LIVE-logoet er varemærker tilhørende Microsoft-gruppen af virksomheder.

Dette produkt omfatter beskyttelsesteknologi i forbindelse med ophavsret. Denne teknologi er beskyttet af krav om fremgangsmåde i forbindelse med visse amerikanske patenter og andre immaterielle rettigheder tilhørende Macrovision Corporation og ejere af andre rettigheder. Brug af denne beskyttelsesteknologi i forbindelses med ophavsret skal godkendes af Macrovision Corporation og er kun beregnet til hjemmebrug og andre begrænsede visninger, medmindre Macrovision Corporation har givet tilladelse til anden brug. Reverse engineering eller disassemblering er forbudt.

Produceret under licens fra Dolby Laboratories. "Dolby" og det dobbelte D-symbol er varemærker tilhørende Dolby Laboratories. Fortroligt, ikke-offentliggjort arbejde. Copyright 1999-2007 Dolby Laboratories. Alle rettigheder forbeholdes.

HDMI, HDMI-logoet og High-Definition Multimedia Interface er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing, LLC.

Navne på faktiske virksomheder og produkter, der er nævnt heri, er varemærker tilhørende de respektive ejere.

KUNDESUPPORT

Du kan finde svar på ofte stillede spørgsmål, fejlfindingsprocedurer og kontaktoplysninger til Xbox Kundesupport på **www.xbox.com/support**.

XBOX 360® BELANGRIJKE INFORMATIE

Lees deze handleiding voor belangrijke informatie over veiligheid, gezondheid en regelgeving en de voorwaarden van de beperkte garantie voor het Xbox 360 videogame and entertainment systeem dat je hebt aangeschaft. Dit document bevat belangrijke informatie over diverse Xbox 360-producten.

⚠ In deze handleiding en in andere producthandleidingen wordt dit symbool gebruikt om aan te geven dat informatie in verband met veiligheid en gezondheid volgt.

DE CONSOLE VOOR DE EERSTE KEER INSTALLEREN

Als je het Xbox 360 videogame and entertainment systeem niet goed installeert en gebruikt, kan dit de kans op ernstig letsel of overlijden, of schade aan het Xbox 360 videogame and entertainment systeem verhogen. Lees deze handleiding en de handleidingen van eventuele accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid. Bewaar alle handleidingen zodat je er later op kunt teruggrijpen. Ga voor het vervangen van handleidingen naar **www.xbox.com/support**.

De beperkte garantie en de softwarelicentie voor dit product staan in deze handleiding; deze handleiding is tevens online beschikbaar op **www.xbox.com/support**. De beperkte garantie en de softwarelicentie zijn tevens online beschikbaar op respectievelijk **www.xbox.com/warranty** en **www.xbox.com/sla**.

Voordat je kinderen met het Xbox 360 videogame and entertainment systeem laat spelen:

1. Beslis wat elk kind met de Xbox 360 Console mag doen (games spelen, verbinding maken met Xbox LIVE®, online met andere spelers chatten of videogesprekken voeren, batterijen vervangen, elektrische aansluitingen maken, een AV-kabel aansluiten en een verbinding maken met een netwerk) en beslis zelf of het verstandig is om op deze activiteiten toezicht te houden.
2. Als je kinderen de Xbox 360-spelcomputer laat gebruiken zonder toezicht, leg hun dan eerst alle relevante informatie en instructies in verband met veiligheid en gezondheid uit.

De Xbox 360-console speelt geen gekopieerde of illegaal verkregen games of andere niet-geautoriseerde media af. Een poging om het Xbox 360-antikopieerbeveiligingssysteem te kraken kan ertoe leiden dat je Xbox 360-spelcomputer definitief ophoudt met functioneren. Hierdoor vervalt ook je beperkte garantie en heb je mogelijk geen recht meer op geautoriseerde reparaties van je Xbox 360-spelcomputer, ook niet tegen betaling.

Je moet akkoord gaan met de voorwaarden van de beperkte garantie en deze handleiding om je Xbox 360-console te kunnen gebruiken. Als je niet akkoord gaat met deze voorwaarden, moet je je Xbox 360 videogamesysteem niet installeren en gebruiken, en dit terugsturen naar Microsoft® of je handelaar voor restitutie.

Kabels

Plaats alle kabels en snoeren dusdanig dat mensen en huisdieren er niet over kunnen struikelen en er niet per ongeluk aan kunnen trekken wanneer ze door de kamer lopen. Wanneer de console en de sensor niet in gebruik zijn, kan het raadzaam zijn om alle kabels en snoeren aan de voor- en achterkant van de console los te koppelen en ze buiten bereik van kinderen en huisdieren te bewaren. Laat kinderen niet met kabels en snoeren spelen.

Voorkomen dat de console valt

Als de Xbox 360-spelcomputer valt en op iemand terechtkomt, kan dit tot ernstig letsel leiden, met name bij kleine kinderen. Plaats de Xbox 360 console volgens de onderstaande instructies om het risico op dergelijk letsel en schade aan de Xbox 360 console te beperken. Zet de spelcomputer op een oppervlak:

- dat vlak en horizontaal is;
- dat stabiel is en niet gemakkelijk kantelt;
- waarbij de vier voetjes van de console het oppervlak raken;
- waarvan de spelcomputer niet gemakkelijk kan afvallen of afschuiven;
- dat schoon en vrij van stof en vuil is.

Als het oppervlak of de voetjes van de console vuil of stoffig worden, reinig je deze met een droge doek. Als de console rechtop staat, plaats je deze op een oppervlak waarvan hij niet gemakkelijk kan afvallen als hij omkantelt.

Oververhitting van de console voorkomen

Blokkeer geen ventilatieopeningen op de spelcomputer of voeding. Plaats de console of voeding niet op een bed, zitbank of een ander zacht oppervlak dat de ventilatieopeningen kan blokkeren. Plaats de console of voeding niet in een besloten ruimte zoals een boekenkast, rek of stereomeubel, tenzij de ruimte goed geventileerd is.

Plaats de spelcomputer of voeding niet in de nabijheid van een warmtebron, zoals een radiator, verwarmingsrooster, kachel of versterker.

Rook en stof vermijden

Gebruik de spelcomputer niet op rokerige of stoffige plaatsen. Rook en stof kunnen de console en in het bijzonder het dvd-station beschadigen.

De Xbox op zijn plaats zetten

Je kunt de console horizontaal of verticaal neerzetten, wat je maar wilt. Voordat je de stand van de spelcomputer verandert, moet deze wel uitstaan. De schijflade mag geen schijf bevatten. Hoe je de console ook neerzet, je moet er altijd op letten dat de ventilatieopeningen en de IR-ontvanger niet worden geblokkeerd.

Schijfgebruik

Controleer of de schijf op zijn plaats wordt gehouden door de tabs op de schijflade, zodat deze er niet uit kan vallen.

Voorkomen dat het schijfstation vastloopt en dat schijven of de spelcomputer worden beschadigd:

- Verwijder schijven voordat je de spelcomputer verplaatst of tussen de horizontale en verticale positie kantelt.
- Gebruik nooit schijven die barsten vertonen. Dergelijke schijven kunnen in stukken uiteenvallen in de console en onderdelen binnenin blokkeren of beschadigen.
- Als de spelcomputer rechtop staat, gebruik dan geen schijven die kleiner zijn dan standaard dvd's en cd's.

Extra controllers aansluiten

Volg de onderstaande stappen als je extra draadloze controllers op de console wilt aansluiten of als je de controller op een andere console wilt aansluiten.

Je kunt een draadloze controller als volgt op de spelcomputer aansluiten:

1. Houd de Xbox Guide-knop ingedrukt tot de controller wordt ingeschakeld.
2. Controleer of de spelcomputer is ingeschakeld. Zo niet, raak dan de aan/uit-knop van de console aan en wacht totdat deze volledig is opgestart. Wanneer het Xbox Dashboard of de geplaatste schijf draait, is de spelcomputer klaar.
3. Druk op de Connect-knop op de spelcomputer en wacht totdat de lampjes van de spelcomputer draaien.
4. Druk op de Connect-knop op de controller en wacht totdat de lampjes van de controller draaien.

Zodra de lampjes op de controller en de spelcomputer een keer hebben gedraaid en geknipperd, is de controller aangesloten.

Beschadiging van de hoofdtelefoon

Voorkom schade aan de hoofdtelefoon door niet op de hoofdtelefoon, de kabel of de kabelaansluiting te gaan zitten of staan.

Belangrijk

Stilstaande beelden in videogames kunnen in sommige televisieschermen inbranden, waardoor een blijvende schaduw ontstaat. Raadpleeg de handleiding of de fabrikant van je tv voordat je games speelt. Sluit de console niet aan via een videorecorder.

Videosignalen die via videorecorders worden doorgegeven, worden mogelijk beïnvloed door copyrightbeveiligingssystemen. Daarom kan het beeld er op de tv vervormd uitzien.

ELEKTRISCHE VEILIGHEID

⚠ Waarschuwing

Zoals bij vele andere elektrische apparaten bestaat er gevaar voor ernstig letsel of overlijden als gevolg van elektrische schokken of brand. Ook kan de Xbox 360-console beschadigd raken als de volgende voorzorgsmaatregelen niet in acht worden genomen.

Een geschikte voedingsbron voor de Xbox 360-spelcomputer kiezen:

- Gebruik alleen de voeding en het netsnoer die bij de console werden geleverd of die je van een erkend reparatiecentrum hebt ontvangen. Als je niet zeker weet of je de juiste voeding hebt, vergelijk je het modelnummer op de voeding met het modelnummer dat op je spelcomputer is vermeld. Als je een andere voeding of een ander netsnoer nodig hebt, neem je contact op met de Xbox-klantenservice. Surf voor contactinformatie naar **www.xbox.com/support**.
- Controleer of het voltage [V] en de frequentie [Hz] van het stopcontact overeenstemmen met die van de voeding. Als je twijfelt aan het voltage (de spanning) en de frequentie van je stopcontacten, raadpleeg je een erkende elektricien.
- Gebruik uitsluitend een standaardvoeding, dus nooit een generator of wisselrichter, zelfs niet als de spanning en frequentie aanvaardbaar lijken. Gebruik alleen wisselstroom uit een standaardstopcontact.
- Let erop dat je het stopcontact, het verlengsnoer, de contactdoos of een ander elektrisch contact niet overbelast. Controleer in de specificaties van deze items of ze bestand zijn tegen de totale stroom (in ampère [A]) die wordt afgenomen door de Xbox 360-console (vermeld op de voeding) en door eventuele andere apparaten die op hetzelfde circuit zijn aangesloten.
- Sluit geen andere apparaten aan tussen de voeding en de Xbox 360-spelcomputer of tussen het netsnoer en de voeding.

Beschadiging van de netsnoeren en voeding voorkomen:

- Zorg ervoor dat niemand op een netsnoer kan stappen.
- Zorg ervoor dat snoeren niet gekneld raken of sterk worden geplooid, vooral niet aan de aansluiting op het stopcontact, de voeding en de spelcomputer.
- Trek niet aan de netsnoeren, leg er geen knoop in, plooi ze niet sterk en maak er geen ander oneigenlijk gebruik van.
- Stel de netsnoeren niet bloot aan warmtebronnen.
- Wikkel netsnoeren nooit rond de voeding.
- Houd kinderen en huisdieren weg van de netsnoeren. Sta nooit toe dat kinderen of huisdieren op een netsnoer bijten of kauwen.
- Trek altijd aan de stekker en nooit aan het netsnoer zelf wanneer je een netsnoer uittrekt.
- Laat de voeding nooit aan een netsnoer hangen.

Als een netsnoer of voeding op een of andere wijze beschadigd raakt, mag je het netsnoer of de voeding niet langer gebruiken. Surf naar **www.xbox.com/support** voor contactinformatie voor de Xbox-klantenservice.

Koppel de Xbox 360-spelcomputer los tijdens onweer of als je van plan bent de Xbox geruime tijd niet te gebruiken.

Sluit het netsnoer altijd aan volgens de onderstaande instructies:

1. Steek de stekker van het netsnoer zo ver mogelijk in de voeding.
2. Steek het andere uiteinde van het netsnoer in een stopcontact.

Veiligheid bij wegwerpbatterijen

Een onjuist gebruik van batterijen kan leiden tot lekkage van batterijvloeistof, oververhitting of ontploffing. Als batterijen van het verkeerde type worden gebruikt, kan er een explosie ontstaan. Gebruik en vervang uitsluitend met het juiste formaat en type batterijen. Lekkende batterijvloeistof is corrosief en kan giftig zijn. Batterijvloeistof kan brandwonden op de huid en in de ogen veroorzaken en is schadelijk bij inslikken. Je kunt de kans op letsel als volgt beperken:

- Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.
- Batterijen mogen niet worden verhit, geopend, doorboord, beschadigd of in het vuur worden gegooid.
- Gebruik voor de beste prestaties uitsluitend alkalinebatterijen (niet-oplaadbaar).
- Meng geen nieuwe en oude batterijen of verschillende typen batterijen.
- Zorg ervoor dat de batterijpolen op het apparaat nooit in contact komen met metalen voorwerpen. Deze voorwerpen kunnen heet worden en brandwonden veroorzaken.
- Verwijder de batterijen als ze versleten zijn of voordat je de controller voor langere tijd opbergt.
- Als een batterij lekt, moet je direct alle batterijen verwijderen en ervoor zorgen dat de gelekte vloeistof niet in aanraking komt met je huid of je kleren. Als batterijvloeistof in contact komt met je huid of kleren, moet je je huid onmiddellijk met water afspoelen. Voordat je nieuwe batterijen plaatst, reinig je het batterijvak grondig met een vochtige doek, of volg je de aanbevelingen voor reinigen van de batterijfabrikant.
- Verwijder batterijen volgens de lokale en nationale verwijderingsvoorschriften.

Druk alleen op het platte oppervlak van de klep van het batterijvak, zodat je vingers niet bekneld raken tijdens het plaatsen.

Controllerbatterijen verwijderen aan boord van een vliegtuig

Verwijder de batterijen uit de draadloze controller voordat je aan boord van een vliegtuig gaat of de draadloze controller in bagage inpakt die wordt gecontroleerd. De draadloze controller kan radiofrequente (RF) energie uitzenden wanneer de batterijen zijn geïnstalleerd, zoals een mobiele telefoon.

GEZOND GAMEN

⚠ Belangrijke gezondheidswaarschuwingen in verband met het spelen van videogames

Aanvallen ten gevolge van lichtgevoeligheid

Een zeer klein percentage personen kan een aanval krijgen bij blootstelling aan bepaalde visuele beelden, zoals knipperende lichten of patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook personen zonder voorgeschiedenis van aanvallen of epilepsie kunnen een niet-gediagnosticeerde aandoening hebben die tijdens het bekijken van videogames dergelijke fotosensitieve epileptische aanvallen kan veroorzaken.

Dergelijke aanvallen kunnen verschillende symptomen hebben, zoals een licht gevoel in het hoofd, een veranderd gezichtsvermogen, trekkingen in het oog of het gezicht, trekkingen of trillingen in armen of benen, desoriëntatie, verwardheid of kortstondig bewustzijnsverlies. Aanvallen kunnen ook bewusteloosheid of stuiptrekkingen veroorzaken, waardoor de persoon op de grond of tegen omringende voorwerpen kan vallen en letsel kan oplopen.

Stop onmiddellijk met spelen en raadpleeg een arts als je een van deze symptomen vertoont. Ouders moeten waakzaam zijn voor deze symptomen en aan hun kinderen vragen of ze er last van hebben. Kinderen en tieners lopen meer kans op dergelijke aanvallen dan volwassenen. De kans op epileptische aanvallen als gevolg van lichtgevoeligheid kan worden verkleind door de volgende voorzorgsmaatregelen te nemen:

- Ga verder van het tv-scherm zitten of staan.
- Gebruik een kleiner televisiescherm.
- Speel in een goed verlichte ruimte.
- Speel niet als je suf of vermoeid bent.

Als een van je familieleden een voorgeschiedenis van aanvallen of epilepsie heeft, raadpleeg dan een arts voordat je gaat spelen.

Aandoeningen van spieren en beenderen

Het gebruik van gamecontrollers, toetsenborden, muizen of andere elektronische invoerapparaten kan de oorzaak zijn van ernstig letsel of aandoeningen.

Wanneer je videogames speelt, kun je net zoals bij vele andere activiteiten af en toe een onbehaaglijk gevoel in de handen, armen, schouders, nek of andere lichaamsdelen ondervinden. Als je echter aanhoudende of terugkerende

symptomen zoals ongemak, pijn, een bonzend gevoel, een pijnlijk gevoel, tintelingen, slapende ledematen, een branderig gevoel of stijfheid vaststelt, MAG JE DEZE WAARSCHUWINGSSIGNALEN IN GEEN GEVAL NEGEREN. RAADPLEEG ONMIDDELLIJK EEN ERKENDE ARTS, ook wanneer de symptomen optreden als je geen videogames aan het spelen bent. Deze symptomen kunnen worden geassocieerd met pijnlijke en soms blijvend letsel aan of stoornissen van de zenuwen, spieren, pezen, bloedvaten en andere lichaamsdelen. Deze spier- en skeletaandoeningen omvatten het carpale-tunnelsyndroom, peesontstekingen, peesschedeontstekingen, vibratiesyndromen en andere aandoeningen.

Hoewel er nog veel onopgeloste vragen zijn omtrent spier- en skeletaandoeningen, zijn onderzoekers het er toch over eens dat deze aandoeningen door veel factoren kunnen worden veroorzaakt, zoals de medische en fysieke toestand, stress en hoe iemand ermee omgaat, algemene gezondheid, en de lichaamshouding en het gebruik van het lichaam tijdens het werk of andere activiteiten (waaronder het spelen van videogames). Sommige studies beweren dat de tijd die een persoon spendeert aan het uitvoeren van een activiteit ook een bepalende factor kan zijn.

Enkele richtlijnen die kunnen helpen om comfortabeler te werken en te spelen en die de kans op het oplopen van een spier- of botaandoening kunnen verminderen, worden beschreven in de Handleiding voor gezond spelen op **www.xbox.com**. Hierin worden de volgende onderwerpen besproken:

- Makkelijke en geen vervelende lichaamshoudingen aannemen.
- Je handen, vingers en andere lichaamsdelen ontspannen houden.
- Pauzes nemen.
- Een gezonde levensstijl opnemen.

Als je vragen hebt over hoe je eigen levensstijl, activiteiten, of medische of fysieke toestand in verband kunnen worden gebracht met spier- en skeletaandoeningen, raadpleeg dan een erkende arts.

Gehoorschade

Als je bij het gebruik van een hoofdtelefoon langdurig aan hoge geluidsvolumes wordt blootgesteld, kan dit leiden tot tijdelijke of blijvende gehoorschade.

Risico op verstikking

Dit apparaat kan kleine onderdelen bevatten die een risico op verstikking inhouden voor kinderen jonger dan 3 jaar. Houd deze onderdelen uit de buurt van kinderen.

DE GEZINSERVARING KIEZEN

Met de functie Family Settings op de Xbox 360 kunnen ouders en verzorgers via aanpasbare instellingen ervoor zorgen dat hun kinderen alleen toegang hebben tot entertainment dat gepast is voor hun leeftijd. Je kunt Family Settings voor games, films en Xbox LIVE toepassen in het Xbox Dashboard. Zie **www.xbox.com/familysettings** voor meer informatie en instructies.

JE XBOX ONDERHOUDEN

Gebruiken en reinigen

Gebruik de Xbox volgens deze instructies:

- Niet gebruiken in de buurt van een hittebron.
- Gebruik alleen extra onderdelen/accessoires die door Microsoft zijn opgegeven.
- Koppel de console los van de voedingsbron om te voorkomen dat de deze tijdens het reinigen wordt in- en uitgeschakeld of dat de schijflade wordt geopend.
- Reinig alleen de buitenkant van de Xbox 360-console. Zorg ervoor dat er geen objecten in de ventilatieopeningen terechtkomen.
- Gebruik een droge doek. Gebruik geen schurende doekjes, reinigingsmiddelen, schuurpoeder, oplosmiddelen (bijvoorbeeld alcohol, gasoline, verfverdunner of wasbenzine) of andere vloeibare of spuitbusreinigers.
- Gebruik geen perslucht.
- Gebruik geen middelen om dvd-koppen te reinigen.
- Probeer de aansluitingen niet te reinigen.
- Reinig de spelcomputervoetjes en het oppervlak waarop de Xbox 360-spelcomputer staat met een droge doek.
- Reinig het oppervlak waar de sensor op rust, met een droge doek.
- Zorg ervoor dat de console en de sensor niet nat worden. Stel de console en de sensor niet bloot aan regen of andere soorten vocht om de kans op brand of shock te verkleinen.

Je kunt Xbox 360-gameschijven, dvd's of audio-cd's als volgt reinigen:

- Houd schijven bij de rand vast en raak het schijfoppervlak niet met je vingers aan.
- Reinig schijven met een zachte doek, waarbij je voorzichtig vanuit het midden naar de buitenkant veegt.
- Gebruik geen oplosmiddelen; deze kunnen de schijf beschadigen. Gebruik geen reinigingsmiddelen voor schijven.

Bedrijfsomgeving

Als je de Xbox 360-console gebruikt in een omgeving waar de omgevingstemperatuur snel en aanzienlijk varieert, kan de console hierdoor worden beschadigd. Als je de spelcomputer verplaatst naar een locatie met een temperatuursverschil van 20 graden of meer, moet je de Xbox 360-spelcomputer eerst laten wennen aan de nieuwe temperatuur voordat je de spelcomputer inschakelt. Bedrijfstemperatuur: 5 ºC tot 35 ºC.

Metalen objecten en stickers

Plaats geen metalen objecten of stickers in de buurt van of op de Xbox 360. Deze items kunnen de werking van de controller, het draadloze netwerk, de uitwerpknop en de aan/uit-knop verstoren.

Schijven op de juiste manier opbergen

Doe schijven altijd terug in hun opbergplaats (doosje, hoesje, enzovoort) als deze zich niet in het schijfstation bevinden.

Berg schijven niet op in direct zonlicht, in de buurt van een warmtebron of op je Xbox 360-spelcomputer.

Houd een schijf altijd vast bij de rand.

Probeer nooit zelf reparaties uit te voeren

Probeer nooit de console, de voeding of de accessoires van de Xbox 360 uit elkaar te halen, te openen, te onderhouden of aan te passen. Als je dit doet, loop je het risico op een elektrische schok, brand of schade aan je Xbox 360-spelcomputer.

Alles wat duidt op een poging om de Xbox 360-console te openen en/of te wijzigen, inclusief het lostrekken, doorboren of verwijderen van labels, leidt ertoe, om veiligheidsredenen, dat de beperkte garantie vervalt en dat je Xbox 360-console niet in aanmerking komt om door een erkend reparatiecentrum te worden gerepareerd. Als je de console aanpast, kan dat leiden tot een permanente verbanning van Xbox LIVE.

PRODUCENTGARANTIE

Deze Producentgarantie ("Garantie") wordt aan U verleend door Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Ierland ("Microsoft").

DOOR HET GEBRUIK VAN UW XBOX 360 S OF ACCESSOIRE GAAT U AKKOORD MET DEZE GARANTIE. VOOR HET INSTALLEREN, LEES DEZE GARANTIE ZORGVULDIG. INDIEN U NIET AKKOORD GAAT MET DEZE GARANTIE, GEBRUIK DE XBOX 360 S OF ACCESSOIRE DAN NIET. RETOURNEER HET ONGEBRUIKT NAAR DE DETAILHANDELAAR OF MICROSOFT VOOR RESTITUTIE. Neem contact op met Microsoft via **http://www.xbox.com/.**

Deze Garantie staat los van eventuele wettelijke productgaranties die detailhandelaars en/of fabrikanten aan U verschuldigd zijn op grond van toepasselijk nationaal recht. De Garantie is bedoeld om U specifieke, c.q. aanvullende rechten te verlenen binnen de grenzen van het toelaatbare op grond van dat recht, en niet om Uw rechten op grond van toepasselijke wettelijke bepalingen van productgarantie te beperken. Het kan niet worden overgedragen aan een derde (zoals onder meer opgenomen in het Burgerlijk Wetboek).

1. Definities

Wanneer in deze Garantie gebruikt, hebben de hierna genoemde definities de volgende betekenis:

(a) “Xbox 360 S” betekent een nieuwe Xbox 360 S console gekocht van een bevoegde detailhandelaar.

(b) “Accessoire” betekent een nieuw Xbox 360 of Xbox 360 S hardware accessoire geproduceerd door Microsoft, gekocht van een bevoegde detailhandelaar. Een harde schijf (HDD) is een accessoire vooraf geïnstalleerd of afzonderlijk aangeschaft.

(c) “Garantieperiode” betekent voor de Xbox 360 S 1 jaar vanaf de datum dat U het hebt gekocht; en voor de Accessoire, betekent dat 90 dagen vanaf de datum dat U het hebt gekocht, zoals omschreven in artikel 2 hierna.

(d) “U” betekent de originele eindgebruiker.

(e) “Normale Gebruiksomstandigheden” betekent het gebruik in overeenstemming met de handleiding voor de Xbox 360 S, Kinect™ Sensor, of Accessoire van een gewone consument onder normale omstandigheden thuis.

2. Duur

Onverminderd wettelijke garanties waarop U recht kunt hebben volgens toepasselijk lokaal recht, en tenzij dat recht een langere termijn voorschrijft, biedt Microsoft deze Garantie voor een termijn van één (1) jaar vanaf de datum van aankoop van die Xbox 360 S, en voor de Accessoire negentig (90) dagen vanaf de datum van aankoop van een bevoegde detailhandelaar.

3. Gebieden

Microsoft verleent deze Garantie uitsluitend voor de volgende landen (waaronder ook begrepen de overzeese gebieden van de deze landen): België, Cyprus, Denemarken, Duitsland, Finland, Frankrijk, Griekenland, Hongarije, Ierland, Italië, Luxemburg, Nederland, Noorwegen, Oostenrijk, Polen, Portugal, Rusland, Slowakije, Spanje, Tsjechische Republiek, Zuid-Afrika, Zweden, Zwitserland en het Verenigd Koninkrijk.

U erkent dat specifieke exportwetten en -regels op U van toepassing kunnen zijn afhankelijk van het land waarin U woont, en U stemt ermee in om al deze wetten en regels te zullen naleven als U Uw Xbox 360 S of Accessoire exporteert.

4. Garantie

(a) Tijdens de Garantieperiode, garandeert Microsoft, alleen aan U, dat de Xbox 360 S of Accessoire geen storingen zal vertonen onder Normale Gebruiksomstandigheden.

(b) Met uitzondering van enige wettelijke garantie die Microsoft verschuldigd is aan U, onder lokale toepasselijke wetgeving, is deze Garantie de enige waarborg, garantie of voorwaarde aan U verleend door Microsoft met betrekking tot Uw Xbox 360 S of Accessoire en elke producthandleiding die is bijgeleverd. Niemand anders kan een waarborg, garantie of voorwaarde geven namens Microsoft.

(c) WANNEER TOEPASSELIJK LOKAAL RECHT AAN U EEN IMPLICIETE GARANTIE VERLEENT, WAARONDER EEN IMPLICIETE GARANTIE VAN VERKOOPBAARHEID OF GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, ZAL DE DUUR VAN DEZE IMPLICIETE GARANTIE BEPERKT ZIJN TOT DE PERIODE VAN GARANTIE, TENZIJ TOEPASSELIJKE RECHT ANDERS BEPAALT.

5. Proces om de Garantie Service te verkrijgen

(a) Voor het starten van het garantie proces, gebruik dan eerst de tips voor probleemoplossing van Microsoft op http://www.xbox.com/support.

(b) In geval U er niet in slaagt om Uw technische probleem op te lossen met deze tips voor probleemoplossing, volg dan het online proces op http://www.xbox.com/support. Als U geen toegang heeft tot het internet, dan kunt U bellen met het nummer 0800 023 3894.

(c) Zorg ervoor dat U eerst een kopie hebt gemaakt van gegevens die U wilt bewaren en verwijder alles wat U vertrouwelijk vindt voordat U Uw Xbox 360 S of Accessoire aan Microsoft zendt voor service. Microsoft is niet verantwoordelijk voor Uw gegevens en kan deze gegevens eventueel wissen.

6. Verantwoordelijkheid van Microsoft

(a) Nadat U Uw Xbox 360 S of Accessoire aan Microsoft hebt teruggezonden zal Microsoft die inspecteren.

(b) Als Microsoft besluit dat de storing van Uw Xbox 360 S of Accessoire is opgetreden tijdens de Garantieperiode en onder Normale Gebruiksomstandigheden, zal Microsoft deze (naar haar keuze) repareren of vervangen, of de aankoopprijs aan U terugbetalen, tenzij een dwingend voorschrift van toepasselijk lokaal recht anders bepaalt. Bij reparatie kunnen zowel nieuwe als refurbished onderdelen kunnen worden gebruikt, en vervanging kan zowel door een nieuw als een refurbished apparaat gebeuren

(c) Na reparatie of vervanging blijft Uw Xbox 360 S of Accessoire gedekt door deze Garantie gedurende hetzij de rest van deze Garantieperiode, hetzij een periode van vijfennegentig (95) dagen na verzending van Uw gerepareerde of vervangen Xbox 360 S of Accessoire door Microsoft aan U, afhankelijk van welke periode langer is.

(d) TENZIJ TOEPASSELIJK LOKAAL RECHT ANDERS BEPAALT, IS DE VERANTWOORDELIJKHEID VAN MICROSOFT VOOR HET REPAREREN OF VERVANGEN VAN UW XBOX 360 S OF ACCESSOIRE OF VOOR HET TERUGBETALEN AAN U VAN DE AANKOOPPRIJS UW ENIGE RECHTSMIDDEL ONDER DEZE GARANTIE.

(e) Als Uw Xbox 360 S of Accessoire, een storing krijgt na het verstrijken van de Garantieperiode, is er geen enkele vorm van garantie. Nadat de Garantieperiode is verstreken, kan Microsoft U in een dergelijk geval kosten in rekening brengen voor haar pogingen om een probleem met Uw Xbox 360 S of Accessoire te diagnosticeren en er service op te verlenen, ongeacht of deze pogingen succesvol zijn of niet.

7. Garantie Uitsluitingen

Microsoft is niet verantwoordelijk en deze Garantie is niet van toepassing, zelfs niet voor een vergoeding, indien:

(a) Uw Xbox 360 S of Accessoire gebruikt wordt met producten die niet door Microsoft verkocht of in licentie gegeven zijn (waaronder “piraterij”-spellen en accessoires die niet door Microsoft geproduceerd zijn of in licentie zijn gegeven);

(b) Uw Xbox 360 S of Accessoire voor commerciële doeleinden wordt gebruikt (waaronder verhuur, pay-per-play, etc.);

(c) Uw Xbox 360 S of Accessoire is opengemaakt, gewijzigd, of ermee is geknoeid (waaronder pogingen om het beveiligings- of anti-piraterij mechanisme van een Xbox 360 S of Accessoire buiten gebruik te stellen), of het serienummer is gewijzigd of verwijderd;

(d) Uw Xbox 360 S of Accessoire beschadigd is door een externe oorzaak (waaronder laten vallen, ontoereikende ventilatie, of een ander niet opvolgen van de instructies in de gedrukte gebruikershandleiding in de verpakking van de Xbox 360 S of Accessoire);

(e) Uw Xbox 360 S of Accessoire door een ander dan Microsoft is gerepareerd.

8. UITSLUITING VAN BEPAALDE SOORTEN SCHADE

TENZIJ TOEPASSELIJK LOKAAL RECHT ANDERS BEPAALT, IS MICROSOFT NIET VERANTWOORDELIJK VOOR ENIGE INDIRECTE, INCIDENTELE, BIJZONDERE OF GEVOLGSCHADE; VERLIES VAN GEGEVENS, PRIVACY, VERTROUWELIJKHEID, OF WINST, OF HET NIET KUNNEN GEBRUIKEN VAN UW XBOX 360 S OF ACCESSOIRE. DEZE UITSLUITINGEN ZIJN OOK VAN TOEPASSING INDIEN MICROSOFT OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE, EN OOK INDIEN EEN RECHTSMIDDEL NIET TOEREIKEND IS.

9. Aanvullende voorwaarden

Als U tracht om het beveiligings- of anti-piraterij systeem van Uw Xbox 360 S of Accessoire buiten gebruik te stellen of te omzeilen, kan dat de oorzaak zijn van het permanent niet meer functioneren van Uw Xbox 360 S of Accessoire. U doet daardoor afstand van deze Garantie en Uw Xbox 360 S of Accessoire komen niet meer in aanmerking voor een geautoriseerde reparatie, ook niet tegen vergoeding.

10. Toepasselijk recht

Deze Garantie wordt beheerst door en geïnterpreteerd in overeenstemming met het recht van het land waarin U woont, ongeacht bepalingen van het conflictenrecht.

SOFTWARE LICENTIE

DOOR HET GEBRUIK VAN UW XBOX 360 S OF ACCESSOIRE GAAT U AKKOORD MET DEZE SOFTWARE LICENTIE. VOOR HET INSTALLEREN, LEES DEZE SOFTWARE LICENTIE ZORGVULDIG. INDIEN U NIET AKKOORD GAAT MET DEZESOFTWARE LICENTIE, GEBRUIK DE XBOX 360 S, KINECT SENSOR, OF ASSESOIRE DAN NIET. RETOURNEER HET

ONGEBRUIKT NAAR DE DETAILHANDELAAR OF MICROSOFT VOOR RESTITUTIE. Neem contact op met Microsoft via **http://www.xbox.com/.**

1. Definities

Wanneer in deze Licentie gebruikt, wordt met de volgende termen bedoeld de betekenis zoals hierna beschreven:

(a) "Xbox 360 S" betekent een Xbox 360 S console.

(b) "Geautoriseerde Accessoire" betekent een Xbox 360 en Xbox 360 S hardware accessoire met het Microsoft merk, en door Microsoft in licentie gegeven, merkproducten van derden, Xbox 360 of Xbox 360 S hardware accessoires waarvan de verpakking is voorzien van het officiële logo "Licensed for Xbox". Voor het doel van deze Software Licentie is de Kinect Sensor is een Geautoriseerde Accessoire. Een harde schijf (HDD) is een accessoire vooraf geïnstalleerd of afzonderlijk aangeschaft.

(c) "Geautoriseerd Spel" betekent een Xbox 360 of Xbox 360 S spel gepubliceerd of in licentie gegeven door Microsoft op een drager, en spelinhoud gedownload van Microsofts Xbox LIVE service (bijvoorbeeld: avatars, downloadbare spellen, spel uitbreidingen, etc.)

(d) "Software" betekent de vooraf geïnstalleerde software op the Xbox 360 S, Kinect Sensor of Geautoriseerde Accessoire, daarbij inbegrepen de updates die Microsoft van tijd tot tijd beschikbaar maakt.

(e) "Ongeautoriseerde Accessoires" betekent alle hardware accessoires anders dan een Geautoriseerde Accessoire, met uitzondering van USB geheugenstick, digitale camera's waar foto's en films mee worden gemaakt en muziekspelers gebruikt voor het afspelen van muziek of het weergeven van foto's of films. Harde schijven zijn accessoires of vooraf geïnstalleerd of afzonderlijk aangeschaft.

(f) Ongeautoriseerde Spellen" betekent alle spellen op een drager, spellen via download en andere spelvormen anders dan een Geautoriseerde Spel.

(g) Ongeautoriseerde Software" betekent alle software niet verspreid via een Xbox 360 of Xbox 360 S spel gepubliceerd of in licentie gegeven door Microsoft op een drager, Microsofts Xbox LIVE service of Microsofts Xbox.com website.

(h) "U" betekent de gebruiker van een Xbox 360 S, Kinect Sensor of Geautoriseerde Accessoire.

2. Licentie

Deze Licentie geeft U specifieke contractuele rechten, tenzij anders bepaald op basis van lokale wetgeving die op U van toepassing is.

(a) De Software wordt niet verkocht, maar in licentie gegeven voor het Gebied. U hebt een licentie om de software alleen als vooraf geïnstalleerd op Uw Xbox 360 S, Kinect Sensor of Geautoriseerde Accessoire te gebruiken en deze wordt door Microsoft van tijd tot tijd bijgewerkt. U mag de Software niet kopiëren of wijzigen.

(b) Als voorwaarden voor deze Software licentie, gaat U ermee akkoord dat:

(i) **U alleen gebruik maakt van Geautoriseerde Accessoires en Geautoriseerde Spellen met Uw Xbox 360 S, Kinect Sensor of Geautoriseerde Accessoire. U zult geen gebruik maken van Ongeautoriseerde Accessoires of Ongeautoriseerde Spellen. Deze kunnen niet werken of kunnen permanent stoppen met functioneren na een Software update.**

(ii) **U geen Ongeautoriseerde Software zult gebruiken of installeren. Indien U dat wel doet kan Uw Xbox 360 S, Kinect Sensor of Geautoriseerde Accessoire op dat moment permanent stoppen met functioneren of later na een software-update.**

(iii) U niet tracht om het beveiligings- of anti-piraterij systeem van Uw Xbox 360 S, Kinect Sensor of Geautoriseerde Accessoire buiten gebruik te stellen of te omzeilen. Als U dit wel doet kan dit tot gevolg hebben dat Uw Xbox 360 S, Kinect Sensor of Geautoriseerde Accessoire permanent stopt met functioneren of dat dit gebeurt na een Software update.

(iv) Microsoft kan gebruik maken van technische middelen, waaronder Software updates, om te voorkomen dat er sprake is van Ongeautoriseerd Gebruik of gebruik wordt gemaakt van Ongeautoriseerde Spellen, en om de technische beperkingen, beveiligings- en anti-piraterij systemen in de Xbox 360 S, Kinect Sensor of Geautoriseerde Accessoire te beschermen.

(v) **Microsoft kan de Software van tijd tot tijd aan een update onderwerpen zonder nadere kennisgeving aan U, bijvoorbeeld een update aan een technische beperking, beveiligings- of anti-piraterij systeem.**

Elk ongeoorloofd gebruik op grond van deze bepalingen kan er toe leiden dat U niet langer bevoegd bent te profiteren van de Producentengarantie van Uw Xbox 360 S, Kinect Sensor of Geautoriseerde Accessoire.

3. Gebied

Microsoft verleent deze Licentie uitsluitend voor de volgende landen (waaronder ook begrepen de overzeese gebieden van de deze landen): België, Cyprus, Denemarken, Duitsland, Finland, Frankrijk, Griekenland, Hongarije, Ierland, Italië, Luxemburg, Nederland, Noorwegen, Oostenrijk, Polen, Portugal, Rusland, Slowakije, Spanje, Tsjechische Republiek, Zuid-Afrika, Zweden, Zwitserland en het Verenigd Koninkrijk.

4. Garantie

De Software wordt gedekt door de Producentgarantie voor Uw Xbox 360 S, Kinect Sensor, of Geautoriseerde Accessoire, en Microsoft geeft geen andere waarborg, garantie of voorwaarde voor de Software, onverminderd wettelijke garanties waarop U recht kunt hebben volgens toepasselijk lokaal recht. Geen enkele andere entiteit of derde is bevoegd om U enige waarborg, garantie of voorwaarde te verlenen namens Microsoft.

5. UITSLUITING VAN BEPAALDE SOORTEN SCHADE

TENZIJ TOEPASSELIJK LOKAAL RECHT ANDERS BEPAALT, IS MICROSOFT NIET VERANTWOORDELIJK VOOR ENIGE INDIRECTE, INCIDENTELE, BIJZONDERE OF GEVOLGSCHADE; VERLIES VAN GEGEVENS, PRIVACY, VERTROUWELIJKHEID, OF WINST, OF HET NIET KUNNEN GEBRUIKEN VAN DE SOFTWARE. DEZE UITSLUITINGEN ZIJN OOK VAN TOEPASSING INDIEN MICROSOFT OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE, EN OOK INDIEN EEN RECHTSMIDDEL NIET TOEREIKEND IS.

6. Toepasselijk recht

Deze Licentie wordt beheerst door en geïnterpreteerd in overeenstemming met het recht van het land waarin U woont, ongeacht bepalingen van het conflictenrecht.

REGELGEVING

Regelgeving

Getest op compatibiliteit met FCC-normen (U.S. Federal Communications Commission).

Voor thuis- of kantoorgebruik.

Niet bedoeld voor machinale, medische of industriële toepassingen.

Als het systeem zonder uitdrukkelijke goedkeuring van Microsoft wordt veranderd of aangepast, kan de gebruiker het recht verliezen om de apparatuur te gebruiken.

Dit product is geschikt voor gebruik met IT-apparatuur die voldoet aan de eisen van de NRTL (UL, CSA, ETL, enz.) en/of IEC/EN 60950 (met CE logo).

Bevat geen apart repareerbare onderdelen.

Dit apparaat is een commercieel product voor gebruik bij temperaturen 5º tot 35 graden Celsius.

Om te voldoen aan de FCC-regels voor blootstelling aan radiofrequente straling moet aan de volgende bedrijfscondities worden voldaan: de antenne is door de fabrikant geïnstalleerd en er kunnen geen wijzigingen worden aangebracht. De draadloze apparaten mogen niet worden geplaatst bij, of worden gebruikt met een andere antenne of zender. Behalve bij hoofdtelefoons en draagbare apparaten moet er ten minste 20 cm ruimte zijn tussen de antenne van het draadloze apparaat en personen.

Dit product is beperkt tot gebruik binnenshuis om mogelijke schadelijke storing te beperken bij gebruik met gebruiksrecht in het frequentiebereik van 5,15 tot 5,25 GHz.

Verklaring van naleving van de EU-richtlijnen

Hierbij verklaart Microsoft Corporation dat dit product voldoet aan de essentiële essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijnen 2005/32/EC, 2009/125/EC, 2006/95/EC, 2004/108/EC en 1999/5/EC. De technische documentatie zoals vereist volgens de Procedures voor kwaliteitsbeoordeling wordt bewaard op het volgende adres:

Bedrijf	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Adres	The Atrium Building 3 Carmenhall Road Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Land	Ierland
Telefoon nummer	+353 1 295 3826 +353 1 706 4110

Deze apparatuur is bedoeld voor gebruik in alle EU- en EFTA-landen.

BE ✓	DK ✓	GR ✓	ES ✓	FR ✓
IE ✓	IT ✓	LU ✓	NL ✓	AT ✓
PT ✓	FI ✓	SE ✓	GB ✓	NO ✓
DE ✓	CH ✓	PL ✓	HU ✓	SK ✓
CZ ✓	CY ✓	IS ✓	RO ✓	SI ✓
EE ✓	LV ✓	LT ✓	MT ✓	LI ✓
BG ✓				

Deze apparatuur is alleen bedoeld voor gebruik binnenshuis.

Laserspecificaties

Let op

Het gebruik van andere besturingselementen, het uitvoeren van aanpassingen of andere procedures dan hier opgegeven kan leiden tot gevaarlijke blootstelling aan straling.

Dit apparaat voldoet aan de internationale norm IEC 60825-1:1993+A1+A2 (IEC 60825- 1:2001-08) voor een laserproduct van klasse 1. Dit apparaat voldoet tevens aan 21 CFR 1040.10 en 1040.11, behalve afwijkingen naar aanleiding van laseraantekening nr. 50 van 24 juni 2007.

Het volgende label voor laser klasse 1 bevindt zich onder aan de sensor.



Verwijdering van afgevoerde batterijen en afgevoerde elektrische en elektronische apparatuur



Dit symbool op het product of de batterijen of verpakking van het product betekent dat dit product en de batterijen niet mogen worden afgevoerd met het huisvuil. In plaats daarvan ben jij er verantwoordelijk voor dat deze worden ingeleverd bij een geschikt inzamelingspunt voor het recyclen van batterijen en elektrische en elektronische apparatuur. Deze gescheiden inzameling en recycling ondersteunt het behoud van natuurlijke bronnen en voorkomt mogelijk negatieve gevolgen voor de volksgezondheid en het milieu die kunnen worden veroorzaakt door onverantwoord afvoeren, vanwege de mogelijke aanwezigheid van gevaarlijke stoffen in de batterijen of de elektrische en elektronische apparatuur. Neem contact op met de lokale gemeente, de dienst voor het afvoeren van huisvuil of de winkel waar je dit product hebt gekocht voor meer informatie over het afvoeren van batterijen en elektrisch en elektronisch afval. Neem contact op met weee@microsoft.com voor meer informatie over WEEE.

OCTROOIGEGEVENS

Verenigde Staten en/of internationale octrooien aangevraagd.

COPYRIGHT

De informatie in dit document, inclusief verwijzingen naar URL's en internetwebsites, kan zonder kennisgeving worden gewijzigd. Tenzij anders aangegeven zijn de hierin beschreven voorbeelden van bedrijven, organisaties, producten, domeinnamen, e-mailadressen, logo's, personen, plaatsen en gebeurtenissen fictief. Ieder verband met werkelijk bestaande bedrijven, organisaties, producten, domeinnamen, e-mailadressen, logo's, personen, plaatsen of gebeurtenissen is onbedoeld en mag niet worden afgeleid. De gebruiker is verantwoordelijk voor de naleving van alle toepasselijke auteursrechtwetten. Onverminderd de rechten op grond van de copyrightwetgeving mag geen enkel deel van dit document worden verveelvoudigd, opgeslagen of ingevoerd in een geautomatiseerd gegevensbestand, of in enige vorm of op enige wijze (elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen of anderszins), of voor enig doel worden overgedragen zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van Microsoft Corporation.

Microsoft kan octrooien, octrooiaanvragen, merken, copyrights of andere intellectuele eigendomsrechten hebben ten aanzien van de inhoud van dit document. Tenzij uitdrukkelijk vermeld in enige schriftelijke gebruiksrechtovereenkomst van Microsoft geeft dit document je geen licentie voor deze octrooien, merken, copyrights of ander intellectueel eigendom.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Kinect, de Xbox-logo's en het Xbox LIVE-logo zijn merken van de Microsoft-bedrijvengroep.

Dit product bevat copyrightbeveiligingstechnologie die wordt beschermd door methodeclaims van bepaalde Amerikaanse octrooien en andere intellectuele eigendomsrechten in het bezit van Macrovision Corporation en andere eigenaren. Het gebruik van deze copyrightbeveiligingstechnologie moet zijn toegestaan door Macrovision Corporation en is uitsluitend bedoeld voor thuisgebruik en ander beperkt gebruik, tenzij anders toegestaan door Macrovision Corporation. Opnieuw opbouwen of uit elkaar halen is verboden.

Vervaardigd onder licentie van Dolby Laboratories. 'Dolby' en het dubbele-D-symbool zijn merken van Dolby Laboratories. Vertrouwelijke niet-gepubliceerde werken. Copyright 1999-2007 Dolby Laboratories. Alle rechten voorbehouden.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn merken of gedeponeerde merken van HDMI Licensing, LLC.

De namen van hierin vermelde werkelijke bedrijven en producten kunnen merken van hun respectieve eigenaren zijn.

KLANTENSERVICE

Surf voor antwoorden op algemene vragen, stappen voor het oplossen van problemen en contactgegevens van de Xbox-klantenservice naar **www.xbox.com/support**.

XBOX 360® TÄRKEITÄ TIETOJA

Lue tämä opas, joka sisältää tärkeitä turvallisuus- ja terveystietoja ja sääntömääräisiä tietoja sekä ostamaasi Xbox 360 -videopelijärjestelmää koskevan rajoitetun takuun ehdot. Tämä asiakirja sisältää useita Xbox 360 -tuotteita koskevia tärkeitä tietoja.

⚠ Turvallisuuteen ja terveyteen liittyvät viestit on merkitty tähän käyttöoppaaseen ja muiden tuotteiden käyttöoppaisiin tällä symbolilla.

KONSOLIN ALKUASENTAMINEN

Xbox 360 -videopeli- ja viihdejärjestelmän virheellinen asentaminen, käyttäminen ja huoltaminen voivat lisätä vakavan vamman tai kuoleman vaaraa tai vahingoittaa Xbox 360 -videopeli- ja viihdejärjestelmää. Lue tämä käyttöopas sekä kaikkien lisälaitteiden käyttöoppaat. Niistä saat tärkeää tietoa turvallisuudesta ja terveydestä. Säilytä kaikki käyttöoppaat, sillä saatat tarvita niitä myöhemmin. Tarvittaessa saat uudet oppaat osoitteesta **www.xbox.com/support.**

Tässä oppaassa on esitelty tätä tuotetta koskeva rajoitettu takuu ja ohjelmiston käyttöoikeus; tämä opas löytyy myös Internet-osoitteesta **www.xbox.com/support.** Rajoitettu takuu ja ohjelmiston käyttöoikeus löytyvät myös Internet-osoitteista **www.xbox.com/warranty** ja **www.xbox.com/sla**.

Ennen kuin Xbox 360 -videopelijärjestelmä annetaan lasten käyttöön on toimittava seuraavasti:

1. Kannattaa selvittää, millä tavalla lapset voivat käyttää Xbox 360 -konsolia (pelata pelejä, muodostaa yhteyden Xbox LIVE® -palveluun, keskustella ja lähettää videoviestejä toisten pelaajien kanssa verkossa, vaihtaa akut sekä tehdä sähköisiä kytkentöjä, AV-kytkentöjä ja verkkokytkentöjä) ja pitäisikö heitä valvoa näiden toimintojen aikana.
2. Jos annat lasten käyttää Xbox 360 -konsolia ilman valvontaa, kerro heille kaikista tarpeellisista turvallisuuteen ja terveyteen liittyvistä tiedoista ja ohjeista.

Xbox 360 -konsoli ei toista kopioituja pelejä, piraattipelejä eikä muuta mediasisältöä, jolla ei ole asianmukaisia käyttöoikeuksia. Xbox 360:n kopiosuojausjärjestelmän ohitusyritykset saattavat tehdä Xbox 360 -konsolista pysyvästi käyttökelvottoman. Tällaiset yritykset mitätöivät myös rajoitetun takuun, minkä jälkeen et voi huoltaa tai korjata Xbox 360 -konsolia virallisessa huoltopisteessä edes maksua vastaan.

Sinun on hyväksyttävä rajoitetun takuun ja tämän käyttöoppaan ehdot voidaksesi käyttää Xbox 360 -konsolia. Jos et hyväksy näitä ehtoja, älä asenna tai käytä Xbox 360 -videopelijärjestelmää ja palauta se Microsoftille® tai jälleenmyyjälle saadaksesi hyvityksen sen hinnasta.

Kaapelit

Järjestä kaapelit ja johdot niin, että ihmiset ja lemmikkieläimet eivät kompastu niihin eivätkä vahingossa vedä niitä mukanaan liikkuessaan niiden lähellä. Kun konsolia ja sensoria ei käytetä, kaikki kaapelit ja johdot on hyvä irrottaa konsolin etu- ja takapuolelta, jotta ne eivät ole lasten ja lemmikkieläinten ulottuvilla. Älä anna lasten leikkiä kaapeleilla ja johdoilla.

Varmista, ettei konsoli pääse putoamaan

Jos Xbox 360 -konsoli putoaa ja osuu johonkin, erityisesti pieneen lapseen, se voi aiheuttaa vakavia vammoja. Tällaisten vammojen ja Xbox 360 -konsolin vahingoittumisen välttämiseksi sijoita Xbox 360 -konsoli näiden ohjeiden mukaisesti. Aseta konsoli alustalle, joka on

- tasainen
- vakaa eikä kaadu helposti
- sellainen, että konsolin kaikki neljä jalkaa ovat kiinni pinnassa
- sellainen, että konsoli ei todennäköisesti pääse liukumaan siltä
- puhdas ja pölytön.

Jos alustalle tai konsolin jalkoihin kertyy pölyä tai likaa, puhdista lika kuivalla liinalla. Jos Xbox 360 -konsoli on pystyasennossa, aseta se pinnalle, josta se ei kaatuessaan pääse putoamaan.

Varmista, ettei konsoli pääse ylikuumenemaan

Älä peitä konsolin tai virtalähteen mitään tuuletusaukkoja. Älä sijoita konsolia tai virtalähdettä sängylle, sohvalle tai muulle pehmeälle alustalle, joka saattaa peittää tuuletusaukot. Älä sijoita konsolia tai virtalähdettä rajattuun tilaan, kuten kirjahyllyyn, telineeseen tai stereokaappiin, jollei tila ole hyvin tuuletettu.

Älä sijoita konsolia tai virtalähdettä lähelle lämmönlähteitä, kuten lämpöpattereita, lämmönsäätimiä, uuneja tai vahvistimia.

Vältä savua ja pölyä

Älä käytä konsolia savuisissa tai pölyisissä paikoissa. Savu ja pöly voivat vahingoittaa konsolia ja erityisesti sen DVD-asemaa.

Xboxin paikan ja asennon määrittäminen

Voit asettaa konsolin joko pysty- tai vaakasuuntaan omien mieltymystesi mukaisesti. Jos vaihdat konsolin asentoa, varmista, että se ei ole silloin päällä ja että sen sisällä ei ole levyä. Kun määrität konsolin asentoa ja paikkaa, varmista kuitenkin, että et estä infrapunavastaanottimen näkyvyyttä tai peitä tuuletusaukkoja.

Levyn käyttäminen

Varmista, että levy ei putoa vaan pysyy paikallaan levykelkan kielekkeissä.

Voit välttää levyaseman jumittumisen sekä levyjen ja konsolin vahingoittumisen toimimalla seuraavasti:

- Poista aina levy asemasta, ennen kuin siirrät konsolia tai vaihdat sen pystyasennosta vaaka-asentoon tai päinvastoin.
- Älä käytä koskaan murtuneita levyjä. Ne voivat haljeta konsolin sisällä ja tukkia tai rikkoa konsolin sisäosia.
- Kun konsoli on pystyasennossa, älä käytä normaalikokoisia DVD- ja CD-levyjä pienempiä levyjä.

Lisäohjaimien yhdistäminen

Jos haluat yhdistää konsoliin lisää langattomia ohjaimia tai jos haluat yhdistää ohjaimen toiseen konsoliin, toimi näiden ohjeiden mukaisesti.

Langattoman ohjaimen yhdistäminen konsoliin:

1. Pidä Xbox-opaspainiketta alhaalla, kunnes ohjain käynnistyy.
2. Varmista, että konsoli on kytketty päälle. Jos konsoli ei ole päällä, paina konsolin virtapainiketta kevyesti ja odota, että konsoli käynnistyy kokonaan. Konsoli on valmis, kun Xbox Kojelauta tai konsolissa oleva levy käynnistyy.
3. Paina konsolin yhdistämispainiketta ja odota, että konsolin valot pyörivät.
4. Paina ohjaimen yhdistämispainiketta ja odota, että ohjaimen valot pyörivät.

Ohjain on yhdistetty, kun ohjaimen ja konsolin valot pyörivät ja vilkkuvat kerran.

Kuulokemikrofonin vauriot

Voit välttää kuulokemikrofonin vaurioita seuraavasti: älä istu tai astu sen tai sen kaapelien ja kaapelien liitinten päälle.

Tärkeää

Videopelien liikkumattomat kuvaosiot saattavat ajan myötä niin sanotusti palaa kiinni joidenkin televisioiden kuvaruutuihin. Tällöin kuvaruutuun jää pysyvä varjokuva liikkumattomasta kuvan osasta. Tarkista asiaan liittyvät ohjeet television valmistajan käyttöoppaasta ennen pelien pelaamista. Älä kytke konsolia videonauhurin kautta. Videonauhurin kautta johdettu signaali voi vaikuttaa tekijänoikeuksien suojausjärjestelmiin, mikä saa televisiokuvan näkymään vääristyneenä.

SÄHKÖTURVALLISUUS

⚠ Vaara

Seuraavien varotoimien noudattamatta jättäminen – kuten monissa muissakin sähkölaitteissa – saattaa aiheuttaa sähköiskun tai tulipalon, joka voi johtaa vakavaan vammaan tai kuolemaan tai joka voi vahingoittaa Xbox 360 -konsolia.

Valitse Xbox 360 -konsolille sopiva virtalähde:

- Käytä vain konsolin mukana toimitettua tai valtuutetusta huoltokeskuksesta saamaasi virtalähdettä ja verkkojohtoa. Jos et ole varma siitä, onko virtalähde sopiva, vertaa sen mallinumeroa konsolissa olevaan mallinumeroon. Jos tarvitset uuden virtalähteen tai verkkojohdon, Xbox-asiakastuen yhteystiedot löytyvät osoitteesta **www.xbox.com/support**.
- Varmista, että pistorasian tuottama jännite [V] ja taajuus [Hz] ovat samat kuin virtalähteessä on mainittu. Jos et ole varma kodissasi käytetystä jännitteestä, pyydä neuvoja valtuutetulta sähkömieheltä.
- Käytä vain standardinmukaisia virtalähteitä. Älä esimerkiksi käytä generaattoreita tai vaihtomuuntimia, vaikka niiden tuottama jännite ja taajuus olisivat oikeat. Käytä vain tavallista seinässä olevaa verkkovirtapistorasiaa.
- Älä ylikuormita pistorasiaa, jatkojohtoa tai muita sähköjärjestelmiä. Varmista, että sähköjärjestelmä kestää Xbox 360 -konsolin vaatiman kokonaisvirran (ampeerimäärä [A] on ilmoitettu virtalähteessä) ja muiden samaan virtapiiriin kuuluvien laitteiden vaatiman virtamäärän yhteiskuormituksen.
- Älä liitä muita laitteita virtalähteen ja Xbox 360 -konsolin tai verkkojohdon ja virtalähteen välille.

Voit välttää verkkojohtojen ja virtalähteen vahingoittumista toimimalla seuraavasti:

- Varmista, että verkkojohtojen päälle ei astuta.
- Varmista, että johdot eivät jää puristuksiin ja että niitä ei taiteta. Tämä on otettava huomioon erityisesti silloin, kun johdot on yhdistetty pistorasiaan, virtalähdeyksikköön ja konsoliin.
- Älä vedä, sido tai taivuta verkkojohtoja tai muutoin käytä niitä väärin.
- Älä altista verkkojohtoja lämmölle.
- Älä kierrä verkkojohtoja virtalähdeyksikön ympärille.
- Säilytä verkkojohdot lasten ja eläinten ulottumattomissa. Älä anna lasten tai eläinten purra johtoja.
- Kun irrotat verkkojohtoja, vedä pistokkeesta, älä johdosta.
- Älä anna virtalähdeyksikön roikkua kummastakaan verkkojohdosta.

Jos verkkojohto tai virtalähdeyksikkö vahingoittuu millään tavalla, sinun on lopetettava sen käyttö välittömästi. Käy osoitteessa **www.xbox.com/support** ja ota yhteyttä Xbox 360 -asiakastukeen.

Irrota Xbox 360 -konsoli virtalähteestä ukonilmalla. Toimi näin myös silloin, kun et käytä konsolia pitkään aikaan.

Kytke verkkojohto aina seuraavien ohjeiden mukaan:

1. Kytke verkkojohto virtalähteeseen työntämällä johto liittimen pohjaan asti.
2. Kytke verkkojohdon toinen pää seinässä olevaan pistorasiaan.

Kertakäyttöparistojen turvallisuusohjeet

Jos akkuja käytetään väärin, akkuneste voi vuotaa tai akku voi ylikuumentua tai räjähtää. Jos laitteeseen vaihdetaan vääräntyyppiset paristot, se voi aiheuttaa räjähdysvaaran. Käytä vain oikeankokoisia ja -tyyppisiä paristoja. Vuotanut paristoneste on syövyttävää ja mahdollisesti myrkyllistä. Se voi aiheuttaa palovammoja iholle ja silmiin, ja sen nieleminen on vaarallista. Voit vähentää vahingon vaaraa seuraavasti:

- Säilytä paristot lasten ulottumattomissa.
- Älä kuumenna, avaa, puhkaise tai turmele paristoja tai altista niitä tulelle.
- Käytä vain alkaliparistoja (ei ladattavia), jotka takaavat parhaan suorituskyvyn.
- Älä käytä sekaisin uusia ja vanhoja tai erityyppisiä paristoja.
- Älä kosketa laitteen paristoliitinpintoja metalliesineillä. Ne voivat kuumeta ja aiheuttaa palovammoja.
- Poista kuluneet paristot. Poista paristot myös, jos et käytä ohjainta pitkään aikaan.
- Poista paristot tai akut, jos jokin niistä vuotaa, ja huolehdi, ettei nestettä joudu iholle tai vaatteille. Jos nestettä joutuu iholle tai vaatteille, huuhtele iho vedellä välittömästi. Puhdista paristokotelo huolellisesti kostealla paperipyyhkeellä ennen uusien akkujen tai paristojen asettamista tai noudata valmistajan puhdistussuosituksia.
- Hävitä paristot mahdollisten paikallisten ja kansallisten jätehuoltomääräysten mukaisesti.

Työnnä vain paristokotelon kannen tasaisesta pinnasta, jotta sormesi eivät jää puristuksiin.

Poista ohjaimen paristot lentokoneessa

Poista langattoman ohjaimen paristot, ennen kuin nouset lentokoneeseen tai pakkaat langattoman ohjaimen ruumaan meneviin matkatavaroihin. Ohjain voit lähettää radiotaajuusenergiaa, kuten matkapuhelin, jos siinä on paristot.

TERVEELLINEN PELAAMINEN

⚠ Tärkeitä terveysvaroituksia videopelien pelaamisesta

Valoherkkyysepilepsia

Pieni vähemmistö ihmisistä voi saada epileptisen kohtauksen altistuessaan visuaalisille kuville, kuten videopelien välkkyville valoille tai kuvioille. Videopelit saattavat aiheuttaa tällaisia valoherkkyysepileptisiä kohtauksia myös ihmisille, joilla ei ole aiemmin esiintynyt kohtauksia tai epilepsiaa, sillä heidän tilaansa ei ehkä ole diagnosoitu.

Kohtausten aikana saattaa esiintyä erilaisia oireita, kuten lievää sekavuutta, näkökyvyn muutoksia, silmän tai kasvojen nykimistä, käsien tai jalkojen nykimistä tai tärinää, ajan ja paikan tajun hämärtymistä (desorientaatio), sekavuutta tai hetkellisiä tietoisuuden menetyksiä. Kohtaukset voivat myös aiheuttaa tajuttomuutta tai kouristuksia. Nämä puolestaan voivat aiheuttaa vammoja, kun ihminen kaatuu tai lyö itsensä lähellä oleviin esineisiin.

Jos sinulla ilmenee jotakin näistä oireista, lopeta pelaaminen välittömästi ja ota yhteyttä lääkäriin. Oireita esiintyy todennäköisimmin lapsilla ja teini-ikäisillä, joten vanhempien tulisi tarkkailla lapsia ja kysyä, onko heillä esiintynyt oireita. Valoherkkyydestä aiheutuvien epileptisten kohtausten riski pienenee, jos toimit seuraavasti:

- Istu tai seiso kauempana televisiosta.
- Käytä pienempää televisiota.
- Pelaa hyvin valaistussa huoneessa.
- Älä pelaa väsyneenä tai silloin, kun vireystasosi on alentunut.

Jos sinulla tai jollakin sukulaisistasi on ollut kohtauksia tai epilepsiaa, ota yhteyttä lääkäriin ennen pelaamista.

Lihasten ja luuston vammat

Peliohjainten, näppäimistön, hiiren tai muiden sähköisten ohjainlaitteiden käyttö voi aiheuttaa vakavia vammoja tai oireita.

Videopelien pelaaminen (kuten moni muukin toistuva toiminta) voi aiheuttaa ajoittaista kipua käsiin, käsivarsiin, olkapäihin, niskaan tai muihin kehon osiin. Jos olosi on jatkuvasti tai toistuvasti epämukava tai tunnet jatkuvaa tai toistuvaa kipua, jomotusta, kolotusta, kihelmöintiä, puutumista, kuumotusta tai jäykkyyttä, ÄLÄ SIVUUTA NÄITÄ VAROITUSMERKKEJÄ. OTA VIIPYMÄTTÄ YHTEYTTÄ LÄÄKÄRIIN, vaikka oireet ilmenisivätkin silloin, kun et pelaa videopeliä. Tässä luetellut oireet ja niihin rinnastettavat oireet voivat johtaa kivuliaisiin ja joskus pysyvästi vammauttaviin hermojen, lihasten, jänteiden tai kehon muiden osien vammoihin tai häiriöihin. Tällaisia lihasten ja luuston vammoja ovat rannekanavaoireyhtymä, jännetulehdukset, jännetupentulehdukset ja muut vastaavat rasitusvammat.

Lääketiede ei pysty vielä vastaamaan kaikkiin lihasten ja luuston rasitusvammoihin liittyviin kysymyksiin. Tutkimustulokset kuitenkin todistavat, että näihin vammoihin liittyy monia eri tekijöitä. Vammojen syntymisen todennäköisyyteen vaikuttavat esimerkiksi henkilön yleinen kunto, stressi ja stressinsietokyky, terveydentila sekä kehon käyttö ja ergonomia työn tai muun toiminnan yhteydessä (mukaan lukien videopelien pelaaminen). Joissakin tutkimuksissa on löydetty viitteitä siitä, että tiettyyn aktiviteettiin käytetty aika voi olla myös yksi vaikuttava tekijä.

Joitakin ohjeita, joiden avulla voit työskennellä ja pelata mukavammin ja mahdollisesti vähentää lihas- ja luustovammojen riskiä, on Opas terveelliseen pelaamiseen

-kirjassa, osoitteessa **www.xbox.com**. Opas antaa ohjeita muun muassa seuraavista aiheista:

- oikean asennon löytäminen ja huonojen asentojen välttäminen
- käsien, sormien ja muiden kehon osien pitäminen rentoina
- taukojen pitäminen
- terveellisiin elämäntapoihin siirtyminen.

Jos sinulla on kysyttävää elämäntapojesi, harrastustesi tai terveydentilasi mahdollisesta yhteydestä lihaksiston tai luuston vammoihin, ota yhteyttä koulutettuun terveydenhuollon ammattilaiseen.

Kuulon heikkeneminen

Jatkuva altistus suurille äänenvoimakkuuksille kuulokkeita ja mikrofonia käytettäessä voi aiheuttaa väliaikaista tai pysyvää kuulon heikkenemistä.

Tukehtumisvaara

Tämä laite saattaa sisältää pieniä osia, jotka voivat aiheuttaa alle 3-vuotiaille lapsille tukehtumisvaaran. Älä jätä pieniä osia lasten ulottuville.

PERHEEN ASETUSTEN MÄÄRITTÄMINEN

Xbox 360:n perheasetuksilla vanhemmat ja huoltajat voivat määrittää konsolin käytölle haluamiaan ikärajoituksia. Voit käyttää ikärajoituksia peleissä, elokuvissa ja Xbox LIVE -palvelussa. Voit määrittää ne Xbox Kojelaudassa. Jos tarvitset lisätietoja tai ohjeita, siirry osoitteeseen **www.xbox.com/familysettings.**

XBOXIN HUOLTAMINEN

Laitteen käyttäminen ja puhdistaminen

Käytä laitetta näiden ohjeiden mukaisesti:

- Älä käytä laitetta lähellä lämmönlähteitä.
- Käytä vain Microsoftin määrittämiä lisäominaisuuksia/lisälaitteita.
- Irrota konsolin virtalähde verkkovirrasta, jotta konsolin virta ei kytkeydy vahingossa pois päältä ja päälle ja jotta levykelkka ei aukea vahingossa puhdistuksen aikana.
- Puhdista ainoastaan Xbox 360 -konsolin ulkopinnat. Varmista, ettei laitteen tuuletusaukoissa ole esineitä.
- Käytä kuivaa puhdistusliinaa. Älä käytä hankaavia puhdistusliinoja tai tyynyjä, pesuaineita, hankausjauheita, liuottimia (esimerkiksi alkoholia, bensiiniä, tinneriä tai bentseeniä) tai muita nestemäisiä tai suihkutettavia puhdistusaineita.
- Älä käytä paineilmaa.
- Älä käytä DVD-lukupään puhdistuslaitteita.
- Älä yritä puhdistaa liittimiä.
- Puhdista konsolin jalat ja Xbox 360 -konsolin alla oleva pinta kuivalla liinalla.
- Puhdista sensorin alla oleva pinta kuivalla liinalla.
- Älä anna veden päästä konsoliin tai sensoriin. Tulipalo- tai sähköiskuvaaran vähentämiseksi älä anna konsolin tai sensorin altistua sateelle tai muuntyyppiselle kosteudelle.

Xbox 360 -pelilevyjen tai DVD- tai CD-äänilevyjen puhdistaminen:

- Pidä kiinni levyjen reunoista. Älä kosketa levyjen pintaa sormillasi.
- Puhdista levyt pyyhkimällä niitä hellävaraisesti pehmeällä kankaalla keskeltä reunoille.
- Älä käytä liuotinaineita, sillä ne voivat vahingoittaa levyä. Älä käytä levyn puhdistuslaitteita.

Käyttöympäristö

Xbox 360 -konsolin käyttäminen käyttöympäristöissä, joiden lämpötila voi vaihtua nopeasti erittäin suuresti, voi vahingoittaa konsolia. Kun siirrät konsolin paikkaan, jonka lämpötila eroaa yli 20 astetta konsolin edellisestä sijainnista, anna Xbox 360 -konsolin sopeutua lämpötilaan, ennen kuin käynnistät sen. Käyttölämpötila: 5–35 ºC.

Metalliesineet ja tarrat

Älä aseta Xbox 360:n päälle tai sen lähelle metalliesineitä tai liimaa siihen tarroja, sillä tämä voi häiritä ohjaimen, verkon, levyn poistotoiminnon ja virtapainikkeen toimintaa.

Levyjen oikea säilyttäminen

Laita levyt aina omiin säilytyskoteloihinsa, kun et käytä niitä levyasemassa.

Älä säilytä levyjä suorassa auringonpaisteessa, lähellä lämmönlähdettä tai Xbox 360 -konsolin päällä.

Pidä aina kiinni vain levyn reunoista, kun käsittelet levyjä.

Konsoli ei ole käyttäjän korjattavissa

Älä yritä purkaa, avata, huoltaa tai muuttaa Xbox 360 -konsolia, virtalähdettä tai lisälaitteita. Tällaiset toimet saattavat aiheuttaa sähköiskun tai tulipalon tai vahingoittaa Xbox 360 -konsolia.

Mikäli Xbox 360 -konsolissa havaitaan merkkejä konsolin avaamisesta tai muokkaamisesta (esimerkiksi tarroja puuttuu tai ne ovat irronneet tai repeytyneet), Xbox 360 -konsolin rajoitettu takuu raukeaa turvallisuussyistä eikä valtuutettuun huoltoon ole enää oikeutta. Jos muokkaat konsoliasi, käyttöoikeutesi Xbox LIVE -palveluun saatetaan peruuttaa pysyvästi.

VALMISTAJAN TAKUU

Tämän Valmistajan takuun (”Takuu”) on myöntänyt käyttäjälle Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Irlanti (”Microsoft”).

KÄYTTÄMÄLLÄ XBOX 360 S - PELIKONSOLIA TAI LISÄLAITETTA, KÄYTTÄJÄ HYVÄKSYY TÄMÄN TAKUUN EHDOT. ENNEN ASENNUSTA LUE TÄMÄ TAKUU HUOLELLISESTI LÄPI. MIKÄLI KÄYTTÄJÄ EI HYVÄKSY TÄTÄ TAKUUTA, HÄNEN EI TULE KÄYTTÄÄ XBOX 360 S -PELIKONSOLIA TAI LISÄLAITETTA. KÄYTTÄJÄN TULEE PALAUTTAA SE KÄYTTÄMÄTTÖMÄNÄ JÄLLEENMYYJÄLLENSÄ TAI MICROSOFTILLE HYVITYSTÄ VARTEN. Microsoftiin voi ottaa yhteyttä Internetissä osoitteessa **http://www.xbox.com.**

Tämä Takuu on erillinen tuotetakuusta, jonka jälleenmyyjä ja/tai valmistaja on sovellettavan kansallisen lainsäädännön alla velvollinen Käyttäjälle myöntämään. Sen on tarkoitus antaa Käyttäjälle erityisiä ja mahdollisesti ylimääräisiä oikeuksia lain sallimissa rajoissa eikä sen tarkoitus ole rajoittaa niitä käyttäjän oikeuksia, jotka tälle lainsäädännön puitteissa kuuluvat. Se ei ole siirrettävissä kolmansille osapuolille.

1. Määritelmät

Tässä Takuussa seuraaville termeille annetaan seuraavat merkitykset:

(a) ”Xbox 360 S” tarkoittaa uutta Xbox 360 S -pelikonsolia, joka on ostettu valtuutetulta jälleenmyyjältä.

(b) ”Lisälaite” tarkoittaa uutta Microsoft Xbox 360- tai Xbox 360 S -pelikonsolin merkkilisälaitetta, joka on ostettu valtuutetulta jälleenmyyjältä. Kiintolevyn kansio (HDD) on lisälaite, oli se esiasennettuna tai erikseen ostettuna.

(c) Xbox 360 S -pelikonsolille myönnettävä ”Takuuaika” tarkoittaa 1 vuotta siitä päivästä lukien, jolloin Käyttäjä osti sen; ja Lisälaitteille myönnettävä takuuaika tarkoittaa 90 päivää siitä päivästä lukien, jolloin Käyttäjä osti sen, alla oleva kohta 2 huomioon ottaen.

(d) ”Käyttäjä” tarkoittaa alkuperäistä loppukäyttäjää.

(e) ”Normaalikäyttö” tarkoittaa kuluttajan tavanomaista normaaleissa kotioloissa tapahtuvaa Xbox 360 S -pelikonsolin tai Lisälaitteen käyttöohjeiden mukaista käyttöä.

2. Voimassaolo

Paikallisen lainsäädännön mahdollisesti Käyttäjälle myöntämää takuuta rajoittamatta ja mikäli tällainen lainsäädäntö ei tarjoa pidempää takuuaikaa, Microsoft myöntää tämän Takuun yhdeksi (1) vuodeksi siitä päivästä lukien, jolloin Käyttäjä osti Xbox 360 S -pelikonsolin valtuutetulta jälleenmyyjältä, sekä 90 päivää Lisälaitteille.

3. Toimialue

Tämä Takuu on voimassa vain seuraavissa maissa (mukaan lukien näiden merentakaiset alueet): Yhdistynyt kuningaskunta, Irlanti, Sveitsi, Italia, Itävalta, Belgia, Ranska, Saksa, Espanja, Portugali, Norja, Ruotsi, Tanska, Suomi, Alankomaat, Luxemburg, Kreikka, Tšekin tasavalta, Slovakia, Puola, Unkari, Kypros, Etelä-Afrikka ja Venäjä.

Käyttäjä on tietoinen, että erityisiä vientilakeja ja -määräyksiä voidaan soveltaa Käyttäjään tämän asuinmaasta riippuen, ja Käyttäjä sitoutuu noudattamaan kaikkia tällaisia lakeja ja määräyksiä Xbox 360 S -pelikonsolin ja Lisälaitteen viennissä.

4. Takuu

(a) Takuun voimassaoloaikana Microsoft takaa, vain ensimmäiselle Käyttäjälle, että Xbox 360 S -pelikonsoli tai Lisälaite toimii ilman häiriöitä Normaalikäytössä.

(b) Mikäli sovellettavassa paikallisessa lainsäädännössä ei toisin todeta, on tämä Takuu ainoa takaus, takuu tai ehto, jonka Microsoft myöntää Käyttäjälle Xbox 360 S -pelikonsolin tai Lisälaitteen osalta sekä sen mukana mahdollisesti tulevan käyttöohjekirjan osalta. Mikään muu taho ei voi myöntää takausta, takuuta tai ehtoa Microsoftin puolesta.

(c) MIKÄLI SOVELLETTAVASSA PAIKALLISESSA LAINSÄÄDÄNNÖSSÄ KÄYTTÄJÄLLE MYÖNNETÄÄN HILJAINEN TAKUU, MUKAAN LUKIEN TAKUU MYYNTIKELPOISUUDESTA TAI SOVELTUVUUDESTA TIETTYYN TARKOITUKSEEN, RAJOITTUU TÄMÄN HILJAISEN TAKUUN KESTO TAKUUAIKAAN, ELLEI SOVELLETTAVASTA LAINSÄÄDÄNNÖSTÄ MUUTA JOHDU.

5. Menettely Takuupalvelun hankkimiseksi

(a) Ennen takuuprosessin käynnistämistä, tulee käyttäjän ensin tutkia vianetsintäohjeet osoitteessa http://www.xbox.com/support.

(b) Mikäli vianetsintäohjeet eivät ratkaise Käyttäjän ongelmaa, tulee tämän seurata verkkosivuilla http://www.xbox.com/support olevia ohjeita. Jos Käyttäjällä ei ole käytössään Internetiä, hän voi soittaa numeroon 0800 1 19424.

(c) Ennen Xbox 360 S -pelikonsolin tai Lisälaitteen lähettämistä Microsoftille huoltoa varten tulee Käyttäjän varmistua, että säilytettäväksi tarkoitetusta aineistosta on olemassa kopiot ja poistaa kaikki Käyttäjän luottamuksellisena pitämät aineistot. Microsoft ei ole vastuussa Käyttäjälle aineistosta ja voi poistaa aineistoa huollon yhteydessä.

6. Microsoftin vastuu

(a) Käyttäjän palautettua Xbox 360 S -pelikonsolinsa tai Lisälaitteen Microsoftille, Microsoft tutkii laitteen.

(b) Jos Microsoft päättää, että Xbox 360 S -pelikonsolin tai Lisälaitteen toimintahäiriöt tapahtuivat Takuuaikana Normaalikäytössä, Microsoft (oman harkintansa mukaan) joko korjaa tai vaihtaa laitteen tai palauttaa ostohinnan Käyttäjälle, ellei Käyttäjään sovellettavassa pakottavassa lainsäädännössä toisin määrätä. Korjauksessa voidaan käyttää joko uusia tai kunnostettuja osia. Laite voidaan vaihtaa joko uuteen tai kunnostettuun yksikköön.

(c) Korjauksen tai vaihdon jälkeen Xbox 360 S -pelikonsoliin tai Lisälaitteeseen sovelletaan tätä Takuuta pidemmän seuraavista mukaan: joko siltä osin kuin takuuaikaa on vielä jäljellä tai 95 päivää siitä, kun Microsoft toimitti laitteen Käyttäjälle.

(d) ELLEI KÄYTTÄJÄÄN SOVELLETTAVASSA PAIKALLISESSA LAINSÄÄDÄNNÖSSÄ TOISIN MÄÄRÄTÄ, MICROSOFTIN VELVOLLISUUS KORJATA TAI KORVATA KÄYTTÄJÄN XBOX 360 S -PELIKONSOLI TAI LISÄLAITE TAI PALAUTTAA OSTOHINTA ON KÄYTTÄJÄN AINOA OIKEUSSUOJAKEINO.

(e) Jos Käyttäjän Xbox 360 S -pelikonsolissa tai Lisälaitteessa ilmenee toimintahäiriö Takuuajan päätyttyä, mikään Takuu ei ole voimassa. Takuuajan päätyttyä Microsoft voi veloittaa Käyttäjää yrityksistään tutkia ja korjata Käyttäjän Xbox 360 S -pelikonsolissa tai Lisälaitteessa ilmennyt vika, riippumatta siitä, onnistuuko tämä yrityksissään vai ei.

7. Takuun ulkopuoliset vahingot

Microsoft ei ole vastuussa ja tätä Takuuta ei sovelleta edes maksua vastaan, jos Käyttäjän Xbox 360 S -pelikonsoli tai Lisälaite on:

(a) vahingoittunut yhteiskäytöstä sellaisten tuotteiden kanssa, joita Microsoft ei myy tai joihin se ei myönnä käyttöoikeutta (mukaan lukien esimerkiksi pelit ja lisälaitteet, jotka eivät ole Microsoftin valmistamia tai lisensoimia sekä piraattipelit, jne.);

(b) sitä on käytetty kaupallisiin tarkoituksiin (mukaan lukien esimerkiksi vuokraaminen, maksun periminen per peli, jne.);

(c) se on avattu, sitä on muutettu tai muutoin muunneltu (mukaan lukien esimerkiksi yritykset kumota Xbox 360 S -pelikonsolin tai Lisälaitteen teknisiä rajoituksia, turvaa tai piratismin estävää mekanismia, jne.) tai jos sen sarjanumeroa on muutettu tai se on poistettu;

(d) se on vahingoittunut ulkoisen tekijän johdosta (mukaan lukien esimerkiksi sen pudottaminen, ilmanvaihdon estyminen, jne. tai Xbox 360 S -pelikonsolin tai Lisälaitteen käyttöohjeiden noudattamatta jättäminen); tai

(e) se on korjattu muun tahon kuin Microsoftin toimesta.

8. TIETTYJEN VAHINKOJEN POISSULKEMINEN

ELLEI KÄYTTÄJÄÄN SOVELLETTAVASSA PAIKALLISESSA LAINSÄÄDÄNNÖSSÄ TOISIN MÄÄRÄTÄ, MICROSOFT EI OLE VASTUUSSA MISTÄÄN EPÄSUORISTA, SATUNNAISISTA, ERITYISISTÄ TAI VÄLILLISISTÄ VAHINGOISTA, MISTÄÄN TIETOJEN, YKSITYISYYDEN, LUOTTAMUKSELLISUUDEN TAI TULOJEN MENETYKSESTÄ; TAI KYKENEMÄTTÖMYYDESTÄ KÄYTTÄÄ XBOX 360 S -PELIKONSOLIA TAI LISÄLAITETTA. NÄITÄ RAJOITUKSIA SOVELLETAAN, VAIKKA MICROSOFTILLE OLISI ILMOITETTU NÄIDEN VAHINKOJEN MAHDOLLISUUDESTA JA VAIKKA MUU OIKEUSSUOJAKEINO EPÄONNISTUISI TARKOITUKSESSAAN.

9. Lisäehdot

Jos Käyttäjä yrittää kumota tai kiertää Xbox 360 S -pelikonsolin tai Lisälaitteen teknisiä rajoituksia, turvaa tai piratismin estävää mekanismia, Käyttäjä voi aikaansaada sen, että Xbox 360 S -pelikonsoli tai Lisälaite lakkaa toimimasta pysyvästi. Käyttäjä voi myös toimillaan mitätöidä tuotetakuunsa ja tehdä Xbox 360 S -pelikonsolistaan tai Lisälaitteestaan valtuutetttuun huoltoon kelpaamattoman edes maksua vastaan.

10. Sovellettava laki

Tähän Takuuseen sovelletaan ja sitä tulkitaan Käyttäjän kotimaan lakien mukaan lainvalintaperiaatteista huolimatta.

OHJELMISTOLISENSSI

KÄYTTÄMÄLLÄ XBOX 360 S -PELIKONSOLIA TAI LISÄLAITETTA, KÄYTTÄJÄ HYVÄKSYY TÄMÄN OHJELMISTOLISENSSIN EHDOT. ENNEN ASENNUSTA, LUE TÄMÄ OHJELMISTOLISENSSI HUOLELLISESTI LÄPI. MIKÄLI KÄYTTÄJÄ EI HYVÄKSY TÄTÄ OHJELMISTOLISENSSIÄ, HÄNEN EI TULE KÄYTTÄÄ XBOX 360 S -PELIKONSOLIA TAI LISÄLAITETTA. KÄYTTÄJÄN TULEE PALAUTTAA SE KÄYTTÄMÄTTÖMÄNÄ JÄLLEENMYYJÄLLENSÄ TAI MICROSOFTILLE HYVITYSTÄ VARTEN. Microsoftiin voi ottaa yhteyttä osoitteessa **http://www.xbox.com/.**

1. Määritelmät

Tässä Lisenssissä seuraaville termeille annetaan seuraavat merkitykset:

(a) "Xbox 360 S" tarkoittaa Xbox 360 S -pelikonsolia.

(b) "Hyväksytty Lisälaite" tarkoittaa Microsoftin Xbox 360- tai Xbox 360 S -merkkilisälaitetta, sekä Microsoftin lisensoimaa, kolmannen osapuolen Xbox 360- tai Xbox 360 S -merkkilisälaitetta, jonka pakkauksessa on virallinen "Lisensoitu Xboxille" -logo. Kiintolevyn kansio (HDD) on lisälaite, oli se esiasennettuna tai erikseen ostettuna.

(c) "Hyväksytyt pelit" tarkoittavat Xbox 360- tai Xbox 360 S -pelejä pelilevykkeillä, jotka Microsoft on julkaissut tai lisensoinut sekä pelisisältöä, joka on ladattu Microsoftin Xbox LIVE -palvelusta tai xbox.com verkkosivuilta (esimerkiksi roolihahmot, ladattavat pelit, pelien lisälaitteet, jne.).

(d) "Ohjelmisto" tarkoittaa Xbox 360 S -pelikonsoliin tai Hyväksyttyyn lisälaitteeseen valmiiksi asennettua ohjelmistoa, mukaan lukien Microsoftin aika ajoin tekemät päivitykset.

(e) "Luvattomat lisälaitteet" tarkoittavat kaikkia muita lisälaitteita kuin Hyväksyttyjä lisälaitteita, lukuun ottamatta USB muistitikkuja, valokuvien tai videoiden tekemiseen käytettäviä digitaalisia kameroita sekä musiikin soittamiseen tai valokuvien tai videoiden katsomiseen käytettäviä musiikkilaitteita, joita ei katsota Luvattomiksi lisälaitteiksi. Kiintolevyasema on Lisälaite esiasennettuna tai erikseen ostettuna.

(f) "Luvattomat pelit" tarkoittavat kaikkia pelilevykkeitä, latauksia ja pelisisältöjä tai -apuvälineitä, jotka eivät ole Valtuutettuja pelejä.

(g) "Luvaton ohjelmisto" tarkoittaa ohjelmistoa, jota Microsoft ei jakele Microsoftin julkaisemien tai lisensoimien Xbox 360- tai Xbox 360 S -pelilevykkeiden, Microsoftin Xbox LIVE -palvelun tai xbox.com -verkkosivujen kautta.

(h) "Käyttäjä" tarkoittaa Xbox 360 S -pelikonsolin tai Hyväksytyn lisälaitteen käyttäjää.

2. Lisenssi

Tämä Lisenssi antaa Käyttäjälle erityiset sopimusperustaiset oikeudet, ellei Käyttäjään sovellettavassa kansallisessa lainsäädännössä muuta todeta.

(a) Käyttäjälle myönnetään lupa Ohjelmistoon vain Toimialueella, eikä sitä siis myydä Käyttäjälle. Käyttäjälle annetaan lupa käyttää Ohjelmistoa, joka on valmiiksi asennettu Käyttäjän Xbox 360 S -pelikonsoliin tai Hyväksyttyyn lisälaitteeseen ja jota Microsoft päivittää aika ajoin. Ohjelmistoa ei tule kopioida eikä sen ohjelmointitapaa tule selvittää.

(b) Käyttäjä sitoutuu tämän Ohjelmistolisenssin seuraaviin ehtoihin:

(i) **Käyttäjä käyttää ainoastaan Hyväksyttyjä lisälaitteita ja Hyväksyttyjä pelejä Xbox 360 S -pelikonsolissaan tai Hyväksytyssä lisälaitteessa. Käyttäjä ei käytä Luvattomia lisälaitteita tai Luvattomia pelejä. Ne eivät välttämättä toimi tai ne voivat lakata toimimasta pysyvästi Ohjelmistopäivityksen jälkeen.**

(ii) **Käyttäjä ei käytä eikä asenna Luvattomia ohjelmistoja. Jos Käyttäjä näin tekee, hänen Xbox 360 S -pelikonsolinsa tai Hyväksytty lisälaitteensa voi lakata toimimasta pysyvästi joko heti tai myöhemmän Ohjelmistopäivityksen jälkeen.**

(iii) Käyttäjän ei tule yrittää kumota tai kiertää Xbox 360 S -pelikonsolin tai Hyväksytyn lisälaitteen teknisiä rajoituksia, turvaa tai piratismin estävää järjestelmää. Jos Käyttäjä näin tekee, hänen Xbox 360 S -pelikonsolinsa tai Hyväksytty lisälaitteensa voi lakata toimimasta pysyvästi joko heti tai myöhemmän Ohjelmistopäivityksen jälkeen.

(iv) Microsoft voi käyttää teknisiä toimenpiteitä, mukaan lukien Ohjelmistopäivitykset, estääkseen Luvattomien lisälaitteiden ja Luvattomien pelien käytön ja suojellakseen Xbox 360 S -pelikonsolin tai Hyväksytyn lisälaitteen teknisiä rajoituksia, turvaa ja piratismin estävää järjestelmää.

(v) **Microsoft voi päivittää Ohjelmistoa aika ajoin ilman eri ilmoitusta Käyttäjälle, esimerkiksi päivittääkseen tekniset rajoitukset, turvan tai piratismin estävän järjestelmän.**

Näiden kohtien alainen luvaton käyttö voi johtaa siihen, että Käyttäjä menettää oikeutensa hyötyä Xbox 360 S -pelikonsolille tai Hyväksytylle lisälaitteelle myönnettävästä Valmistajan Takuusta.

3. Toimialue

Tämä Lisenssi on voimassa vain seuraavissa maissa (mukaan lukien näiden merentakaiset alueet): Yhdistynyt kuningaskunta, Irlanti, Sveitsi, Italia, Itävalta, Belgia, Ranska, Saksa, Espanja, Portugali, Norja, Ruotsi, Tanska, Suomi, Alankomaat, Luxemburg, Kreikka, Tšekin tasavalta, Slovakia, Puola, Unkari, Kypros, Etelä-Afrikka ja Venäjä.

4. Takuu

Ohjelmistoon sovelletaan Käyttäjän Xbox 360 S -pelikonsolille tai Hyväksytylle lisälaitteelle myönnettyä Valmistajan Takuuta, ja Microsoft ei myönnä Ohjelmistolle mitään muuta takausta, takuuta tai ehtoa, lukuun ottamatta mahdollista lakisääteistä takuuta, jonka Microsoft voi olla velvollinen myöntämään Käyttäjälle sovellettavan paikallisen lainsäädännön nojalla. Mikään muu taho ei voi myöntää takausta, takuuta tai ehtoa Microsoftin puolesta.

5. TIETTYJEN VAHINKOJEN POISSULKEMINEN

ELLEI KÄYTTÄJÄÄN SOVELLETTAVASSA PAIKALLISESSA LAINSÄÄDÄNNÖSSÄ TOISIN MÄÄRÄTÄ, MICROSOFT EI OLE VASTUUSSA MISTÄÄN EPÄSUORISTA, SATUNNAISISTA, ERITYISISTÄ TAI VÄLILLISISTÄ VAHINGOISTA, MISTÄÄN TIETOJEN, YKSITYISYYDEN, LUOTTAMUKSELLISUUDEN TAI TULOJEN MENETYKSESTÄ; TAI KYKENEMÄTTÖMYYDESTÄ KÄYTTÄÄ OHJELMISTOA. NÄITÄ RAJOITUKSIA SOVELLETAAN, VAIKKA MICROSOFTILLE OLISI ILMOITETTU NÄIDEN VAHINKOJEN MAHDOLLISUUDESTA JA VAIKKA MUU OIKEUSSUOJAKEINO EPÄONNISTUISI TARKOITUKSESSAAN.

6. Sovellettava laki

Tähän Lisenssiin sovelletaan ja sitä tulkitaan Käyttäjän kotimaan lakien mukaan lainvalintaperiaatteista huolimatta.

MÄÄRÄYKSET JA SÄÄDÖKSET

Sääntömääräistä tietoa

Testattu FCC (U.S. Federal Communications Commission) -standardien mukaiseksi.

Koti- tai toimistokäyttöön.

Ei ole tarkoitettu käytettäväksi koneissa tai lääketieteellisissä tai teollisissa sovelluksissa.

Kaikki muutokset tai säädöt, joita Microsoft ei ole erikseen hyväksynyt, voivat mitätöidä käyttäjän oikeuden käyttää tätä laitetta.

Tämä tuote on tarkoitettu käytettäväksi NRTL:n listaamien (UL, CSA, ETL, jne.) ja/tai IEC/EN 60950 -standardin mukaisten (CE-merkittyjen) tietotekniikkatuotteiden kanssa.

Ei sisällä huollettavia osia.

Tämä laite on luokiteltu kaupalliseksi tuotteeksi, jota käytetään 5–35 °C:n lämpötilassa.

FCC RF -altistusvaatimusten täyttämiseksi on noudatettava seuraavia käyttöasetuksia: antennin on asentanut valmistaja, eikä siihen voi tehdä muutoksia. Langattomia laitteita ei saa asettaa vierekkäin eikä käyttää yhdessä minkään muun antennin tai lähettimen kanssa. Lukuun ottamatta kuulokemikrofonia ja kädessä pidettäviä laitteita, langattomien laitteiden antennin ja henkilöiden välisen etäisyyden on oltava vähintään 20 cm.

Tätä tuotetta saa käyttää vain sisätiloissa, jotta se ei haittaa tai häiritse taajuusalueen 5,15–5,25 GHz luvanvaraista käyttöä.

Vaatimustenmukaisuusvakuutus EU-direktiivien kanssa

Microsoft Corporation vakuuttaa täten, että tämä tuote on direktiivien 2005/32/EY, 2009/125/EY, 2006/95/EY, 2004/108/EY ja 1999/5/EY olennaisten vaatimusten ja muiden tärkeiden säännösten mukainen. Vaatimustenmukaisuuden arviointimenettelyn edellyttämät tekniset asiakirjat säilytetään seuraavassa osoitteessa:

Yritys	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Osoite	The Atrium Building 3 Carmenhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Maa	Irlanti
Puhelin numero	+353 1 295 3826 +353 1 706 4110

Tämä laite on tarkoitettu käytettäväksi kaikissa EU- ja EFTA-maissa.

BE	☑	DK	☑	GR	☑	ES	☑	FR	☑
IE	☑	IT	☑	LU	☑	NL	☑	AT	☑
PT	☑	FI	☑	SE	☑	GB	☑	NO	☑
DE	☑	CH	☑	PL	☑	HU	☑	SK	☑
CZ	☑	CY	☑	IS	☑	RO	☑	SI	☑
EE	☑	LV	☑	LT	☑	MT	☑	LI	☑
BG	☑								

Laite on tarkoitettu vain sisäkäyttöön.

Lasermääritykset

> **⚠ Varoitus**
> Muiden kuin tässä asiakirjassa määritettyjen säätöjen tai mukautusten käyttäminen tai menettelyjen suorittaminen voi aiheuttaa vaarallista altistumista radiosäteilylle.

Tämä laite on luokan 1 lasertuotetta koskevan kansainvälisen IEC 60825-1:1993+A1+A2 (IEC 60825- 1:2001-08) -standardin mukainen. Tämä laite on myös 21 CFR 1040.10 - ja 1040.11 -standardien mukainen, lukuun ottamatta poikkeuksia, joista on määrätty 24.6.2007 päivätyssä laserilmoituksessa nro 50.

Seuraava luokan 1 lasertarra sijaitsee tunnistimen jalassa.

CLASS 1 LASER PRODUCT

Paristo-, sähkö- ja elektroniikkalaiteromun hävittäminen

Tämä tuotteessa tai sen paristoissa/akuissa tai pakkauksessa oleva symboli tarkoittaa, että tuotetta tai sen sisältämiä paristoja/akkuja ei saa hävittää kotitalousjätteen mukana. Sinun vastuullasi on toimittaa tuote asianmukaiseen paristojen ja sähkö- ja elektroniikkalaitteiden kierrätykseen tarkoitettuun keräyspisteeseen. Erillinen keräys ja kierrätys säästävät luonnonvaroja ja estävät mahdollisia terveys- ja ympäristöhaittoja, joita sopimaton laitteiden hävittäminen voisi aiheuttaa paristoissa tai sähkö- tai elektroniikkalaitteissa mahdollisesti olevien vaarallisten aineiden vuoksi. Saat lisätietoja sähkö- ja elektroniikkalaitteiden sekä paristojen keräyspisteistä kaupunkisi tai kuntasi edustajilta, kotitalousjätteen keräämisestä huolehtivalta taholta tai liikkeestä, josta ostit tämän tuotteen. Lisätietoja sähkö- ja elektroniikkalaiteromun hyödyntämisestä ja kierrätyksestä annetuista määräyksistä (WEEE) saat osoitteesta weee@microsoft.com.

PATENTTITIEDOT

Vireillä yhdysvaltalaisia ja/tai kansainvälisiä patentteja.

TEKIJÄNOIKEUDET

Tässä asiakirjassa olevat tiedot, mukaan lukien URL-osoitteet ja muut Internetin sivustoviittaukset, voivat muuttua ilman eri ilmoitusta. Ellei toisin mainita, esimerkeissä esiintyvät yritykset, organisaatiot, tuotteet, toimialuenimet, sähköpostiosoitteet, logot, henkilöt, paikat ja tapahtumat ovat kuvitteellisia, eikä niitä pidä liittää mihinkään oikeaan yritykseen, organisaatioon, tuotteeseen, toimialuenimeen, sähköpostiosoitteeseen, logoon, henkilöön, paikkaan tai tapahtumaan. Käyttäjä vastaa kaikkien sovellettavien tekijänoikeuslakien noudattamisesta. Tekijänoikeustiedoissa määritettyjä oikeuksia rajoittamatta mitään tämän asiakirjan osaa ei saa jäljentää, tallentaa tai välittää hakujärjestelmään tai siirtää sitä missään muodossa tai millään tavoin (esimerkiksi sähköisesti, mekaanisesti, valokopioimalla tai nauhoittamalla) tai missään tarkoituksessa ilman Microsoft Corporationin nimenomaista kirjallista lupaa.

Microsoftilla voi olla patentteja, patenttihakemuksia, tavaramerkkejä, tekijänoikeuksia tai muita immateriaalioikeuksia tämän asiakirjan aiheisiin. Ellei Microsoftin missään kirjallisessa käyttöoikeussopimuksessa nimenomaisesti niin mainita, tämä asiakirja ei anna käyttäjälle oikeuksia näihin patentteihin, tavaramerkkeihin, tekijänoikeuksiin tai muuhun immateriaaliomaisuuteen.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Kinect, Xbox-logot ja Xbox LIVE -logo ovat Microsoft-yritysryhmän tavaramerkkejä.

Tässä tuotteessa käytetään tekijänoikeuksien suojaustekniikkaa, jota suojaavat tietyt yhdysvaltalaiset patentit ja muut immateriaalioikeudet, joiden omistajia ovat Macrovision Corporation ja muut oikeuksien omistajat. Tämän tekijänoikeuksien suojaustekniikan käyttöön on oltava lupa Macrovision Corporationilta. Suojaustekniikka on tarkoitettu kotikäyttöön ja muuhun rajoitettuun katselukäyttöön, ellei Macrovision Corporation ole myöntänyt muuta lupaa. Järjestelmän valmistustavan selvittäminen tai purkaminen on kielletty.

Valmistettu Dolby Laboratories -yhtiön luvalla. Dolby ja sen kaksois-D-symboli ovat Dolby Laboratoriesin tavaramerkkejä. Luottamuksellista julkaisematonta materiaalia. Copyright 1999–2007 Dolby Laboratories. Kaikki oikeudet pidätetään.

HDMI, HDMI-logo ja High-Definition Multimedia Interface ovat HDMI Licensing LLC:n tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Muut tässä asiakirjassa mainitut yritykset ja tuotteet saattavat olla omistajiensa tavaramerkkejä.

ASIAKASTUKI

Jos etsit vastauksia yleisimpiin kysymyksiin, vianmääritysohjeita tai Xbox-asiakaspalvelun yhteystietoja, siirry osoitteeseen **www.xbox.com/support**.

INFORMATIONS IMPORTANTES RELATIVES À LA XBOX 360®

Lisez ce guide pour obtenir des informations importantes relatives à la sécurité, la santé et la règlementation ainsi que les modalités de la garantie limitée couvrant le système de jeux vidéo Xbox 360 que vous avez acheté. Ce document comprend des informations importantes à propos de plusieurs produits Xbox 360.

⚠ Ce symbole identifie des messages relatifs à la sécurité et à la santé dans ce manuel et dans les manuels d’autres produits.

INSTALLATION INITIALE DE LA CONSOLE

L'installation, l'utilisation et l'entretien incorrects de la console de jeu et de loisirs Xbox 360 peuvent provoquer des risques de lésions sérieuses, d'endommagements de la console de jeu et de loisirs Xbox 360, voire de décès. Lisez les informations importantes en matière de sécurité et de santé présentées dans ce manuel ainsi que dans les manuels des accessoires. Conservez tous les manuels pour référence ultérieure. Pour obtenir des manuels de remplacement, consultez le site **www.xbox.com/support**.

La garantie limitée et la licence de logiciel couvrant ce produit sont mentionnées dans ce manuel ; ce manuel est également disponible en ligne à l’adresse **www.xbox.com/support**. La garantie limitée et la licence de logiciel sont également disponibles en ligne aux adresses **www.xbox.com/warranty** et **www.xbox.com/sla**, respectivement.

Avant d'autoriser vos enfants à jouer avec le système de jeu vidéo Xbox 360 :

1. Déterminez ce que chaque enfant peut faire avec la console Xbox 360 (jouer à des jeux, se connecter au Xbox LIVE®, remplacer des piles, effectuer des connexions électriques, audio/vidéo et réseau) et demandez-vous s'ils devraient être supervisés durant ces activités.
2. Si vous autorisez vos enfants à utiliser la console Xbox 360 sans surveillance, veillez à leur expliquer toutes les instructions et informations relatives à la santé et à la sécurité.

La console Xbox 360 ne lit pas les jeux copiés ou « piratés », ni tout autre support non autorisé. Toute tentative de violation du système de protection anti-piratage de la console Xbox 360 risque d’entraîner l’arrêt définitif du fonctionnement de la console Xbox 360. Cela annule également votre Garantie limitée et risque d'invalider toute possibilité de réparation, payante ou non, de votre console Xbox 360.

Vous devez accepter les termes et conditions de la Garantie limitée et de ce manuel pour utiliser votre console Xbox 360. Si vous n’acceptez pas ces termes et conditions, ne configurez pas et n’utilisez pas votre système de jeux vidéo Xbox 360 et retournez-la à Microsoft® ou à votre fournisseur pour obtenir un remboursement.

Câbles

Placez tous les câbles et cordons de manière à ce que personne (ou aucun animal) ne puisse se prendre les pieds dedans ou tirer dessus par mégarde en se déplaçant dans la pièce. Lorsque vous n'utilisez pas la console et le capteur, il est préférable de débrancher tous les câbles et cordons à l'arrière et à l'avant de la console pour les maintenir hors de portée des enfants et des animaux domestiques. Ne laissez pas vos enfants jouer avec les câbles et cordons.

Éviter que la console ne tombe

Si la console Xbox 360 tombe et heurte quelqu'un, en particulier un jeune enfant, cela peut entraîner des blessures graves. Afin de réduire le risque de blessure ou de dommages pour la console Xbox 360, installez la console Xbox 360 en respectant les instructions ci-après. Placez la console sur une surface :

- plane ;
- stable, qui ne risque pas de basculer ;
- qui permet aux quatre pieds de la console d'être en contact avec la surface ;
- sur laquelle la console ne risque pas de glisser ;
- propre, sans poussière ni débris.

Si la surface ou les pieds de la console sont sales ou poussiéreux, nettoyez-les avec un chiffon sec. Si la console est en position verticale, placez-la sur une surface où elle ne risque pas de tomber si elle se renverse.

Éviter que la console ne surchauffe

Ne bloquez pas les orifices d'aération de la console ou du bloc d'alimentation. Ne placez pas la console ou l'alimentation sur un lit, un divan ou une autre surface souple qui pourrait obstruer les trous d'aération. Ne placez pas la console ou l'alimentation dans un espace restreint, tel qu'une étagère, un casier ou un meuble de rangement à moins que l'espace ne soit suffisamment ventilé.

Ne placez pas la console ou son alimentation près d'une source de chaleur (radiateurs, bouches de chaleur, cuisinières ou amplificateurs, par exemple).

Évitez la fumée et la poussière

N'utilisez pas la console dans des endroits poussiéreux ou enfumés. Les poussières et la fumée peuvent endommager la console, en particulier le lecteur DVD.

Positionnement de votre Xbox

Vous pouvez positionner votre console à l'horizontale ou à la verticale, selon vos préférences. Cependant, pour changer l'orientation de votre console, assurez-vous qu'elle est éteinte et que le tiroir à disque est vide. Quelle que soit la position de votre console, vérifiez que ses orifices de ventilation et son récepteur infrarouge ne sont pas obstrués.

Utilisation du disque

Vérifiez que le disque est maintenu en place par les languettes du tiroir à disque afin qu'il ne tombe pas.

Pour éviter de bloquer le lecteur de disque et d'endommager les disques ou la console :

- Retirez les disques avant de déplacer la console ou de l'incliner entre les positions horizontale et verticale.
- N'utilisez jamais un disque fêlé : il pourrait voler en éclats à l'intérieur de la console et bloquer ou briser des pièces internes.
- Lorsque la console est en position verticale, n'utilisez pas de disques de taille inférieure aux DVD ou CD standard.

Connecter des manettes supplémentaires

Si vous devez connecter des manettes sans fil supplémentaires à votre console ou connecter votre manette à une autre console, référez-vous à la procédure suivante.

Pour connecter une manette sans fil à votre console:

1. Appuyez sur la touche Xbox Guide et maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que la manette s'allume.
2. Vérifiez que la console est allumée. Dans le cas contraire, appuyez sur le bouton d'alimentation et laissez la console démarrer complètement. La console est prête lorsque l'Interface Xbox s'affiche ou que le disque inséré tourne.
3. Appuyez sur le bouton de connexion de la console et attendez que les voyants de la console tournoient.
4. Appuyez sur le bouton de connexion de la manette et attendez que les voyants de la manette tournoient.

Lorsque les anneaux de lumière de la manette et de la console tournoient et clignotent une fois, la manette est connectée.

Dégâts du casque

Évitez de vous asseoir ou de marcher sur le casque, sur son câble ou sur le connecteur ; vous risqueriez de les endommager.

Important

Les images fixes des jeux vidéo peuvent se fondre avec l'écran du téléviseur, créant ainsi une ombre permanente. Consultez le manuel d'utilisation du fabricant de votre téléviseur avant de jouer à des jeux. Ne connectez pas la console à un magnétoscope. Le signal vidéo provenant d'un magnétoscope peut être soumis à des droits d'auteur et l'image sera déformée sur l'écran de télévision.

SÉCURITÉ ÉLECTRIQUE

Avertissement

Comme pour tous les appareils électriques, vous risquez de vous blesser gravement ou de mettre votre vie en danger en cas de décharge électrique ou d'incendie, ou d'endommager la console Xbox 360, si vous ne prenez pas les précautions nécessaires suivantes.

Sélectionnez une source d'alimentation appropriée pour la console Xbox 360 :

- N'utilisez que le bloc d'alimentation et le cordon d'alimentation secteur fournis avec votre console ou reçus d'un centre de réparation autorisé. Si vous n'êtes pas sûr(e) de disposer du bloc d'alimentation adéquat, comparez le numéro de modèle du bloc d'alimentation au numéro de modèle figurant sur votre console. Si vous souhaitez obtenir un bloc ou un cordon d'alimentation secteur de remplacement, vous pouvez trouver les coordonnées du service clientèle Xbox sur le site **www.xbox.com/support**.
- Vérifiez que votre prise de courant fournit le type d'alimentation indiqué sur le bloc d'alimentation (en termes de tension [V] et de fréquence [Hz]). Si vous n'êtes pas sûr du type de courant qui alimente votre domicile, contactez un électricien qualifié.
- N'utilisez pas de sources d'alimentation non standard, telles que des générateurs ou des onduleurs, même si la tension et la fréquence semblent acceptables. N'utilisez que du courant alternatif fourni par une prise murale standard.
- Ne surchargez pas votre prise de courant murale, rallonge électrique, bande d'alimentation ou autre prise électrique. Vérifiez qu'elle peut gérer le courant total (en ampères [A]) nécessaire pour alimenter la console Xbox 360 (indiqué sur le bloc d'alimentation) et tout autre périphérique branché sur le même circuit.
- Ne branchez aucun périphérique entre le bloc d'alimentation et la console Xbox 360 ou entre le cordon d'alimentation et le bloc d'alimentation de la Xbox 360.

Pour éviter d'endommager les cordons d'alimentation et le bloc d'alimentation :

- Évitez de marcher sur les cordons d'alimentation.
- Évitez de pincer ou de tordre les cordons, surtout aux endroits où ils sont connectés à la prise de courant, au bloc d'alimentation et à la console.
- Évitez de tirer, de nouer, de plier de manière excessive ou de détériorer les cordons d'alimentation.
- Ne les exposez pas à des sources de chaleur.
- N'enroulez pas les cordons d'alimentation autour du bloc d'alimentation.
- Maintenez les cordons d'alimentation hors de portée des enfants et des animaux. Empêchez-les de les mordre ou de les mordiller.
- Lorsque vous débranchez les cordons, tirez sur la prise et non directement sur le cordon.
- Ne laissez pas le bloc d'alimentation pendre de l'un des cordons d'alimentation.

Si un cordon ou un bloc d'alimentation se trouvait endommagé de quelque façon que ce soit, cessez immédiatement de l'utiliser. Consultez **www.xbox.com/support** pour obtenir des informations relatives au service clientèle de Xbox.

Débranchez la console Xbox 360 en cas d'orage ou lorsque vous ne l'utilisez pas pendant une longue période.

Branchez toujours le cordon d'alimentation comme suit :

1. Branchez à fond le cordon d'alimentation secteur sur le bloc d'alimentation.
2. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation secteur dans la prise de courant murale.

Conseils de sécurité concernant les piles

Une utilisation incorrecte des piles risque d'entraîner l'écoulement du liquide qu'elles contiennent, une surchauffe ou une explosion. L'utilisation d'un type de pile inadéquat peut entraîner un risque d'incendie. N'utilisez que des types et tailles de piles adéquats. Le liquide qui s'écoule des piles est corrosif et peut être toxique. Il peut provoquer des brûlures au niveau de la peau et des yeux. Il s'agit d'une substance toxique si elle est ingérée. Pour diminuer les risques de blessure :

- Conservez les piles hors de portée des enfants.
- Vous ne devez jamais chauffer, ouvrir, percer, dégrader les piles ni les jeter au feu.
- Pour des performances optimales, utilisez uniquement des piles alcalines (non rechargeables).
- Ne mélangez pas des piles neuves et usagées, ni différents types de piles.
- Ne mettez aucun objet métallique en contact avec les bornes des piles du dispositif ; elles pourraient chauffer et provoquer des brûlures.
- Retirez les piles lorsqu'elles sont usées ou avant de ranger votre manette pendant une longue période.
- Si une pile présente une fuite, retirez toutes les piles en évitant que le liquide n'entre en contact avec vos vêtements ou votre peau. Si le liquide devait toutefois entrer en contact avec votre peau ou vos vêtements, rincez immédiatement votre peau à grande eau. Avant d'insérer de nouvelles piles, nettoyez complètement le compartiment des piles avec un essuie-tout humide ou suivez les conseils de nettoyage du fabricant de la pile.
- Éliminez les piles conformément aux règlements locaux et nationaux en vigueur (le cas échéant).

Pour éviter de vous pincer les doigts pendant l'insertion, n'appuyez que sur la surface plane de la batterie.

Retirez les piles de la manette avant de monter à bord d'un avion

Avant de monter dans un avion ou de mettre la manette sans fil dans vos bagages, retirez toutes les piles contenues dans la manette. Comme les téléphones portables, la manette sans fil peut émettre des radiofréquences lorsqu'elle contient des piles.

JOUER EN TOUTE SÉCURITÉ

Informations importantes relatives à la santé lorsque vous jouez à des jeux vidéo

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Un nombre infime de personnes peuvent être victimes de crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certaines images, notamment aux lumières ou images clignotantes pouvant apparaître dans les jeux vidéo. Il arrive que des personnes n'ayant aucun antécédent d'épilepsie souffrent d'un trouble non diagnostiqué qui peut provoquer ces crises d'épilepsie photosensible lorsqu'elles regardent des jeux vidéo.

Les symptômes de ces crises peuvent varier ; ils comprennent généralement des étourdissements, un trouble de la vision, des convulsions au niveau des yeux et du visage, des tremblements ou contractions au niveau des bras ou des jambes, un trouble de l'orientation, une confusion et une perte de conscience momentanée. Il est possible également que ces personnes perdent connaissance ou qu'elles souffrent de convulsions et qu'elles se blessent en tombant ou en heurtant des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants ou de leur demander s'ils ne ressentent aucun symptôme similaire ; les enfants et adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Vous pouvez diminuer le risque de crise d'épilepsie photosensible en prenant quelques précautions :

- éloignez-vous de l'écran de télévision.
- utilisez un plus petit écran de télévision ;
- jouez dans une pièce bien éclairée ;
- ne jouez pas lorsque vous vous sentez fatigué ou somnolent.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents d'épilepsie, consultez un médecin avant d'utiliser cet appareil.

Troubles musculo-squelettiques

L'apparition de blessures ou de troubles graves peut être liée à l'utilisation des manettes de jeu, des claviers, des souris ou autres dispositifs électroniques de saisie.

Lorsque vous jouez à des jeux vidéo, comme dans le cadre de nombreuses activités, il se peut que vous éprouviez une gêne occasionnelle au niveau des mains, des bras, des épaules, du cou ou d'autres parties du corps. Toutefois, si vous éprouvez des symptômes tels qu'une gêne persistante ou récurrente, des douleurs, des élancements, des picotements, des engourdissements, des sensations de brûlure ou des raideurs, N'IGNOREZ PAS CES SIGNES D'AVERTISSEMENT. CONSULTEZ UN MÉDECIN SANS TARDER, même si ces symptômes apparaissent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à des blessures douloureuses, parfois invalidantes de manière irréversible, ou à des troubles du système nerveux, des muscles, des tendons, des vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Parmi les troubles musculo-squelettiques, citons notamment le syndrome du canal carpien, la tendinite, la ténosynovite et le syndrome vibratoire.

Bien que de nombreuses questions relatives aux troubles musculo-squelettiques demeurent encore sans réponse, la plupart des chercheurs estiment que leur apparition est liée à de multiples facteurs. Ils citent notamment certains états pathologiques et physiques, le stress et son mode de gestion, l'état de santé général, le maintien de la personne et les sollicitations du corps pendant le travail et d'autres activités (y compris les jeux vidéo). Certaines études semblent indiquer que le temps consacré à une certaine activité peut également être déterminant.

Vous trouverez des conseils pour améliorer votre confort de travail et de jeu, voire réduire le risque d'apparition de troubles musculo-squelettiques, dans le Manuel informatique et ergonomie de la Xbox disponible sur le site **www.xbox.com.** Ces recommandations sont regroupées sous diverses rubriques, par exemple :

- Adoptez une position correcte et évitez les postures inconfortables.
- Décontractez vos mains, vos doigts et les autres parties de votre corps.
- Ménagez-vous des pauses.
- Adoptez un style de vie sain.

Si vous avez des questions sur le lien existant entre votre style de vie, vos activités, votre état de santé ou votre état physique et les troubles musculo-squelettiques, consultez un médecin.

Perte auditive

Une exposition prolongée à des niveaux sonores élevés par le biais d'un casque peut entraîner une perte d'audition temporaire ou définitive.

Risque de suffocation

Cet appareil peut contenir de petits éléments présentant un risque de suffocation pour les enfants de moins de 3 ans. Maintenez les petits éléments hors de portée des enfants.

CHOIX DE VOTRE EXPÉRIENCE FAMILIALE

La fonctionnalité de contrôle parental de la Xbox 360 permet aux parents et aux personnes ayant la responsabilité d'enfants de s'assurer que les jeux et loisirs utilisés sur la console sont adaptés à l'âge des enfants. Vous pouvez appliquer le contrôle parental aux jeux, aux vidéos et à Xbox LIVE dans l'Interface Xbox. Pour des informations et des instructions, consultez la page **www.xbox.com/familysettings.**

PRENEZ SOIN DE VOTRE XBOX

Utilisation et nettoyage

Utilisez votre Xbox selon ces instructions :

- Ne l'utilisez pas à proximité de sources de chaleur.
- N'utilisez que les accessoires spécifiés par Microsoft.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la console de la prise électrique pour éviter que la console s'allume et s'éteigne et que le tiroir à disque s'ouvre pendant le nettoyage.
- Nettoyez seulement l'extérieur de la console Xbox 360. Assurez-vous qu'aucun objet ne s'est inséré dans les orifices de ventilation.
- Utilisez un chiffon sec ; n'utilisez pas de tampons abrasifs, détergents, poudres à récurer, solvants (par exemple, alcool, essence, diluants ou benzène) ou autre liquide ou produits de nettoyage aérosol.
- N'utilisez pas d'air comprimé.
- N'utilisez aucun appareil de nettoyage de tête de lecture de DVD.
- N'essayez pas de nettoyer les connecteurs.
- Nettoyez les pieds de la console Xbox 360 et la surface sur laquelle elle repose avec un chiffon sec.
- Nettoyez la surface sur laquelle le capteur repose avec un chiffon sec.
- Empêchez la console de se faire mouiller. Pour réduire le risque d'incendie ou de choc, n'exposez pas la console ou le capteur à la pluie ou à d'autres types d'humidité.

Pour nettoyer les disques des jeux, les DVD ou les CD audio Xbox 360 :

- Prenez les disques par les bords, ne touchez pas la surface d'un disque avec les doigts.
- Nettoyez les disques avec un chiffon non pelucheux, en les essuyant doucement du centre vers l'extérieur.
- N'utilisez aucun solvant ; ils peuvent endommager le disque. N'utilisez aucun appareil de nettoyage de tête de lecture de DVD.

Environnement de fonctionnement

Utiliser la console Xbox 360 dans un environnement où la température peut varier considérablement et rapidement peut endommager la console. Lorsque vous déplacez la console Xbox 360 dans un lieu où règne une température présentant plus de 20 degrés de plus ou de moins que le lieu initial, laissez la console atteindre la température ambiante avant de l'allumer. Température de fonctionnement : 5 ºC à 35 ºC (41 ºF à 95 ºF).

Objets métalliques et autocollants

Ne placez aucun objet métallique ou autocollant à proximité de la console Xbox 360 ou sur la console, car ils peuvent interférer avec la manette, le réseau et les boutons d'éjection et d'alimentation.

Stockage adéquat des disques

Replacez toujours les disques dans leur boîtier ou matériel de stockage lorsque vous les retirez du lecteur.

N'exposez pas les disques directement à la lumière du soleil, ne les laissez pas près d'une source de chaleur ou sur votre console Xbox 360.

Prenez toujours les disques par les bords.

Ne tentez pas d'effectuer des réparations

Ne tentez pas de démonter, ouvrir, réviser ou modifier la console Xbox 360 console, l'alimentation électrique ou les accessoires. Vous risqueriez de provoquer une décharge électrique, un incendie ou d'endommager votre console Xbox 360.

Tout signe de tentative d'ouverture et/ou de modification de la console Xbox 360, y compris tout décollement, toute perforation ou tout retrait des étiquettes, annulerait pour des raisons de sécurité la garantie limitée et la console Xbox 360 ne pourrait plus bénéficier de la réparation autorisée. Modifier votre console peut engendrer une exclusion permanente du Xbox LIVE.

GARANTIE FABRICANT

La présente Garantie Fabricant Vous est accordée par Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Irlande ("Microsoft").

EN UTILISANT VOTRE XBOX 360 S OU VOTRE ACCESSOIRE, VOUS ACCEPTEZ CETTE GARANTIE. AVANT DE L'INSTALLER, MERCI DE BIEN VOULOIR LIRE CETTE GARANTIE AVEC PRECAUTION. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS CETTE GARANTIE, N'UTILISEZ PAS VOTRE XBOX 360 S, OU VOTRE ACCESSOIRE. RETOURNEZ LE(S) INUTILISE(S) A VOTRE REVENDEUR OU A MICROSOFT POUR UN REMBOURSEMENT. Vous pouvez contacter Microsoft à l'adresse suivante : **http://www.xbox.com.**

Cette garantie est indépendante de toute garantie légale applicable en matière de produits qui serait due par les vendeurs et/ou les fabricants en vertu du droit local qui Vous est applicable. Elle vise à Vous accorder des droits spécifiques, et, s'il y a lieu, des droits supplémentaires, dans la mesure où ledit droit local le permet, et non pas à restreindre les droits dont Vous bénéficiez en vertu des dispositions desdites garanties légales applicables (prévues notamment dans le cadre de la responsabilité du fait des produits défectueux). Elle ne saurait être transférée à toute tierce partie.

1. Définitions

Tels qu'utilisés dans cette Garantie, les termes suivants signifieront :

(a) « Xbox 360 S » signifie une nouvelle console Xbox 360 S achetée auprès d'un revendeur agrée.

(b) « Accessoire » signifie un nouvel équipement portant la marque Microsoft Xbox 360 ou Xbox 360 S, acheté auprès d'un revendeur agrée. Un disque dur (HDD) est un Accessoire si préinstallé ou acheté séparément.

(c) Pour la Xbox 360 S, et sous réserve de l'article 2 ci-dessous, « Période de Garantie » signifie un (1) an à compter de sa date d'achat, tandis qu'il signifie 90 jours pour les Accessoires à compter de leur date d'achat.

(d) « Vous » signifie l'utilisateur final d'origine.

(e) « Conditions Normales d'Utilisation » signifie un usage ordinaire fait par un consommateur moyen dans son milieu familial selon les instructions du manuel fourni avec votre Xbox 360 S, ou Accessoire.

2. Durée

Sans préjudice de toute garantie légale dont Vous pourriez bénéficier en vertu du droit local qui Vous est applicable et à moins que ledit droit ne prévoit une durée plus longue, Microsoft Vous accorde cette Garantie pour une durée de un (1) an à compter de la date d'achat de Votre Xbox 360 S auprès d'un revendeur agréé, ou 90 jours pour tout Accessoire.

3. Territoire

Microsoft accorde cette Garantie à l'égard des pays suivants (et de leurs territoires d'outre-mer respectifs) uniquement : Royaume-Uni, Irlande, Suisse, Italie, Autriche, Belgique, France, Allemagne, Espagne, Portugal, Norvège, Suède, Danemark, Finlande, Pays-Bas, Luxembourg, Grèce, République Tchèque, Slovaquie, Pologne, Hongrie, Chypre, Afrique du Sud et Russie.

Vous reconnaissez que certaines lois d'exportation ou réglementations spécifiques peuvent Vous être applicables en fonction de Votre pays de résidence et Vous acceptez de Vous conformer auxdites lois et réglementations si Vous exportez Votre Xbox 360 S ou Accessoire.

4. Garantie

(a) Durant toute la Période de Garantie, Microsoft Vous garantit, et uniquement à Vous, que Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire, ne présentera aucun dysfonctionnement dans des Conditions Normales d'Utilisation.

(b) A l'exception de toute garantie légale qui Vous serait due par Microsoft en vertu du droit local qui Vous est applicable, cette Garantie constitue la seule garantie ou condition Vous étant accordée par Microsoft pour Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire ainsi que pour tous les manuels les accompagnants. Personne d'autre ne saurait consentir une autre garantie ou condition pour le compte de Microsoft.

(c) DANS L'ÉVENTUALITÉ OÙ LEDIT DROIT LOCAL QUI VOUS EST APPLICABLE VOUS ACCORDE UNE GARANTIE IMPLICITE, Y COMPRIS UNE GARANTIE IMPLICITE DE QUALITE MARCHANDE OU DE CONFORMITE A UN USAGE PARTICULIER, SA DUREE DOIT ETRE LIMITEE A LA DUREE DE LA PERIODE DE GARANTIE, SAUF DISPOSITION CONTRAIRE PREVUE PAR LEDIT DROIT LOCAL APPLICABLE.

5. Mise en œuvre de la Garantie

(a) Avant d'entamer la procédure de garantie, veuillez d'abord Vous reporter aux conseils de dépannage de Microsoft à l'adresse suivante : http://xbox.com/support.

(b) Si les conseils de dépannage ne résolvent pas Votre problème, veuillez suivre la procédure en ligne à l'adresse suivante : http://xbox.com/support ou appeler le numéro de téléphone figurant dans ce manuel pour votre pays de résidence si vous n'avez pas accès à Internet.

(c) Avant de réexpédier Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire à Microsoft à des fins de maintenance, soyez certain d'avoir effectué une copie de toute donnée que Vous voudriez sauvegarder, et veillez à effacer tout ce que Vous considérez comme confidentiel. Microsoft n'est pas responsable de Vos données et peut être amené à les effacer.

6. Responsabilité de Microsoft

(a) Après que Vous ayez retourné(s) Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire à Microsoft, il sera examiné par Microsoft.

(b) Si Microsoft détermine que Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire a subi un dysfonctionnement pendant la Période de Garantie, dans des Conditions Normales d'Utilisation, Microsoft procédera (à son choix) à sa réparation, à son remplacement ou au remboursement de son prix d'achat, à moins qu'une disposition impérative du droit local qui Vous est applicable n'en dispose autrement. La réparation pourra se faire avec des composants neufs ou reconditionnés. Le remplacement pourra se faire par un produit neuf ou reconditionné.

(c) Après avoir fait l'objet d'une telle réparation ou d'un tel remplacement, Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire restera couvert par cette Garantie Fabricant pendant la période restant à courir jusqu'à l'expiration de la Période de Garantie ou pendant une durée de 95 jours à compter de sa date d'expédition par Microsoft, si ce dernier délai s'avère plus long.

(d) SAUF DISPOSITION CONTRAIRE PREVUE PAR LE DROIT LOCAL APPLICABLE, LA SEULE RESPONSABILITE DE MICROSOFT A VOTRE EGARD EN VERTU DE LA PRESENTE GARANTIE CONSISTE DANS LA REPARATION, LE REMPLACEMENT OU LE REMBOURSEMENT DU PRIX D'ACHAT DE VOTRE XBOX 360 S OU VOTRE ACCESSOIRE, A L'EXCLUSION DE TOUTE AUTRE REPARATION.

(e) Si le dysfonctionnement de Votre Xbox 360 S ou de Votre Accessoire, apparait après l'expiration de la Période de Garantie, Vous ne sauriez bénéficier de garantie d'aucune sorte. Au-delà de la Période de Garantie, Microsoft pourra Vous facturer une somme pour ses efforts de diagnostics et pour assurer la maintenance de tout problème relatif à Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire, que lesdits efforts soient fructueux ou non.

7. Conditions et exclusions

Microsoft ne saurait être responsable et cette Garantie ne s'applique pas, même contre facturation, dans l'éventualité où Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire :

(a) A été endommagé par son utilisation avec tout produit non vendu ou concédé sous licence par Microsoft (y compris, par exemple, des jeux et accessoires non fabriqués ou concédés sous licence par Microsoft et des jeux « piratés », etc.) ;

(b) A été utilisé à des fins commerciales (y compris à des fins de location, de paiement à l'acte (pay-per-play), etc.) ;

(c) A été ouvert, modifié ou altéré (y compris, par exemple, toute tentative de contourner toute mesure technique de sécurité ou de lutte contre la piraterie), ou si son numéro de série a été altéré ou effacé ;

(d) A été endommagé(e) par un acte ou une cause extérieurs (y compris, par exemple, le fait de l'avoir lâché, d'avoir utilisé une ventilation inappropriée, ou tout autre non-respect des instructions figurant dans le manuel fourni avec Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire ;

(e) A été réparé(e) par quiconque autre que Microsoft.

8. EXCLUSION DE CERTAINS DOMMAGES

SAUF DISPOSITION CONTRAIRE PREVUE PAR LE DROIT LOCAL APPLICABLE, MICROSOFT NE SAURAIT ETRE RESPONSABLE EN VERTU DE LA PRESENTE GARANTIE POUR TOUT DOMMAGE INDIRECT, ACCESSOIRE, OU SPECIAL, TOUTE PERTE DE DONNEES, DE CONFIDENTIALITE, OU DE PROFITS, OU TOUTE IMPOSSIBILITE D'UTILISER VOTRE XBOX 360 S OU VOTRE ACCESSOIRE. CES EXCLUSIONS SONT APPLICABLES MEME SI MICROSOFT A ETE INFORMEE DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES ET MEME SI VOS RECOURS N'ATTEIGNENT PAS LEURS OBJECTIFS ESSENTIELS.

9. Termes additionnels

Si Vous tentez de faire échouer ou de contourner les mesures techniques de sécurité ou de lutte contre la piraterie de Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire, ils sont susceptibles de s'arrêter

de fonctionner de manière permanente. Votre Garantie serait alors nulle et Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire serait inéligible pour une réparation, même contre facturation.

10. Loi applicable

La présente Garantie Fabricant sera régie par, et interprétée conformément à, la loi de Votre pays de résidence, à l'exclusion des règles de conflit de lois.

LICENCE LOGICIEL

EN UTILISANT VOTRE XBOX 360 S OU VOTRE ACCESSOIRE AUTORISE, VOUS ACCEPTEZ CETTE LICENCE LOGICIEL. AVANT DE L'INSTALLER, MERCI DE BIEN VOULOIR LIRE CETTE LICENCE LOGICIEL AVEC PRECAUTION. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS CETTE LICENCE LOGICIEL, N'UTILISEZ PAS VOTRE XBOX 360 S, OU VOTRE ACCESSOIRE AUTORISE. RETOURNEZ LE(S) INUTILISE(S) A VOTRE REVENDEUR OU A MICROSOFT POUR UN REMBOURSEMENT. Vous pouvez contacter Microsoft à l'adresse suivante : **http://www.xbox.com.**

1. Définitions

Tels qu'utilisés dans cette Garantie, les termes suivants signifieront :

(a) « Xbox 360 S » signifie une console Xbox 360 S.

(b) « Accessoire Autorisé » signifie un accessoire pour Xbox 360 ou Xbox 360 S portant la marque Microsoft, et tout accessoire sous licence Microsoft pour Xbox 360 ou Xbox 360 S portant la marque d'une tierce partie, et dont l'emballage porte le logo officiel « Sous Licence pour Xbox». Un disque dur (HDD) est un Accessoire si préinstallé ou acheté séparément.

(c) « Jeux Autorisés » signifie des disques de jeux Xbox 360 ou Xbox 360 S édités ou concédés sous licence par Microsoft, ainsi que des contenus de jeux téléchargés depuis le service Xbox LIVE de Microsoft ou le site web de xbox.com (par exemple des avatars, des jeux-téléchargeables et des extensions de jeux, etc.).

(d) « Logiciel » signifie le logiciel tel que préinstallé dans la Xbox 360 S ou Votre Accessoire Autorisé, y compris les mises à jour que Microsoft met à disposition de temps en temps.

(e) « Accessoire Non Autorisé » signifie tout accessoire matériel autre qu'un Accessoire Autorisé, à l'exception des clés USB, appareils photo numériques utilisés pour prendre des photographies ou pour faire des films, et des lecteurs de musique utilisés pour lire de la musique ou afficher des photographies ou des vidéos qui ne sont pas des Accessoires non autorisés. Les disques durs (HDDs) sont Accessoires si préinstallé ou acheté séparément.

(f) « Jeux Non Autorisés » signifie des disques de jeux, des jeux téléchargés et des contenus de jeux ou média autres que les Jeux Autorisés.

(g) « Logiciel Non Autorisé » signifie tout logiciel non distribué par Microsoft par le biais de jeux Xbox 360 ou Xbox 360 S édités ou concédés sous licence par Microsoft, du service Xbox LIVE de Microsoft ou du site internet de Microsoft Xbox.com.

(h) « Vous » signifie l'utilisateur d'une Xbox 360 S ou d'un Accessoire Autorisé.

2. Licence

Cette Licence Vous confère des droits contractuels spécifiques, sauf à ce qu'une législation nationale qui Vous soit applicable n'en dispose autrement.

(a) Le Logiciel Vous est concédé sous forme de licence, pour l'intégralité du Territoire, et non vendu. Cette licence s'applique seulement au Logiciel préinstallé avec Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire Autorisé et mis à jour par Microsoft de temps en temps. Vous ne pouvez ni copier le Logiciel ni procéder à de l'ingénierie inversée du Logiciel.

(b) Comme conditions à cette Licence Logiciel, Vous acceptez que :

(i) **Vous n'utiliserez uniquement des Accessoires Autorisés et des Jeux Autorisés avec Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire Autorisé. Vous n'utiliserez pas d'Accessoire Non Autorisé ou de Jeu Non Autorisé. Ils pourraient ne pas fonctionner ou cesser de fonctionner de manière permanente après une mise à jour du Logiciel.**

(ii) **Vous n'utiliserez ou n'installerez aucun Logiciel Non Autorisé. Le cas échéant, Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire Autorisé pourraient alors cesser de fonctionner de manière permanente, ou ultérieurement lors d'une mise à jour du Logiciel.**

(iii) Vous ne tenterez pas de faire échouer ou de contourner les mesures techniques de sécurité ou de lutte contre la piraterie de Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire Autorisé. Le cas échéant, Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire Autorisé risqueraient alors de s'arrêter de fonctionner de manière permanente, ou ultérieurement lors d'une mise à jour du Logiciel.

(iv) Microsoft se réserve le droit d'utiliser des mesures techniques, y compris de mises à jour du Logiciel, afin de limiter l'utilisation d'Accessoires Non Autorisés et de Jeux Non Autorisés, et de protéger les mesures techniques, de sécurité et de lutte contre la piraterie de Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire.

(v) **Microsoft se réserve le droit de mettre à jour le Logiciel de temps en temps, sans autre préavis, notamment pour mettre à jour toute mesure technique, de sécurité ou de lutte contre la piraterie.**

Toute utilisation non autorisée en vertu de ces dispositions est susceptible de vous empêcher de bénéficier de la Garantie Fabricant de Votre Xbox 360 S ou votre Accessoire Autorisé.

3. Territoire

Microsoft accorde cette Licence à l'égard des pays suivants (et de leurs territoires d'outre-mer respectifs) uniquement : Royaume-Uni, Irlande, Suisse, Italie, Autriche, Belgique, France, Allemagne, Espagne, Portugal, Norvège, Suède, Danemark, Finlande, Pays-Bas, Luxembourg, Grèce, République Tchèque, Slovaquie, Pologne, Hongrie, Chypre, Afrique du Sud et Russie.

4. Garantie

Ce Logiciel est couvert par la Garantie Fabricant de Votre Xbox 360 S ou Votre Accessoire, et Microsoft n'offre aucune autre garantie ou condition pour le Logiciel, à l'exception de toute garantie légale que Microsoft pourrait Vous devoir en vertu d'une législation locale qui Vous serait applicable. Personne d'autre ne saurait consentir une autre garantie ou condition pour le compte de Microsoft.

5. EXCLUSION DE CERTAINS DOMMAGES

SAUF DISPOSITION CONTRAIRE PREVUE PAR LE DROIT LOCAL APPLICABLE, MICROSOFT NE SAURAIT ETRE RESPONSABLE POUR TOUT DOMMAGE INDIRECT, ACCESSOIRE, OU SPECIAL, TOUTE PERTE DE DONNEES, DE CONFIDENTIALITE, OU DE PROFITS, OU TOUTE IMPOSSIBILITE D'UTILISER LE LOGICIEL. CES EXCLUSIONS SONT APPLICABLES MEME SI MICROSOFT A ETE INFORMEE DE LA POSSIBILITE DE TELS DOMMAGES ET MEME SI VOS RECOURS N'ATTEIGNENT PAS LEURS OBJECTIFS ESSENTIELS.

6. Loi applicable

La présente Garantie Fabricant sera régie par, et interprétée conformément à, la loi de Votre pays de résidence, à l'exclusion des règles de conflit de lois.

RÈGLEMENTATIONS

Informations relatives à la règlementation

Testée pour respecter les normes FCC (Commission fédérale américaine des communications).

Pour utilisation à la maison ou au bureau.

Non destinée pour être utilisée dans des applications médicales, industrielles ou de fabrication.

Tout changement ou modification non expressément approuvée par Microsoft peut entraîner l'annulation de l'autorisation d'utilisation de cet appareil.

Ce produit doit être utilisé avec des NRTL reconnus (UL, CSA, ETL, etc.), et/ou conformément à la norme CEI/EN 60950 (marquee CE) d'équipement de technologie de l'information.

Aucune pièce pouvant faire l'objet de réparations n'est incluse.

Cet appareil est classé en tant que produit commercial opérationnel de +41ºF (+5ºC) à +95ºF (+35ºC).

Afin de respecter les normes d'exposition FCC RF, les configurations d'utilisation suivantes doivent être satisfaites : l'antenne a été installée par le fabricant et aucune modification ne peut être apportée. Les appareils sans fil ne doivent pas être situés près d'une autre antenne ou d'un autre émetteur, et ne peuvent être utilisés

en même temps que de tels appareils. À l'exception du casque et des appareils portatifs, les appareils sans fil doivent se trouver à au moins 20 cm de l'antenne de l'appareil sans fil et de toutes les personnes.

Ce produit est limité à un usage en intérieur uniquement afin de réduire toute interférence néfaste aux opérations effectuées dans la bande 5,15 à 5.25 GHz.

Déclaration de conformité aux directives européennes

Par la présente, Microsoft Corporation déclare que ce produit est conforme aux principales exigences et aux autres dispositions des directives 2005/32/CE, 2009/125/CE, 2006/95/CE, 2004/108/CE, et 1999/5/CE. Comme l'exige la procédure d'évaluation de la conformité, cette documentation technique est conservée à l'adresse suivante :

Société	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Adresse	The Atrium Building 3 Carmenhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Pays	Irlande
Téléphone numéro	+353 1 295 3826 +353 1 706 4110

Cet appareil est conçu pour être utilisé dans les pays de l'Union européenne et de l'AELE.

BE	✓	DK	✓	GR	✓	ES	✓	FR	✓
IE	✓	IT	✓	LU	✓	NL	✓	AT	✓
PT	✓	FI	✓	SE	✓	GB	✓	NO	✓
DE	✓	CH	✓	PL	✓	HU	✓	SK	✓
CZ	✓	CY	✓	IS	✓	RO	✓	SI	✓
EE	✓	LV	✓	LT	✓	MT	✓	LI	✓
BG	✓								

Cet équipement est destiné à un usage en intérieur uniquement.

Spécifications relatives aux lasers

> **Attention**
>
> L'utilisation de commandes ou de réglages ou l'exécution de procédures autres que celles spécifiées ici peuvent entraîner une exposition à de dangereux rayons.

Cet appareil est conforme à la norme internationale CEI 60825-1:1993+A1+A2 (CEI 60825- 1:2001-08) pour un produit laser de classe 1. Cet appareil est également conforme aux normes 21 CFR 1040.10 et 1040.11 à l'exception des déviations à la suite de la notice laser n° 50 datée du 24 juin 2007.

L'étiquette de laser de classe 1 suivante se situe au pied du capteur.

CLASS 1 LASER PRODUCT

Élimination des piles et des équipements électriques et électroniques

Ce symbole sur le produit ou sur ses piles indique que le produit ou ses piles ne doit pas être jeté avec vos ordures ménagères. Vous êtes responsable de son dépôt dans un point de collecte approprié pour le recyclage des piles et des équipements électriques et électroniques. Ce recyclage sélectif permet de protéger les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences négatives pour la santé et l'environnement, qui pourraient être causées par une élimination inappropriée, en raison de la présence de matériaux dangereux contenus dans les piles ou les équipements électriques et électroniques. Pour plus d'informations sur les dispositions d'élimination des piles et des déchets électriques et électroniques, contactez votre administration locale, votre service de ramassage d'ordures ménagères, ou le magasin où vous avez acheté ce produit. Contactez weee@microsoft.com pour plus d'informations sur les DEEE.

INFORMATIONS RELATIVES AUX BREVETS

Brevets américains et/ou internationaux en instance.

DROIT D'AUTEUR

Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et autres références à des sites Internet, sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. Sauf mention contraire, les entreprises, organisations, produits, noms de domaine, adresses électroniques, logos, personnes, lieux et événements mentionnés ici à titre d'exemple sont purement fictifs et aucune association à tout(e) entreprise, organisation, produit, nom de domaine, adresse électronique, logo, personne, lieu ou événement réel n'est intentionnelle ou volontaire. Il appartient à chaque utilisateur de respecter toutes les lois en vigueur en matière de droits d'auteur. Sans limitation des droits accordés par cette législation, il est interdit de reproduire, de stocker ou d'entrer dans un système de recherche automatique ou de transmettre sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), ou à une fin quelconque, tout ou partie du présent document sans autorisation écrite expresse de Microsoft Corporation.

Il se peut que Microsoft détienne des brevets, des demandes de brevets, des marques, des droits d'auteur ou d'autres droits de propriété intellectuelle sur les sujets abordés dans le présent document. Sauf si cela est stipulé expressément dans un contrat de licence écrit émis par Microsoft, la fourniture du présent document ne vous donne aucun droit aux brevets, marques, droits d'auteur ou autre propriété intellectuelle en question.

Ce produit comprend une technologie de protection des droits d'auteur qui est protégée par des réclamations de méthode de certains brevets américains et d'autres droits de propriété intellectuelle détenus par Macrovision Corporation et d'autres propriétaires de droits. L'utilisation de cette technologie de protection des droits d'auteur est soumise à l'autorisation de Macrovision Corporation ; elle est destinée exclusivement à une utilisation domestique et à des opérations limitées de visualisation, sauf autorisation spécifique de Macrovision Corporation. L'ingénierie inverse et le désassemblage sont interdits.

Fabriqué sous licence par Dolby Laboratories. « Dolby » et le symbole du double D sont des marques de Dolby Laboratories. Travaux confidentiels non publiés. Copyright 1999-2007 Dolby Laboratories. Tous droits réservés.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques, déposées ou non, de HDMI Licensing LLC.

Les noms des entreprises et produits réels mentionnés dans le présent document peuvent être les marques de leurs détenteurs respectifs.

SERVICE CLIENTÈLE

Pour des réponses aux questions courantes, des procédures de dépannage et les coordonnées du service clientèle Xbox, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/support**.

XBOX 360® WICHTIGE INFORMATIONEN

In diesem Handbuch finden Sie wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen, gesetzliche Bestimmungen sowie die Bedingungen der eingeschränkten Garantie für das von Ihnen erworbene Xbox 360 Videospielsystem. Lesen Sie sich diese sorgfältig durch. Außerdem enthält dieses Dokument wichtige Informationen zu mehreren Xbox 360 Produkten.

⚠ Dieses Symbol kennzeichnet Sicherheits- und Gesundheitshinweise in diesem Handbuch und in anderen Produkthandbüchern.

ERSTMALIGES EINRICHTEN DER KONSOLE

Falsches Einrichten, falsche Verwendung und Pflege des Xbox 360 Videospiel- und Entertainment-Systems kann die Gefahr von schweren Verletzungen, Todesfällen bzw. einer Beschädigung des Xbox 360 Videospiel- und Entertainment-Systems erhöhen. Lesen Sie die Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in diesem Handbuch und in den Handbüchern des Zubehörs. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Ersatzhandbücher erhalten Sie unter **www.xbox.com/support**.

Die eingeschränkte Garantie und die Softwarelizenz für dieses Produkt sind in diesem Handbuch enthalten. Dieses Handbuch finden Sie außerdem online unter **www.xbox.com/support**. Die eingeschränkte Garantie und die Softwarelizenz finden Sie ebenfalls online unter **www.xbox.com/warranty** bzw. unter **www.xbox.com/sla**.

Bevor Sie Kindern die Verwendung des Xbox 360 Videospielsystems erlauben:

1. Legen Sie fest, wie Ihre Kinder die Xbox 360 Konsole verwenden dürfen (Spielen, Verbindung zu Xbox LIVE®, Online-Chatten oder Austauschen von Videonachrichten mit anderen Spielern, Austauschen von Batterien, Herstellen von Elektroanschlüssen bzw. AV- und Netzwerkanschlüssen) und ob diese Aktivitäten unter Aufsicht stattfinden sollten.
2. Falls Sie Kindern die Verwendung der Xbox 360 Konsole ohne Aufsicht erlauben, sollten Sie ihnen auf jeden Fall alle relevanten Sicherheits- und Gesundheitsinformationen und Anleitungen erklären.

Das Spielen von kopierten oder „raubkopierten" Spielen bzw. das Abspielen von nicht autorisierten Medien ist auf der Xbox 360 Konsole nicht möglich. Der Versuch, das Xbox 360 Kopierschutzsystem zu umgehen, kann dazu führen, dass die Xbox 360 Konsole nicht mehr verwendet werden kann. Außerdem erlischt dadurch die eingeschränkte Garantie, und Sie sind nicht mehr dazu berechtigt, autorisierte Reparaturarbeiten für die Xbox 360 Konsole in Anspruch zu nehmen, auch wenn diese kostenpflichtig erfolgen.

Sie müssen den Bedingungen der eingeschränkten Garantie und dieses Handbuchs zustimmen, um die Xbox 360 Konsole zu verwenden. Wenn Sie diesen Bedingungen nicht zustimmen, dürfen Sie Ihr. Xbox 360 Videospielsystem nicht einrichten oder verwenden und müssen es gegen eine Rückerstattung des Kaufpreises an Microsoft® oder den Einzelhändler zurückgeben.

Kabel

Verlegen Sie alle Kabel so, dass keine Menschen und Tiere darüber fallen oder sie versehentlich herausziehen können, wenn sie sich bewegen oder durch den Bereich gehen. Wenn die Konsole und der Sensor nicht in Gebrauch sind, müssen Sie möglicherweise alle Kabel an der Vorder- und Rückseite der Konsole herausziehen, um sie außerhalb der Reichweite von Kindern und Tieren aufzubewahren. Lassen Sie Kinder nicht mit den Kabeln spielen.

Herunterfallen der Konsole verhindern

Wenn die Xbox 360 Konsole herunterfällt und jemanden trifft, insbesondere kleine Kinder, kann dies zu schweren Verletzungen führen. Um die Gefahr solcher Verletzungen und Schäden an der Xbox 360 Konsole zu verringern, sollten Sie die Xbox 360 Konsole gemäß dieser Anleitung einrichten. Stellen Sie die Konsole auf eine Fläche mit folgenden Eigenschaften:

- Die Fläche ist eben und gerade.
- Die Fläche ist stabil und kippsicher.
- Alle vier Füße der Konsole haben Kontakt mit der Fläche.
- Die Konsole sollte nicht rutschen oder heruntergleiten können.
- Die Fläche ist sauber und frei von Staub und Fremdkörpern.

Reinigen Sie die Fläche mit einem trockenen Tuch, wenn diese schmutzig oder staubig ist. Verwenden Sie, wenn Sie die Konsole senkrecht aufstellen, eine Fläche, von der die Konsole beim Umkippen nicht herunterfallen kann.

Überhitzen der Konsole verhindern

Blockieren Sie keine Belüftungsöffnungen an der Konsole oder am Netzteil. Stellen Sie die Konsole oder das Netzteil nicht auf ein Bett, Sofa oder eine andere weiche Fläche, wo die Belüftungsöffnungen blockiert werden können. Stellen Sie die Konsole oder das Netzteil nicht an einen abgeschlossenen Platz wie in einen Bücherschrank, ein Regal oder einen Stereoschrank, es sei denn, der Platz ist gut belüftet.

Stellen Sie die Konsole oder das Netzteil nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Radiatoren, Heizungen, Öfen oder Verstärkern auf.

Rauch und Staub vermeiden

Verwenden Sie die Konsole nicht an rauchigen oder staubigen Orten. Rauch und Staub können die Konsole beschädigen, insbesondere das DVD-Laufwerk.

Aufstellen der Xbox

Sie können die Konsole nach Belieben waagerecht oder senkrecht aufstellen. Stellen Sie jedoch beim Ändern der Ausrichtung sicher, dass das Gerät ausgeschaltet ist und sich keine Disk im Laufwerk befindet. Achten Sie beim Aufstellen der Konsole darauf, dass weder Belüftungsöffnungen noch der Infrarotempfänger blockiert werden.

Umgang mit Disks

Achten Sie bei senkrecht aufgestellter Konsole darauf, dass die Disk von den Laschen im Laufwerk gehalten wird, damit sie nicht herausfällt.

So vermeiden Sie ein Blockieren des Laufwerks und Beschädigungen an Disks oder der Konsole

- Nehmen Sie die Disk heraus, bevor Sie die Konsole bewegen oder zwischen der waagrechten und senkrechten Stellung wechseln.
- Verwenden Sie keine angebrochenen Disks. Sie können in der Konsole zerbrechen und interne Teile blockieren oder beschädigen.
- Verwenden Sie keine Disks, die kleiner als übliche DVDs und CDs sind, wenn die Konsole senkrecht steht.

Weitere Controller verbinden

Befolgen Sie diese Schritte, um weitere Wireless Controller mit der Konsole oder Ihren Controller mit einer anderen Konsole zu verbinden.

So verbinden Sie einen Wireless Controller mit der Konsole:

1. Halten Sie die Xbox Guide-Taste gedrückt, bis der Controller eingeschaltet ist.
2. Stellen Sie sicher, dass die Konsole eingeschaltet ist. Wenn dies nicht der Fall ist, berühren Sie die Ein-/Ausschalttaste, und warten Sie, bis die Konsole vollständig gestartet wurde. Die Konsole ist bereit, wenn die Xbox Steuerung angezeigt bzw. die eingelegte Disk abgespielt wird.
3. Drücken Sie die Verbindungstaste auf der Konsole, und warten Sie, bis die Lämpchen der Konsole nacheinander im Uhrzeigersinn aufleuchten.
4. Drücken Sie die Verbindungstaste auf dem Controller, und warten Sie, bis die Lämpchen des Controllers nacheinander im Uhrzeigersinn aufleuchten.

Wenn die Lämpchen auf dem Controller und der Konsole nacheinander im Uhrzeigersinn aufleuchten und einmal aufblinken, ist der Controller verbunden.

Beschädigungen des Headsets

Treten oder setzen Sie sich nicht auf das Headset, das Kabel oder den Stecker, um Schäden am Headset zu vermeiden.

Wichtig

Standbilder in Videospielen können sich bei einigen TV-Bildschirmen „einbrennen" und zu einem ständig sichtbaren Schatten führen. Schlagen Sie im Handbuch des TV-Geräts nach, oder wenden Sie sich an den Hersteller, bevor Sie Spiele spielen. Schließen Sie die Konsole nicht über einen digitalen Videorekorder an. Videosignale, die einen digitalen Videorekorder durchlaufen, werden möglicherweise durch Systeme zum Schutz des Urheberrechts beeinträchtigt und verzerrt auf dem Fernsehgerät dargestellt.

ELEKTRISCHE SICHERHEIT

⚠ Warnung

Wie bei vielen anderen elektrischen Geräten kann ein Nichtbefolgen der folgenden Vorsichtsmaßnahmen zu schweren Verletzungen oder Tod durch Stromschlag bzw. einem Brand oder einer Beschädigung der Xbox 360 Konsole führen.

Wählen Sie eine geeignete Stromquelle für die Xbox 360 Konsole aus:

- Verwenden Sie nur das Netzteil und das Netzkabel, die mit der Konsole geliefert wurden oder die Sie von einem autorisierten Reparaturcenter erhalten haben. Wenn Sie nicht sicher sind, ob Sie über das richtige Netzteil verfügen, vergleichen Sie die Modellnummer auf dem Netzteil mit der auf der Konsole angegebenen Modellnummer. Wenn Sie ein Ersatz-Netzteil oder ein Ersatz-Netzkabel benötigen, finden Sie die Kontaktinformationen des Xbox Kundensupports unter **www.xbox.com/support**.
- Überprüfen Sie, ob die Daten der Netzsteckdose mit den auf dem Netzteil angegebenen Daten übereinstimmen (d. h. Spannung [V] und Frequenz [Hz]). Wenden Sie sich an einen Elektriker, wenn Sie sich in Bezug auf die Daten der Spannungsversorgung in Ihrem Haushalt nicht sicher sind.
- Verwenden Sie keine Stromquellen, die nicht dem Standard entsprechen, zum Beispiel Generatoren oder Wechselrichter, auch wenn Spannung und Frequenz passend erscheinen. Verwenden Sie nur Wechselstrom, der von einer normalen Netzsteckdose geliefert wird.
- Vermeiden Sie eine Überlastung von Netzsteckdose, Netzkabel, Stromleiste oder sonstigen elektrischen Steckdosen. Stellen Sie sicher, dass diese für den Gesamtstrom (in Ampere [A]) ausgelegt sind, der von der Xbox 360 Konsole (auf dem Netzgerät angegeben) und anderen Geräten benötigt wird, die am selben Stromkreis angeschlossen sind.
- Schließen Sie keine anderen Geräte zwischen dem Netzteil und der Xbox 360 Konsole oder zwischen dem Netzkabel und dem Netzteil an.

So vermeiden Sie Schäden an Netzkabeln und am Netzteil

- Verhindern Sie, dass jemand auf die Netzkabel tritt.
- Sorgen Sie dafür, dass die Kabel nicht gequetscht oder stark geknickt werden, insbesondere an den Stellen, an denen diese an die Netzsteckdose, das Netzteil oder die Konsole angeschlossen sind.
- Reißen Sie nicht an Netzkabeln, verknoten Sie diese nicht. Knicken Sie die Netzkabel nicht stark, und gehen Sie sorgfältig mit diesen um.
- Setzen Sie die Netzkabel keinen Wärmequellen aus.
- Wickeln Sie keine Netzkabel um das Netzteil.
- Halten Sie die Netzkabel außerhalb der Reichweite von Kindern und Haustieren. Sorgen Sie dafür, dass diese nicht darauf herumbeißen oder -kauen.
- Ziehen Sie beim Entfernen der Netzkabel am Stecker, nicht am Kabel.
- Lassen Sie das Netzteil nicht am Netzkabel herunterhängen.

Verwenden Sie keinesfalls ein beschädigtes Netzkabel bzw. Netzteil. Besuchen Sie **www.xbox.com/support**, um die Kontaktinformationen des Xbox-Kundensupports zu erhalten.

Ziehen Sie während Gewittern oder bei längerem Nichtgebrauch den Stecker der Xbox 360 Konsole.

Schließen Sie das Netzkabel immer gemäß der folgenden Anleitung an:

1. Stecken Sie das Netzkabel bis zum Anschlag in das Netzteil ein.
2. Schließen Sie das andere Ende des Netzkabels an die Netzsteckdose an.

Sicherheit von Wegwerfbatterien

Falscher Gebrauch der Batterien kann zu Auslaufen von Batterieflüssigkeit, zur Überhitzung oder Explosion führen. Es besteht Explosionsgefahr, wenn Batterien durch Batterien des falschen Typs ersetzt werden. Verwenden Sie ausschließlich Batterien des richtigen Typs in der richtigen Größe. Ausgelaufene Batterieflüssigkeit ist ätzend und kann giftig sein. Batterieflüssigkeit kann Verbrennungen an Haut und Augen verursachen und ist bei Verschlucken schädlich. So verringern Sie die Verletzungsgefahr:

- Bewahren Sie Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Überhitzen, öffnen, durchlöchern, beschädigen Sie Batterien nicht, und werfen Sie sie nicht ins Feuer.
- Verwenden Sie nur nicht wiederaufladbare Alkali-Batterien, um eine optimale Leistung zu erzielen.
- Mischen Sie keine neuen und alten Batterien oder Batterien unterschiedlichen Typs.
- Sorgen Sie dafür, dass keine Metallgegenstände die Batterieklemmen am Gerät berühren. Diese können heiß werden und Verbrennungen verursachen.
- Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn diese verbraucht sind oder bevor Sie den Controller längere Zeit nicht verwenden.
- Nehmen Sie alle Batterien heraus, wenn eine Batterie ausläuft, und achten Sie dabei darauf, dass die ausgelaufene Flüssigkeit nicht auf Ihre Haut oder Kleidung gerät. Wenn Flüssigkeit von der Batterie mit Haut oder Kleidung in Kontakt kommt, spülen Sie die Haut sofort mit Wasser ab. Reinigen Sie vor dem Einlegen neuer Batterien das Batteriefach mit einem feuchten Papiertuch, oder befolgen Sie die Empfehlungen des Batterieherstellers für die Reinigung.
- Entsorgen Sie die Batterien gemäß den örtlichen oder staatlichen Entsorgungsvorschriften (falls vorhanden).

Drücken Sie beim Einlegen nur auf die ebene Oberfläche der Batteriefachabdeckung, um Ihre Finger nicht zu quetschen.

Nehmen Sie die Controller-Batterien heraus, wenn Sie ein Flugzeug besteigen.

Bevor Sie an Bord eines Flugzeugs gehen oder den Wireless Controller in einen Koffer packen, der kontrolliert wird, sollten Sie alle Batterien aus dem Wireless Controller nehmen. Der Wireless Controller kann, genau wie ein Mobiltelefon, Hochfrequenzenergie (HF) übertragen, wenn die Batterien eingelegt sind.

GESUNDHEITSHINWEISE ZUM SPIELEN

⚠ Wichtige Gesundheitshinweise zum Spielen von Videospielen

Photosensitive Anfälle

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle" während des Spielens von Videospielen hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen in der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende

Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen der Personen durch den Zusammenstoß mit in der Nähe befindlichen Objekten oder durch Hinfallen führen.

Wenn beim Spielen derartige Symptome auftreten, unterbrechen Sie das Spiel sofort, und holen Sie ärztlichen Rat ein. Eltern sollten Ihre Kinder beobachten oder zu den oben genannten Symptomen befragen, da bei Kindern und Jugendlichen diese Anfälle häufiger sind als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch folgende Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Einhalten einer größeren Entfernung zum Bildschirm
- Verwendung eines kleineren Bildschirms
- Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer
- Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele spielen.

Muskel- und Skeletterkrankungen

Die Verwendung von Spiel-Controllern, Tastaturen, Mäusen oder anderen elektronischen Eingabegeräten kann schwere Verletzungen oder Krankheiten nach sich ziehen.

Spielen von Videospielen kann, wie viele Aktivitäten, zu gelegentlichen Beschwerden in den Händen, Armen, Schultern, im Nacken oder anderen Körperteilen führen. Falls Sie jedoch Symptome wie ständige oder immer wieder auftretende Beschwerden, Schmerzen, Hämmern, Kribbeln, Taubheitsgefühl, Brennen oder Steifheit beobachten, SOLLTEN SIE DIESE WARNSIGNALE NICHT IGNORIEREN. WENDEN SIE SICH UMGEHEND AN EINEN ARZT, auch, falls die Symptome auftreten, wenn Sie gerade kein Videospiel spielen. Solche Symptome können mit schmerzhaften und manchmal dauerhaft einschränkenden Verletzungen oder Beschwerden der Nerven, Muskeln, Sehnen, Blutgefäße und anderer Körperteile verbunden sein. Zu solchen Muskel- und Skeletterkrankungen gehören das Karpaltunnelsyndrom, Sehnenscheidenentzündung, Tenosynovitis, Erschütterungssyndrome und andere Krankheitsbilder.

Viele Fragen im Zusammenhang mit Muskel- und Skeletterkrankungen sind noch nicht ausreichend untersucht, es herrscht jedoch Einigkeit, dass manche Faktoren zu deren Auftreten beitragen, beispielsweise medizinische und körperliche Zustände, Stress und der Umgang damit, der allgemeine Gesundheitszustand sowie die Körperhaltung bei der Arbeit und anderen Aktivitäten (einschließlich Videospielen). Einige Studien legen die Vermutung nahe, dass auch die Dauer einer bestimmten Tätigkeit ein Faktor sein kann.

Einige Richtlinien, die Ihnen helfen können, bequemer zu arbeiten und zu spielen und das Risiko von Muskel- und Skeletterkrankungen zu verringern, finden Sie in der Anleitung zum gesunden Spielen unter **www.xbox.com.** In diesen Richtlinien werden unter anderem folgende Themen behandelt:

- Bequeme Körperhaltung
- Entspannen der Hände, Finger und des restlichen Körpers
- Pausen
- Gesunder Lebensstil

Wenden Sie sich bei Fragen zu den Zusammenhängen von Lebensstil, Tätigkeiten und medizinischen oder körperlichen Zuständen mit Muskel- und Skeletterkrankungen an einen Arzt oder medizinisches Fachpersonal.

Hörverlust

Hohe Lautstärke über einen längeren Zeitraum bei der Verwendung eines Headsets kann zu vorübergehendem oder dauerhaftem Hörverlust führen.

Erstickungsgefahr

Dieses Gerät kann kleine Teile enthalten, die für Kinder unter 3 Jahren eine Erstickungsgefahr darstellen können.

JUGENDSCHUTZ

Der Jugendschutz für Xbox 360 gibt Eltern und Aufsichtspersonen die Möglichkeit, altersgemäße Unterhaltung durch benutzerdefinierte Einstellungen sicherzustellen. Sie können die Jugendschutzeinstellungen für Spiele, Filme und Xbox LIVE in der Xbox Steuerung festlegen. Informationen und eine Anleitung finden Sie unter **www.xbox.com/familysettings.**

PFLEGE UND VERWENDUNG DER XBOX

Nutzung und Reinigung

Verwenden Sie die Xbox gemäß diesen Anweisungen:

- Verwenden Sie sie nicht in der Nähe einer Wärmequelle.
- Verwenden Sie nur von Microsoft dafür vorgesehene Erweiterungen/Zubehörteile.
- Trennen Sie das Netzkabel der Konsole von der Stromversorgung, um zu verhindern, dass die Konsole während der Reinigung ein- und ausgeschaltet oder das Laufwerk geöffnet wird.
- Reinigen Sie die Xbox 360 Konsole nur außen. Achten Sie darauf, dass keine Gegenstände in den Belüftungsöffnungen stecken.
- Verwenden Sie ein trockenes Tuch. Verwenden Sie keine Scheuerpads, Reinigungsmittel, Scheuerpulver, Lösungsmittel (beispielsweise Alkohol, Benzin, Lackverdünner oder Benzol) bzw. andere Flüssigkeiten oder Aerosolreiniger.
- Verwenden Sie keine Druckluft.
- Verwenden Sie keine DVD-Reinigungsgeräte.
- Versuchen Sie nicht, die Anschlussstecker zu reinigen.
- Reinigen Sie die Füße der Konsole sowie die Fläche, auf der die Xbox 360 Konsole steht, mit einem trockenen Tuch.
- Reinigen Sie die Oberfläche, auf der der Sensor steht, mit einem trockenen Tuch.
- Setzen Sie die Konsole oder den Sensor keiner Feuchtigkeit aus. Um die Gefahr von Feuer oder Stromschlägen zu verringern, dürfen Konsole oder Sensor niemals mit Regen oder anderen Feuchtigkeitsquellen in Kontakt kommen.

So reinigen Sie Xbox 360 Spiele-Disks, DVDs oder Audio-CDs

- Fassen Sie Disks an den Kanten an. Berühren Sie die Diskoberfläche nicht mit den Fingern.
- Reinigen Sie Disks mit einem weichen Tuch, indem Sie von der Mitte nach außen wischen.
- Verwenden Sie keine Lösungsmittel, da diese die Disk beschädigen können. Verwenden Sie keine Diskreinigungsgeräte.

Betriebsumgebung

Durch den Betrieb in Umgebungen mit starken und schnellen Temperaturschwankungen kann die Xbox 360 Konsole beschädigt werden. Wenn die Konsole an einen Ort gebracht wird, dessen Temperatur um mehr als 20 Grad von der des vorherigen Orts abweicht, warten Sie, bis sich die Xbox 360 Konsole an die Raumtemperatur angeglichen hat, bevor Sie sie einschalten. Betriebstemperatur: 5 ºC bis 35 ºC.

Metallische Objekte und Sticker

Platzieren Sie keine metallischen Gegenstände oder Sticker in der Nähe oder auf der Xbox 360 Konsole, da diese Störungen der Controller, des Netzwerks sowie der Auswurf- und Ein-/Ausschalttaste hervorrufen können.

Richtige Aufbewahrung von Disks

Legen Sie Disks immer in die Aufbewahrungshülle zurück, wenn sie sich nicht im Laufwerk befinden.

Bewahren Sie die Disks nicht in direkter Sonneneinstrahlung, in der Nähe einer Wärmequelle oder auf der Xbox 360 Konsole auf.

Fassen Sie Disks immer an den Kanten an.

Versuchen Sie keine selbständigen Reparaturen!

Versuchen Sie nicht, die Xbox 360 Konsole, das Netzteil oder das Zubehör zu zerlegen, zu öffnen, zu reparieren oder zu verändern. Dies kann eine Stromschlag- oder Brandgefahr darstellen und zu Schäden an der Xbox 360 Konsole führen.

Jegliche Anzeichen eines versuchten Öffnens und/oder Änderns der Xbox 360 Konsole, einschließlich Abziehen, Durchlöchern oder Entfernen von Etiketten, führen aus Sicherheitsgründen zum Erlöschen der eingeschränkten Garantie und dazu, dass

keine autorisierten Reparaturen an der Xbox 360 Konsole mehr durchgeführt werden können. Durch Modifizierungen an der Konsole werden Sie möglicherweise dauerhaft von Xbox LIVE ausgeschlossen.

HERSTELLERGARANTIE

Diese Herstellergarantie („Garantie") wird Ihnen von Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Irland ("Microsoft") erteilt.

BITTE LESEN SIE SICH DIESE GARANTIE SORGFÄLTIG DURCH, BEVOR SIE IHR PRODUKT INSTALLIEREN. WENN SIE MIT DIESER GARANTIE NICHT EINVERSTANDEN SIND, NUTZEN SIE IHRE XBOX 360 S ODER DAS ZUBEHÖR BITTE NICHT. GEBEN SIE IHR UNBENUTZTES PRODUKT EINFACH AN IHREN VERKÄUFER ODER MICROSOFT ZUR ERSTATTUNG DES KAUFPREISES ZURÜCK. Sie können Microsoft unter **http://www.xbox.com/ kontaktieren.**

Diese Garantie wird Ihnen zusätzlich zu den gesetzlich vorgesehenen Produktgarantien der Verkäufer und/oder Hersteller gewährt, die Ihr nationales Recht für Sie vorsieht. Hierdurch sollen Ihnen spezielle, und gegebenenfalls zusätzliche Rechte gewährt werden, soweit dies nach geltendem Recht erlaubt ist. Sie begrenzt nicht Ihre Rechte gemäß den geltenden gesetzlichen Produktgewährleistungen, wie z.B. nach dem Produkthaftungsgesetz. Die Garantie kann nicht auf Dritte übertragen werden.

1. Definitionen

Soweit in dieser Garantie benutzt, haben die Begriffe die nachfolgenden Bedeutungen:

(a) "Xbox 360 S" umfasst die neue Xbox 360 S Konsole, wenn sie von einem hierzu autorisierten Verkäufer verkauft wurden.

(b) "Zubehör" meint eine neue das mit dem Namen Microsoft gekennzeichnete Xbox 360 oder Xbox 360 S Hardware-Zubehör, das von einem hierzu autorisierten Verkäufer erworben wurde. Eine Festplatte *(HDD)* ist ein Zubehör, ob vorinstalliert oder separat erworben werden.

(c) "Garantiezeitraum" für Xbox 360 S umfasst 1 Jahr ab dem Datum, an dem Sie diese Produkte erworben haben; in Bezug auf Zubehör umfasst dieser 90 Tage ab dem Datum, an dem Sie das Produkt erworben haben und gemäß den Bestimmungen nach Ziffer 2. unten.

(d) "Sie" meint den ursprünglichen Endnutzer.

(e) "Normale Nutzungsbedingungen" meint die gewöhnliche Verwendung durch einen Verbraucher in einer normalen häuslichen Nutzungsumgebung entsprechend dem Handbuch für die Xbox 360 S oder das Zubehör.

2. Dauer

Microsoft gewährt Ihnen diese Garantie für den Zeitraum von einem (1) Jahr ab dem Erwerbsdatum Ihrer Xbox 360 S und für Zubehör für den Zeitraum von 90 Tagen ab dem Erwerbsdatum des Zubehörs.

3. Geographischer Geltungsbereich

Diese Garantie gilt nur für die folgenden Länder (inklusive ihrer Überseegebiete): Vereinigtes Königreich, Irland, Schweiz, Italien, Österreich, Belgien, Frankreich, Deutschland, Spanien, Portugal, Norwegen, Schweden, Dänemark, Finnland, Niederlande, Luxembourg, Griechenland, Tschechien, Slovakien, Polen, Ungarn, Zypern, Südafrika and Russland.

Sie nehmen zur Kenntnis, dass für Sie spezielle Exportrechte und -regularien gelten können, je nach Ihrem Wohnort und Sie erklären sich einverstanden, sämtliche Gesetze und Regularien einzuhalten, soweit Sie Ihre Xbox 360 S, oder Zubehör exportieren sollten.

4. Garantie

(a) Während des Garantiezeitraums gewährt Microsoft nur gegenüber Ihnen, dass die Xbox 360 S oder das Zubehör unter normalen Nutzungsbedingungen ordnungsgemäß funktioniert.

(b) Diese Garantie ist die einzige vertragliche Garantie oder Zusicherung, die Microsoft Ihnen gegenüber in Hinblick auf Ihre Xbox 360 S oder das Zubehör und jegliche Produktbeschreibungen, die Ihnen zusammen mit den Produkten ausgehändigt werden, gewährt. Keiner kann eine Garantie oder Zusicherung in Namen von Microsoft erteilen.

5. Verfahren, um den Garantieservice in Anspruch zu nehmen

(a) Bevor Sie die Garantie in Anspruch nehmen möchten, sehen Sie sich bitte die Tipps zur Fehlerbeseitigung unter http://www.xbox.com an.

(b) Wenn Sie Ihr Problem mit den Tipps zur Fehlerbeseitigung nicht lösen können, befolgen Sie bitte die Schritte unter http://www.xbox.com. Falls Ihnen kein Internetzugang verfügbar ist, rufen Sie bitte an die Microsoft-Servicenummer, die in dieser Bedienungsanleitung für Ihren Heimatstaat angegeben ist.

(c) Vergewissern Sie sich bitte, dass Sie von allen Daten eine Kopie angefertigt und sonstige Informationen gelöscht haben, die Sie als vertraulich betrachten, bevor Sie Ihre Xbox 360 S oder das Zubehör an Microsoft zur Durchführung des Services schicken. Microsoft ist für Ihre Daten nicht verantwortlich und kann diese löschen.

6. Leistungen von Microsoft

(a) Wenn Sie die Xbox 360 S oder Zubehör an Microsoft zurückgeschickt haben, wird Microsoft diese(s) untersuchen.

(b) Wenn Microsoft feststellt, dass die Xbox 360 S oder Zubehör während des Garantiezeitraums unter normalen Nutzungsbedingungen nicht funktionstüchtig war, wird Microsoft diese nach eigener Wahl reparieren oder austauschen, oder Ihnen den Kaufpreis erstatten. Microsoft kann bei einer Reparatur entweder neue oder überarbeitete Ersatzteile nutzen oder das fehlerhafte Gerät auch durch ein überarbeitetes Gerät ersetzen.

(c) Nach Reparatur oder Austausch bleibt Ihre Xbox 360 S oder das Zubehör für den Restzeitraum von der Garantie umfasst oder für einen Zeitraum von 95 Tagen, je nachdem, was länger ist.

(d) NACH DIESER GARANTIE SIND DIE MÖGLICHKEITEN, DIE XBOX 360 S ODER ZUBEHÖR ZU REPARIEREN, ZU ERSETZEN ODER DEN KAUFPREIS ZU ERSTATTEN IHRE ALLEINIGEN RECHTE.

(e) Soweit Ihre Xbox 360 S oder das Zubehör nach Ablauf des Garantiezeitraums funktionsuntüchtig werden, haben Sie keine Garantie mehr. Nach Ablauf der Garantie ist Microsoft berechtigt, eine Gebühr für ihre Bemühungen zu verlangen, Probleme mit Ihrer Xbox 360 S oder Zubehör, zu diagnostizieren und zu beseitigen, unabhängig davon, ob diese Versuche erfolgreich sind oder nicht. Dies gilt nicht, soweit Ihnen gegenüber Microsoft weitere Gewährleistungsrechte nach dem für Sie geltenden Recht zustehen.

7. Garantieausschluss

Microsoft ist nicht verantwortlich und diese Garantie gilt nicht, auch nicht gegen Gebühr, soweit Ihre Xbox 360 S oder das Zubehör:

(a) durch Nutzung anderer Produkte, die nicht von Microsoft vertrieben oder lizensiert werden, beschädigt werden (insbesondere Spiele und Zubehör, die nicht von Microsoft hergestellt oder lizensiert sind, und "Piraterie"-Spiele, etc.);

(b) für kommerzielle Zwecke genutzt wurden (insbesondere Vermietung, Spielen gegen Geld, etc.);

(c) geöffnet, verändert oder anderweitig behandelt wurden (insbesondere jegliche Versuche, die technischen Beschränkungen, die Sicherheit oder den Antipirateriemechanismus der Xbox 360 S oder Zubehörs auszuschalten oder die Seriennummer zu verändern oder entfernen);

(d) aufgrund einer externen Ursache beschädigt wurden (insbesondere durch Sturz, Nutzung mit unangemessener Ventilation, etc. oder einer unterlassenen Befolgung der Instruktionen gemäß dem Handbuch für die Xbox 360 S oder Zubehör); oder

(e) zuvor von jemand anderem als Microsoft repariert wurden.

8. ZUSATZBESTIMMUNGEN

WENN SIE VERSUCHEN, DIE TECHNISCHEN BESCHRÄNKUNGEN, SICHERHEITSMASSNAHMEN ODER DAS ANTI-PIRATERIESYSTEM DER XBOX 360 S ODER DES ZUBEHÖRS ZU UMGEHEN ODER ZU BESEITIGEN, KANN ES SEIN, DASS IHRE XBOX 360 S ODER DAS ZUBEHÖR NICHT MEHR FUNKTIONIERT. DIES FÜHRT FERNER ZUM ENTZUG DIESER GARANTIE UND DAZU, DASS SIE IHRE XBOX 360 S ODER ZUBEHÖR NICHT MEHR, AUCH NICHT GEGEN EINE GEBÜHR, VON MICROSOFT REPARIEREN LASSEN KÖNNEN.

9. Geltendes Recht

Diese Garantieunterliegt dem Recht des Landes Ihres Wohnsitzes, unter Ausschluss des internationalen Privatrechts.

SOFTWARE-LIZENZ

BITTE LESEN SIE SICH DIESE SOFTWARE-LIZENZ SORGFÄLTIG DURCH, BEVOR SIE IHR PRODUKT EINRICHTEN. WENN SIE MIT DIESER SOFTWARELIZENZ NICHT EINVERSTANDEN SIND, NUTZEN SIE IHRE XBOX 360 S ODER ZUBEHÖR BITTE NICHT. GEBEN SIE IHR UNBENUTZTES PRODUKT EINFACH AN IHREN VERKÄUFER ODER MICROSOFT ZUR ERSTATTUNG DES KAUFPREISES ZURÜCK. Sie können Microsoft unter **http://www.xbox.com/ kontaktieren.**

1. Definitionen

Soweit in dieser Lizenz benutzt, haben die Begriffe die nachfolgenden Bedeutungen:

(a) "Xbox 360 S" umfasst die neue Xbox 360 S Konsole.

(b) "Autorisiertes Zubehör" meint das mit dem Namen Microsoft gekennzeichnete Xbox 360 oder Xbox 360 S Hardware-Zubehör, sowie von Microsoft lizensiertes, mit den Marken Dritter versehene Xbox 360 oder Xbox 360 S Hardwarezubehör, deren Verpackung das offizielle „Lizensiert für Xbox" Logo enthält. Eine Festplatte *(HDD)* ist ein Zubehör, ob vorinstalliert oder separat erworben werden.

(c) "Autorisierte Spiel" umfasst die Xbox 360 oder Xbox 360 S Spiele auf Datenträgern, die von Microsoft lizensiert oder veräußert werden und Spiele-Content, der über Microsofts Xbox LIVE Service oder der xbox.com-Webseite heruntergeladen wurde (zum Beispiel Avatars, herunterladbare Spiele, Spiel-Add-ons, etc.).

d) "Software" umfasst die in der Xbox 360 S oder dem Autorisierten Zubehör vorinstallierte Software, inklusive jeglicher Updates, die Microsoft von Zeit zu Zeit zugänglich machen kann.

(e) "Nicht autorisiertes Zubehör" umfasst alles Hardware-Zubehör außerhalb des autorisierten Zubehörs mit Ausnahme von USB Memorysticks, digitalen Kameras, um Fotos oder Filme zu machen, und Musikgeräte, die für das Spielen von Musik, die Anzeige von Fotos oder Videos verwendet werden. Festplatten *(HDDs)* sind Zubehör, ob vorinstalliert oder separat erworben werden.

(f) "Nicht autorisierte Spiele" umfasst alle Spielediscs, Spiele-Datenträger und Spiele-Inhalte oder -medien außerhalb der autorisierten Spiele.

(g) "Nicht autorisierte Software" umfasst alle Software, die nicht von Microsoft über von Microsoft veröffentliche und lizensierte Xbox 360 oder Xbox 360 S Spiele-Datenträger, über Microsofts Xbox LIVE Service oder Microsofts Xbox.com Webseite vertrieben wird.

(h) "Sie" meint den Nutzer einer Xbox 360 S oder des Autorisierten Zubehörs.

2. Lizenz

Diese Lizenz gibt Ihnen spezielle vertragliche Rechte. Sie ergänzt Ihre Ihnen nach Gesetz zustehenden Rechte lediglich.

(a) Diese Software wird Ihnen ausschließlich für das ausgewiesene Vertragsgebiet lizensiert und nicht verkauft. Sie sind berechtigt, die Software nur so zu verwenden, wie Sie in Ihrer Xbox 360 S oder dem Autorisierten Zubehör vorinstalliert ist und von Microsoft von Zeit zu Zeit aktualisiert wird. Sie dürfen die Software nicht kopieren oder zurück entwickeln.

(b) Sie verpflichten sich, dass:

(i) **Sie nur Autorisiertes Zubehör und Autorisierte Spiele in Zusammenhang mit Ihrer Xbox 360 S oder dem Autorisierten Zubehör verwenden. Nicht autorisiertes Zubehör und nicht autorisierte Spiele sind ggf. nicht funktionsfähig oder können ggf. nach einem Softwareupdate nicht mehr funktionieren.**

(ii) **Sie keine nicht autorisierte Software verwenden oder installieren werden. Wenn Sie dies tun, kann dies dazu führen, dass Ihre Xbox 360 S oder das autorisierte Zubehör nicht mehr ordnungsgemäß funktioniert oder auch nach einem Softwareupdate nicht mehr funktionstüchtig ist.**

(iii) nicht versuchen, die technischen Beschränkungen, Sicherheitsmaßnahmen oder das Anti-Pirateriesystem der Xbox 360 S oder des Zubehörs zu umgehen oder zu beseitigen. Dies kann dazu führen, dass Ihre Xbox 360 S oder das Zubehör nicht mehr funktioniert oder nach einem Softwareupdate funktionsuntauglich wird.

(iv) Microsoft ist berechtigt, technische Maßnahmen, insbesondere Softwareupdates dazu zu verwenden, die Nutzung von nicht autorisiertem Zubehör und nicht autorisierten Spielen zu verhindern, und technische Sicherungen, Sicherheits- und Antipiraterie-Systeme hinsichtlich der Xbox 360 S oder autorisierten Zubehörs zu schützen.

(v) **Microsoft ist berechtigt, die Software von Zeit zu Zeit ohne vorherige Benachrichtigung an Sie upzudaten, z.B. um technische Sicherungen, das Sicherheits- oder Antipirateriesystem zu aktualisieren.**

Jegliche unberechtigte Nutzung gemäß den vorstehenden Vorschriften kann in der Aberkennung der Herstellergarantie für die Xbox 360 S oder das autorisierte Zubehör führen.

3. Geographischer Geltungsbereich

Diese Lizenz ist nur für die folgenden Länder gültig (einschließlich ihrer Überseegebiete): Vereinigtes Königreich, Irland, Schweiz, Italien, Österreich, Belgien, Frankreich, Deutschland, Spanien, Portugal, Norwegen, Schweden, Dänemark, Finnland, Niederlande, Luxembourg, Griechenland, Tschechien, Slovakien, Polen, Ungarn, Zypern, Südafrika und Russland.

4. Garantie

Diese Software ist von der Herstellergarantie für Ihre Xbox 360 S oder das autorisierte Zubehör umfasst. Microsoft erteilt keine weitere vertragliche Garantie oder Zusicherung für die Software. Kein anderer kann eine Garantie oder Zusicherung im Namen von Microsoft erteilen.

5. Geltendes Recht

Diese Lizenz unterliegt dem Recht des Landes Ihres Wohnsitzes, unter Ausschluss des internationalen Privatrechts.

BESTIMMUNGEN

Gesetzliche Bestimmungen

Auf Einhaltung der FCC (U.S. Federal Communications Commission)-Standards getestet.

Zur Verwendung im privaten Haushalt oder im Büro.

Nicht für den Einsatz in Maschinen-, Medizin- oder Industrieanwendungen vorgesehen.

Alle Änderungen oder Modifizierungen, die nicht ausdrücklich von Microsoft genehmigt wurden, können dazu führen, dass die Befugnis des Benutzers für den Betrieb dieses Geräts aufgehoben wird.

Dieses Produkt ist für die Verwendung mit NTRL-geprüften (UL, CSA, ETL, usw.) und/oder IEC/EN 60950-konformen (CE-Zeichen) IT-Geräten gedacht.

Es sind keine reparierbaren Teile enthalten.

Dieses Gerät ist als kommerzielles Produkt für den Betrieb bei +5 ºC bis +35 ºC eingestuft.

Für die Einhaltung der FCC-Anforderungen zur HF-Exposition müssen die folgenden Betriebsbedingungen gegeben sein: Die Antenne wurde vom Hersteller installiert, und es wurden keine Änderungen vorgenommen. Dieses drahtlose Gerät darf nicht zusammen mit anderen Antennen oder Sendern aufgestellt oder betrieben werden. Mit Ausnahme von Headset und Handheld-Geräten muss bei allen drahtlosen Geräten ein Mindestabstand von 20 cm zwischen deren Antenne und einer Person eingehalten werden.

Die Verwendung dieses Produkts ist auf Innenräume beschränkt, um die Möglichkeit schädlicher Interferenzen beim lizenzierten Betrieb im Frequenzbereich von 5,15 bis 5,25 GHz zu verringern.

Erklärung hinsichtlich der Einhaltung von EU-Richtlinien

Hiermit erklärt die Microsoft Corporation, dass dieses Produkt die grundlegenden Anforderungen und übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinien 2005/32/EC, 2009/125/EC, 2006/95/EC, 2004/108/EC und 1999/5/EC erfüllt. Die im Rahmen des Konformitätsbewertungsverfahren erforderliche technische Dokumentation wird unter folgender Adresse aufbewahrt:

Unternehmen	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Adresse	The Atrium Building 3 Carmenhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Land	Irland
Telefon-nummer	+353 1 295 3826 +353 1 706 4110

Dieses Gerät ist für den Gebrauch in allen EU- und EFTA-Ländern bestimmt.

BE	✓	DK	✓	GR	✓	ES	✓	FR	✓
IE	✓	IT	✓	LU	✓	NL	✓	AT	✓
PT	✓	FI	✓	SE	✓	GB	✓	NO	✓
DE	✓	CH	✓	PL	✓	HU	✓	SK	✓
CZ	✓	CY	✓	IS	✓	RO	✓	SI	✓
EE	✓	LV	✓	LT	✓	MT	✓	LI	✓
BG	✓								

Dieses Gerät ist nur für die Verwendung in Innenräumen gedacht.

Laserspezifikationen

Achtung

Die Verwendung von nicht in diesem Dokument beschriebenen Steuerungen oder Anpassungen bzw. die Durchführung von nicht in diesem Dokument beschriebenen Verfahren kann zu gefährlichen Strahlenbelastungen führen.

Dieses Gerät entspricht der internationalen Norm IEC 60825-1:1993+A1+A2 (IEC 60825- 1:2001-08) für ein Laserprodukt der Klasse 1. Dieses Gerät entspricht außerdem 21 CFR 1040.10 und 1040.11 mit Ausnahme von Abweichungen gemäß Laser Notice No. 50 vom 24. Juni 2007.

Die folgende Kennzeichnung der Laserklasse 1 befindet sich an der Unterseite des Sensors.

CLASS 1 LASER PRODUCT

Entsorgung von Akkus und Elektro- und Elektronikaltgeräten

Dieses Symbol auf dem Produkt, den Akkus oder der Verpackung bedeutet, dass dieses Produkt und darin enthaltene Akkus nicht im Hausmüll entsorgt werden dürfen. Stattdessen müssen Sie Produkt und Batterien an einem entsprechenden Sammelpunkt für das Recycling von Batterien und Elektro- bzw. Elektronikaltgeräten abgeben. Die getrennte Sammlung und das Recycling tragen zum Umweltschutz bei und verhindern möglicherweise negative Folgen für die menschliche Gesundheit und die Umwelt, die ungeeignete Entsorgung aufgrund des möglichen Vorhandenseins gefährlicher Substanzen in Batterien und Elektro- bzw. Elektronikgeräten verursachen kann. Weitere Informationen, wo Sie Ihre Batterien und Elektro- und Elektronikaltgeräte abgeben können, erhalten Sie bei Ihrer Stadt-/Gemeindeverwaltung, Ihrem Müllentsorgungsbetrieb oder im Geschäft, in dem Sie dieses Produkt gekauft haben. Wenden Sie sich an weee@microsoft.com, um weitere Informationen zur WEEE zu erhalten.

PATENTINFORMATIONEN

US- und/oder internationale Patente eingereicht.

COPYRIGHT

KUNDENSUPPORT

Antworten auf häufig gestellte Fragen, Fehlerbehebungsschritte und Kontaktinformationen für den Xbox Kundensupport finden Sie unter **www.xbox.com/support**.

XBOX 360® INFORMAZIONI IMPORTANTI

Consultare la presente guida per informazioni importanti sulla sicurezza e la tutela della salute e per le informazioni normative e le condizioni della Garanzia limitata relativa al prodotto Xbox 360 video game system acquistato. Questo documento comprende informazioni importanti su vari prodotti Xbox 360.

⚠ Questo simbolo identifica i messaggi sulla sicurezza e sulla tutela della salute in questo manuale e nei manuali degli altri prodotti.

IMPOSTAZIONE INIZIALE DELLA CONSOLE

Il mancato rispetto delle indicazioni per l'installazione, l'utilizzo e la manutenzione di Xbox 360 video game and entertainment system può aumentare il rischio di gravi lesioni o di morte o di danni a Xbox 360 video game and entertainment system. Consultare il presente manuale e i manuali degli eventuali accessori per informazioni importanti sulla sicurezza e la tutela della salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali come riferimento futuro. Per i manuali di sostituzione, visitare il sito Web all'indirizzo **www.xbox.com/support**.

La Garanzia limitata e la Licenza software di questo prodotto sono incluse in questo manuale; il manuale è anche disponibile online all'indirizzo **www.xbox.com/support**. La Garanzia limitata e la Licenza software sono anche disponibili online rispettivamente agli indirizzi **www.xbox.com/warranty** e **www.xbox.com/sla**.

Prima di consentire ai bambini di utilizzare il sistema Xbox 360:

1. Determinare come ciascun bambino possa utilizzare la console Xbox 360 (utilizzo di giochi, connessione a Xbox LIVE®, scambio di messaggi chat o video messaggi con altri giocatori online, sostituzione delle batterie, realizzazione di connessioni elettriche, con il cavo AV e con la rete) e se vadano sottoposti o meno a supervisione durante tali attività.
2. Se si consente ai bambini di utilizzare la console Xbox 360 senza alcun controllo, accertarsi di esporre tutte le istruzioni pertinenti sulla sicurezza e sulla tutela della salute.

La console Xbox 360 non riproduce giochi copiati o "piratati" o altri supporti non autorizzati. Il tentativo di disattivare il sistema di protezione antipirateria della Xbox 360 potrebbe causare l'arresto permanente del funzionamento della console Xbox 360. Ciò costituirebbe inoltre violazione della Garanzia limitata e potrebbe rendere la console Xbox 360 non idonea a riparazioni autorizzate, anche a pagamento.

L'utilizzo della console Xbox 360 è soggetto all'accettazione delle condizioni contenute nella Garanzia limitata e in questo manuale. Se non si accettano queste clausole e condizioni, non impostare né utilizzare Xbox 360 video game system e restituirlo a Microsoft® o al rivenditore per ottenere un rimborso.

Cavi

Disporre tutti i cavi e i fili in modo che le persone e gli animali domestici non vi inciampino facilmente o li tirino accidentalmente spostandosi o camminando nell'area. Quando la console e il sensore non sono utilizzati, potrebbe essere necessario scollegare tutti i cavi e i fili dalla parte anteriore e posteriore della console per mantenerli fuori dalla portata dei bambini e degli animali domestici. Non lasciare giocare i bambini con i cavi e i fili.

Prevenzione della caduta della console

Se la console Xbox 360 dovesse cadere e colpire qualcuno, specialmente un bambino piccolo, potrebbe causare gravi lesioni. Per ridurre il rischio di tali lesioni e danni alla console Xbox 360, impostare la console secondo queste istruzioni. Posizionare la console su una superficie che:

- sia piatta e orizzontale.
- sia stabile e non soggetta a ribaltarsi.
- permetta a tutti e quattro i piedini della console di essere a contatto con la superficie.
- non consenta alla console di scivolare o cadere facilmente.
- sia pulita e priva di polvere e detriti.

Se la superficie o i piedini della console dovessero sporcarsi o impolverarsi, pulirli con un panno asciutto. Se la console è posizionata verticalmente, collocarla su una superficie da cui non possa cadere facilmente in caso si ribaltasse.

Prevenire il surriscaldamento della console

Non bloccare le aperture di ventilazione sulla console o sull'alimentatore. Non collocare la console né l'alimentatore su un letto, un divano o altra superficie morbida che possa bloccare le aperture di ventilazione. Non collocare la console o l'alimentatore in uno spazio confinato, quale ad esempio una libreria, una rastrelliera o un armadietto per stereo, a meno che lo spazio non sia ben ventilato.

Non collocare la console né l'alimentatore in prossimità di sorgenti di calore, ad esempio radiatori, valvole di regolazione del calore, stufe o amplificatori.

Evitare il fumo e la polvere

Non utilizzare la console in luoghi fumosi o polverosi. Il fumo e la polvere possono danneggiare la console, in particolare l'unità DVD.

Posizionamento della console Xbox

È possibile posizionare la console in orizzontale o in verticale, a seconda delle proprie preferenze. Se si decide di cambiare l'orientamento della console, accertarsi tuttavia che sia spenta e che non sia presente alcun disco nell'apposito vano. Indipendentemente da come si sceglie di posizionare la console, prestare attenzione a non ostruire le aperture di ventilazione e il ricevitore IR.

Utilizzo dei dischi

Accertarsi che il disco sia tenuto in posizione dalle linguette sul vano disco in modo che non cada.

Per evitare di inceppare l'unità disco e di danneggiare i dischi o la console:

- Rimuovere i dischi prima di spostare la console o di passare dall'orientamento orizzontale a quello verticale e viceversa.
- Non utilizzare dischi incrinati che potrebbero frantumarsi all'interno della console e bloccare o rompere parti interne.
- Quando la console è verticale, non utilizzare dischi di dimensioni minori rispetto ai DVD e CD standard.

Collegamento di controller aggiuntivi

Per collegare ulteriori controller wireless alla console oppure per collegare un controller a un'altra console, eseguire la procedura seguente.

Per collegare un controller wireless alla console:

1. Tenere premuto il pulsante Guida Xbox fino all'accensione del controller.
2. Accertarsi che la console sia accesa. In caso contrario, premere il pulsante di accensione della console e attendere che quest'ultima venga avviata completamente. Quando viene visualizzata la Xbox Dashboard o viene eseguito il disco inserito, la console è pronta.
3. Premere il pulsante di connessione sulla console e attendere che le luci sulla console inizino a ruotare.
4. Premere il pulsante di connessione sul controller e attendere che le luci sul controller inizino a ruotare.

Il controller è connesso dopo che le luci sul controller e la console hanno terminato di ruotare e hanno lampeggiato una volta.

Danni alla cuffia

Per prevenire danni alla cuffia, evitare di sedersi sulla cuffia o di calpestarla; lo stesso vale per il suo cavo o il connettore del cavo.

Importante

Le immagini statiche nei videogiochi possono "restare impresse" su alcuni schermi TV, creando un'ombra permanente. Contattare il produttore o consultare il manuale dell'utente del televisore prima di utilizzare i giochi. Non collegare la console tramite un videoregistratore. I segnali video che passano attraverso i videoregistratori potrebbero disporre di sistemi di protezione del copyright e l'immagine verrà visualizzata in modo distorto sul televisore.

SICUREZZA ELETTRICA

Avvertenza

Come per molti altri dispositivi elettrici, il mancato rispetto delle seguenti precauzioni può comportare gravi lesioni o la morte per scosse elettriche o incendi o danni alla console Xbox 360.

Selezionare una sorgente di alimentazione appropriata per la console Xbox 360:

- Utilizzare solo l'unità di alimentazione e il cavo di alimentazione CA forniti con la console o ricevuti da un centro di riparazioni autorizzato. In caso di dubbi sulla correttezza dell'unità di alimentazione, confrontare il numero di modello sull'unità di alimentazione con il numero di modello specificato sulla console. Se è necessaria un'unità di alimentazione o un cavo di alimentazione CA di ricambio, è possibile trovare le informazioni di contatto del Supporto clienti Xbox all'indirizzo **www.xbox.com/support**.
- Verificare che la presa elettrica offra il tipo di alimentazione indicato sull'unità di alimentazione (in termini di tensione [V] e di frequenza [Hz]). In caso di dubbi sul tipo di alimentazione fornita in casa, consultare un elettricista qualificato.
- Non utilizzare sorgenti di alimentazione non standard, quali ad esempio generatori o invertitori, sebbene la tensione e la frequenza appaiano accettabili. Utilizzare solo l'alimentazione CA fornita da una presa a parete standard.
- Non sovraccaricare la presa a parete, il cavo di prolunga, la presa multipla o altra presa elettrica. Assicurarsi che il loro valore nominale sia in grado di sostenere la corrente totale (in ampere [A]) assorbita dalla console Xbox 360 (indicata sull'unità di alimentazione) e da eventuali altre periferiche presenti sullo stesso circuito.
- Non collegare altri dispositivi tra l'unità di alimentazione e la console Xbox 360 o tra il cavo di alimentazione e l'unità di alimentazione.

Per evitare di danneggiare i cavi di alimentazione e l'alimentatore:

- Collocare i cavi di alimentazione in modo da evitare che vengano calpestati.
- Proteggere i cavi dallo schiacciamento o da eccessive piegature, in particolare nei punti in cui si collegano alla presa di alimentazione, all'unità di alimentazione e alla console.
- Non tirare, annodare, piegare ad angolo acuto o altrimenti utilizzare i cavi di alimentazione in modo inappropriato.
- Non esporre i cavi di alimentazione a sorgenti di calore.
- Non avvolgere i cavi di alimentazione attorno all'unità di alimentazione.
- Tenere i bambini e gli animali domestici lontano dai cavi di alimentazione. Non consentire loro di morderli o di masticarli.
- Per scollegare i cavi di alimentazione, tirare la spina, non il cavo.
- Non lasciare che l'unità di alimentazione penda da uno dei cavi di alimentazione.

Se un cavo di alimentazione o l'unità di alimentazione dovessero subire danni di qualsiasi tipo, smettere di utilizzarli immediatamente. Visitare il sito Web **www.xbox.com/support** per le informazioni di contatto del Supporto clienti Xbox.

Scollegare la console Xbox 360 durante i temporali o quando non è utilizzata per lunghi periodi di tempo.

Collegare sempre il cavo di alimentazione secondo queste istruzioni:

1. Inserire il cavo di alimentazione CA nell'alimentatore fino al suo arresto.
2. Inserire l'altra estremità del cavo di alimentazione CA nella presa a parete.

Sicurezza delle batterie non ricaricabili

L'utilizzo improprio delle batterie può comportare la perdita di fluido delle batterie, il surriscaldamento o l'esplosione. La sostituzione delle batterie con un modello non corretto può essere causa di esplosione. Utilizzare e scegliere per la sostituzione solo batterie del tipo e delle dimensioni corrette. Il fluido rilasciato dalle batterie è corrosivo e potrebbe essere tossico. Può causare ustioni cutanee e oculari ed è nocivo se ingerito. Per ridurre il rischio di lesioni:

- Tenere le batterie fuori dalla portata dei bambini.
- Non riscaldare, aprire, forare, danneggiare né smaltire le batterie nel fuoco.
- Per ottenere prestazioni ottimali, utilizzare solo batterie alcaline (non ricaricabili).
- Non utilizzare batterie nuove con batterie usate o tipi di batterie diversi.
- Non lasciare che i morsetti della batteria vengano a contatto con oggetti metallici in modo da evitarne il surriscaldamento ed evitare il rischio di ustioni.
- Rimuovere le batterie se sono esaurite o se si prevede che il telecomando rimarrà inutilizzato per un periodo di tempo prolungato.
- Se una batteria perde, rimuovere tutte le batterie, prestando attenzione affinché il fluido fuoriuscito non venga a contatto con la pelle o gli abiti. Se il fluido della batteria entra in contatto con la pelle o gli abiti, lavare immediatamente la pelle con acqua. Prima di inserire batterie nuove, pulire a fondo lo scompartimento delle batterie con una salvietta di carta umida o seguire le istruzioni sulla pulizia del produttore delle batterie.
- Smaltire le batterie in conformità con le eventuali normative locali e nazionali di smaltimento.

Per evitare che le dita rimangano schiacciate durante l'inserimento, premere solo sulla superficie piatta dello scomparto delle batterie.

Rimuovere le batterie del controller a bordo di un aereo

Prima di imbarcarsi su qualsiasi aereo o di collocare il controller wireless in bagagli che saranno controllati, rimuovere le batterie dal controller wireless. Se le batterie sono installate, il controller wireless può trasmettere energia in radiofrequenza (RF), in maniera molto simile a un telefono cellulare.

AVVERTENZE SULLA TUTELA DELLA SALUTE

Avvertenze importanti sulla tutela della salute relative ai videogiochi

Disturbi di fotosensibilità

Una percentuale molto limitata di persone potrebbe sperimentare una convulsione se esposta a determinate immagini visive, tra cui luci lampeggianti o schemi che potrebbero apparire nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali convulsioni potrebbero presentare vari sintomi, tra cui stordimento, visione alterata, spasmi muscolari degli occhi o del viso, riflessi o tremolio di braccia o gambe, disorientamento, confusione o momentanea perdita di coscienza. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

Smettere immediatamente di giocare e consultare un medico nel caso si sperimenti uno qualsiasi di questi sintomi. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità prendendo le seguenti precauzioni:

- Sedersi o posizionarsi più lontano dallo schermo televisivo.
- Utilizzare uno schermo di dimensioni limitate.
- Giocare in una stanza bene illuminata.
- Evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Disturbi muscolo-scheletrici

L'utilizzo di controller, tastiere, mouse o altre periferiche elettroniche di ingresso potrebbe causare gravi lesioni o disturbi.

Quando si utilizzano videogiochi, come per molte attività, si possono riscontrare occasionali sensazioni di disagio

alle mani, alle braccia, alle spalle, al collo o ad altre parti del corpo. Tuttavia, nel caso si avvertano sintomi quali ad esempio disturbi persistenti o ricorrenti, sensazioni di fastidio, pulsazioni, dolore, formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, NON IGNORARE QUESTE AVVERTENZE. CONSULTARE PRONTAMENTE UN MEDICO, anche se i sintomi si manifestano quando non si sta utilizzando un videogioco. Sintomi simili possono essere associati a lesioni dolorose e talvolta permanentemente disabilitanti o a disturbi dei nervi, dei muscoli, dei tendini, dei vasi sanguigni e di altre parti del corpo. Esempi di tali disturbi muscolo-scheletrici sono la sindrome del tunnel carpale, la tendinite, la tenosinovite, le sindromi da vibrazione e altre.

Sebbene le ricerche non siano ancora in grado di rispondere a molte domande sui disturbi muscolo-scheletrici, esiste un consenso generale sul fatto che molti fattori potrebbero essere collegati alla loro insorgenza, tra cui condizioni mediche e fisiche, stress e tolleranza a esso, condizioni generali di salute e modo in cui una persona posiziona il proprio corpo durante il lavoro e altre attività (tra cui l'utilizzo di un videogioco). Alcuni studi suggeriscono che anche la quantità di tempo in cui una persona svolge un'attività potrebbe essere un fattore importante.

Alcune indicazioni che possono essere utili per lavorare e giocare in modo più comodo e forse per ridurre il rischio di avvertire disturbi muscoloscheletrici sono disponibili nella Guida al gioco sano all'indirizzo **www.xbox.com**. Tali indicazioni affrontano argomenti quali:

- Posizionarsi in modo comodo e adeguato.
- Tenere rilassate le mani, le dita e altre parti del corpo.
- Fare delle pause.
- Seguire uno stile di vita salubre.

In caso di domande su come il proprio stile di vita, le proprie attività o le proprie condizioni fisiche possano essere correlate ai disturbi muscolo-scheletrici, consultare un medico qualificato.

Perdita dell'udito

Una prolungata esposizione a volumi elevati durante l'utilizzo di una cuffia può comportare la perdita temporanea o permanente dell'udito.

Pericolo di soffocamento

Questo dispositivo può contenere parti di piccole dimensioni che costituiscono un pericolo di soffocamento per i bambini di età inferiore a 3 anni. Tenere tali parti lontano dalla portata dei bambini.

SELEZIONE DELLE IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Le impostazioni familiari di Xbox 360 possono essere personalizzate da genitori e tutori allo scopo di offrire intrattenimento adatto all'età di coloro che utilizzano la console. È possibile applicare le impostazioni familiari a giochi, film e Xbox LIVE nell'Xbox Dashboard. Per informazioni e istruzioni, visitare il sito Web all'indirizzo **www.xbox.com/familysettings**.

MANUTENZIONE DELLA CONSOLE XBOX

Utilizzo e pulizia

Utilizzare in conformità con queste istruzioni:

- Non utilizzare in prossimità di sorgenti di calore.
- Utilizzare esclusivamente gli elementi/accessori specificati da Microsoft.
- Scollegare l'alimentatore della console dall'alimentazione elettrica per evitare che la console venga accidentalmente accesa e spenta o che il vano disco venga aperto durante la pulizia.
- Pulire solo l'esterno della console Xbox 360. Verificare che nessun oggetto sia inserito nelle aperture di ventilazione.
- Utilizzare un panno asciutto: non utilizzare panni abrasivi, detersivi, polveri abrasive, solventi (ad esempio, alcool, benzina, solventi per vernici o benzene), né altri detergenti liquidi o in aerosol.
- Non utilizzare aria compressa.
- Non utilizzare dispositivi per la pulizia delle testine del DVD.
- Non tentare di pulire i connettori.
- Pulire con un panno asciutto i piedini della console e la superficie su cui è appoggiata la console Xbox 360.
- Pulire la superficie su cui è appoggiato il sensore con un panno asciutto.
- Non lasciare che la console o il sensore si inumidiscano. Per ridurre il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre la console o il sensore alla pioggia o all'umidità.

Per pulire i CD audio, i DVD o i dischi di gioco Xbox 360:

- Sostenere i dischi per i bordi; non toccare la superficie del disco con le dita.
- Pulire i dischi utilizzando un panno morbido, strofinando leggermente dal centro verso l'esterno.
- Non utilizzare solventi, che possono danneggiare il disco. Non utilizzare dispositivi per la pulizia dei dischi.

Ambiente di funzionamento

L'utilizzo della console Xbox 360 in un ambiente soggetto a repentine e notevoli escursioni termiche potrebbe causare danni al prodotto. Se si sposta la console in un luogo la cui temperatura differisce di 20 gradi o più rispetto a quello precedente, attendere che la console Xbox 360 raggiunga la temperatura ambiente prima di accenderla. Temperatura di funzionamento: da 5 ºC a 35 ºC (41 ºF-95 ºF).

Oggetti metallici e adesivi

Non collocare oggetti metallici o adesivi accanto o sopra la console Xbox 360, in quanto essi potrebbero interferire con il controller, la connessione di rete e i pulsanti di espulsione e accensione.

Conservazione corretta dei dischi

Riporre sempre i dischi nelle apposite custodie quando non si trovano nell'unità disco.

Non conservare i dischi sotto la diretta luce del sole, in prossimità di una sorgente di calore o sopra la console Xbox 360.

Maneggiare sempre i dischi sui bordi.

Non tentare di eseguire riparazioni

Non tentare di aprire, sottoporre a manutenzione o modificare la console, l'alimentazione o gli accessori Xbox 360. Ciò potrebbe comportare il rischio di scosse elettriche, incendi o danni alla console Xbox 360.

Qualsiasi tentativo di aprire e/o modificare la console Xbox 360, ivi incluso qualsiasi sollevamento, perforazione o rimozione di una delle etichette, invaliderebbe la Garanzia limitata per ragioni di sicurezza e renderebbe la console Xbox 360 non idonea a riparazioni autorizzate. Eventuali modifiche alla console possono determinare l'esclusione permanente da Xbox LIVE.

GARANZIA DEL PRODUTTORE

La presente Garanzia del Produttore Le è concessa da Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Irlanda ("Microsoft").

USANDO LA SUA XBOX 360-S O L'ACCESSORIO LEI ADERISCE ALLA PRESENTE GARANZIA. PRIMA DI CONFIGURARLI, LA PREGHIAMO DI LEGGERE ATTENTAMENTE LA PRESENTE GARANZIA. NEL CASO IN CUI NON ACCETTASSE LA PRESENTE GARANZIA, NON USI LA SUA XBOX 360-S O L'ACCESSORIO. LI RESTITUISCA NON UTILIZZATI AL SUO RIVENDITORE O A MICROSOFT PER UN RIMBORSO. Contatti Microsoft al sito **http://www.xbox.com/.**

La presente Garanzia deve considerarsi distinta rispetto alle altre garanzie di prodotto concesse sulla base della legislazione nazionale applicabile dai rivenditori e/o dai produttori. Lo scopo di questa garanzia è di concederLe alcuni specifici e, se del caso, aggiuntivi diritti nei limiti di quanto previsto dalla legge nazionale applicabile e non di limitare quei diritti già garantiti dalla legislazione in materia di garanzia del produttore. Essa non può in alcun modo essere trasferita a soggetti terzi. Si specifica che il consumatore è titolare dei diritti previsti dagli articoli 128 e seguenti del Codice del Consumo (d. lgs. 206/2005) e che la presente Garanzia lascia impregiudicati tali diritti.

1. Definizioni

Quando utilizzati nella presente Garanzia, il significato dei seguenti termini dovrà essere inteso come segue:

(a) "Xbox 360 S" significa una nuova console Xbox 360 S acquistata da un rivenditore autorizzato.

(b) "Accessorio" significa un nuovo accessorio hardware Microsoft marchiato Xbox 360 o Xbox 360 S acquistato da un rivenditore autorizzato. Un disco rigido ("HDD") è un accessorio se preinstallato o acquistato separatamente.

(c) "Periodo di Garanzia" per Xbox 360 S, significa 1 anno dalla data in cui Lei l'ha acquistata; e per gli Accessori, significa 90 giorni dalla data in cui Lei li ha acquistati, soggetto all'articolo 2 riportato più avanti.

(d) "Lei" significa l'originale utilizzatore finale.

(e) "Normali Condizioni d'Uso" significa l'ordinario uso di un consumatore in normali condizioni domestiche in accordo con il manuale di istruzioni della Xbox 360-S o dell'Accessorio.

2. La Durata della Garanzia

Senza pregiudizio per le garanzie previste dalla legislazione locale applicabile, e salvo che la legge non preveda un periodo di tempo più lungo, Microsoft offre la presente garanzia per il periodo di un (1) anno dalla data di acquisto della Xbox 360 S e 90 giorni per gli Accessori.

3. L'ambito territoriale di applicazione della Garanzia

La presente Garanzia sala valida solo nei seguenti paesi (ivi compresi i territori d'oltremare di questi ultimi): Regno Unito, Irlanda, Svizzera, Italia, Austria, Belgio, Francia, Germania, Spagna, Portogallo, Norvegia, Svezia, Danimarca, Finlandia, Olanda, Lussemburgo, Grecia, Repubblica Ceca, Slovacchia, Polonia, Ungheria, Cipro, Sudafrica e Russia.

Lei riconosce che potrebbero essere applicati la legislazione e i regolamenti vigenti in materia di esportazione di merci a seconda del paese in cui risiede ed accetta di rispettare tali leggi e regolamenti, qualora esporti la Sua Xbox 360 S o l'Accessorio.

4. La Garanzia

(a) Durante il Periodo di Garanzia Microsoft garantisce solo a Lei che la Xbox 360 S o l'Accessorio non presenteranno malfunzionamenti in Normali Condizioni d'Uso.

(b) Fatte salve le altre garanzie previste dalla legge locale applicabile, la presente è l'unica Garanzia che Microsoft Le concede relativamente alla Sua Xbox 360 S o all'Accessorio ed a qualsiasi manuale di prodotto che possa essere consegnato insieme ad esso. Nessun altro può darLe qualsiasi garanzia per conto di Microsoft.

(c) QUALORA LA LEGISLAZIONE LOCALE APPLICABILE LE RICONOSCA UNA GARANZIA IMPLICITA, INCLUSA LA GARANZIA IMPLICITA DI COMMERCIABILITA' O DI IDONEITA' AD UNA SPECIFICA FINALITA', IL PERIODO DI EFFICACIA DI DETTA GARANZIA IMPLICITA SARA' LIMITATO A QUELLO DELLA PRESENTE GARANZIA, SALVO CHE TALE LEGGE LOCALE NON DISPONGA DIVERSAMENTE.

5. Condizioni per l'ottenimento del Servizio connesso alla Garanzia

(a) Prima di iniziare il procedimento del Servizio connesso alla Garanzia, La preghiamo di consultare i consigli per la risoluzione dei problemi presenti sul sito web http://www.xbox.com/support.

(b) Se i consigli per la risoluzione dei problemi non risolvono il Suo problema, segua allora il procedimento descritto online sul sito http://www.xbox.com/support. Se non dispone di accesso ad Internet, può chiamare 800 787614 per l'Italia, 0800 83 6667 per la Svizzera.

(c) Prima di inviare la Sua Xbox 360 S o il Suo Accessorio a Microsoft per il servizio, si assicuri di trattenere una copia di qualsiasi dato che Lei intenda salvare e cancelli qualunque cosa che Lei consideri riservata. Microsoft non è responsabile dei Suoi dati e potrebbe cancellarli.

6. Responsabilità di Microsoft

(a) Dopo la restituzione della Sua Xbox 360 S o del Suo Accessorio Microsoft li ispezionerà.

(b) Se Microsoft determinerà che la Xbox 360 S o l'Accessorio abbiano mal funzionato male durante il Periodo di Garanzia in Normali Condizioni d'Uso, Microsoft (a sua scelta) li riparerà o sostituirà, o Le rimborserà il prezzo di acquisto, salvo diversamente disposto dagli obblighi previsti dalla legge locale applicabile. La riparazione può essere eseguita mediante l'impiego di componenti nuovi o revisionati. La sostituzione può essere effettuata con un'unità nuova o revisionata.

(c) Successivamente alla riparazione o alla sostituzione, la Sua Xbox 360 S o il Suo Accessorio saranno coperti dalla presente Garanzia per il periodo più lungo tra quello rimanente fino alla scadenza del Suo originale Periodo di Garanzia oppure un termine di 95 giorni dopo che Microsoft Glieli spedisce.

(d) SALVO DIVERSAMENTE DISPOSTO DALLA LEGGE LOCALE APPLICABILE, L'OBBLIGO IN CAPO A MICROSOFT DI RIPARAZIONE O SOSTITUZIONE DELLA SUA XBOX 360 S O DEL SUO ACCESSORIO OPPURE DI RIMBORSARLE UN IMPORTO PARI AL PREZZO D'ACQUISTO E' L'UNICO RIMEDIO LEGALE.

(e) Se la Sua Xbox 360 S il Suo Accessorio funzioneranno male dopo la scadenza del Periodo di Garanzia, non ci sarà nessuna garanzia di alcun tipo. Dopo la scadenza del Periodo di Garanzia, Microsoft potrà addebitarLe una commissione per gli sforzi profusi nella diagnosi e risoluzione del problema riscontrato sulla Sua Xbox 360 S sul Suo Accessorio, sia che tali sforzi abbiano esito positivo o meno.

7. Limitazioni della Garanzia

Microsoft non è responsabile e la presente Garanzia non si applica, nemmeno a pagamento, se la Sua Xbox 360 S o il Suo Accessorio sono:

(a) danneggiati dall'uso con prodotti non venduti o licenziati da Microsoft (includendo, a titolo esemplificativo, giochi e accessori non prodotti o licenziati da Microsoft, e giochi "pirata", etc.);

(b) usati per scopi commerciali (includendo, a titolo esemplificativo, noleggio, pay-per-play, etc.);

(c) stati aperti, modificati, o manomessi (includendo ogni tentativo di sopprimere qualsiasi limitazione tecnica, meccanismo di sicurezza o anti-pirateria della Xbox 360 S o dell'Accessorio), o i loro numeri di serie sono stati alterati o rimossi;

(d) stati danneggiati per cause esterne (includendo, a titolo esemplificativo, il fatto che siano caduti, usati con inadeguata ventilazione, etc., o il mancato rispetto delle istruzioni contenute nel manuale di istruzioni per la Xbox 360 S o l'Accessorio); o

(e) stati riparati da soggetti terzi rispetto a Microsoft

8. LE LIMITAZIONI RELATIVE ALLA RESPONSABILITÀ PER DANNI

SALVO DIVERSAMENTE DISPOSTO DALLA LEGISLAZIONE LOCALE APPLICABILE, MICROSOFT NON E' RESPONSABILE, AI FINI DELLA PRESENTE GARANZIA, PER QUALSIASI DANNO INDIRETTO, ACCESSORIO, SPECIALE O CONSEQUENZIALE; PER QUALSIASI PERDITA DI DATI, VIOLAZIONE DELLA PRIVACY O DELLA RISERVATEZZA O PER LA PERDITA DI PROFITTI; PER L'IMPOSSIBILITA' DI USARE LA SUA XBOX 360 S O IL SUO ACCESSORIO. TALI LIMITAZIONI HANNO EFFICACIA ANCHE SE MICROSOFT SIA STATA INFORMATA DELLA POSSIBILITA' DI TALI DANNI E ANCHE SE DETTI RIMEDI NON RAGGIUNGONO IL LORO SCOPO ESSENZIALE.

9. Condizioni aggiuntive

Se Lei tenta di sopprimere o eludere le limitazioni tecniche, i sistemi di sicurezza o anti-pirateria dela Xbox 360 S o dell'Accessorio, la Sua Xbox 360 S o il Suo Accessorio potrebbero causare guasti permanenti. Inoltre Lei invaliderà la Sua Garanzia e la Sua Xbox 360 S o il Suo Accessorio non potranno essere riparati da Microsoft, neanche a pagamento.

10. Legge applicabile

La presente Garanzia sarà regolata ed interpretata in conformità alla legge del Suo paese di residenza, indipendentemente dai principi che regolano i conflitti di legge.

LICENZA SOFTWARE

USANDO LA SUA XBOX 360 S O L'ACCESSORIO LEI ADERISCE ALLA PRESENTE LICENZA SOFTWARE. PRIMA DI CONFIGURARLI, LA PREGHIAMO DI LEGGERE ATTENTAMENTE LA PRESENTE LICENZA SOFTWARE. NEL CASO IN CUI NON ACCETTASSE LA PRESENTE LICENZA SOFTWARE, NON USI LA SUA XBOX 360 S O L'ACCESSORIO. LI RESTITUISCA NON UTILIZZATI AL SUO RIVENDITORE O A MICROSOFT PER UN RIMBORSO. Contatti Microsoft al sito **http://www.xbox.com/.**

1. Definizioni

Quando utilizzati nella presente Licenza, il significato dei seguenti termini dovrà essere inteso come segue:

(a) "Xbox 360 S" significa una console Xbox 360 S.

(b) "Accessorio Autorizzato" significa un accessorio hardware Microsoft marchiato Xbox 360 o Xbox 360 S, e un accessorio Microsoft licenziato, con un marchio di una terza parte, per Xbox 360 o Xbox 360 S la cui confezione reca il logo officiale "Licensed for Xbox". Un disco rigido ("HDD") è un accessorio se preinstallato o acquistato separatamente.

(c) "Giochi Autorizzati" significa i giochi sui dischi per gioco per Xbox 360 o Xbox 360 S pubblicati o licenziati da Microsoft, e i contenuti di gioco scaricati dal servizio Xbox LIVE di Microsoft o dal sito web Xbox.com (a titolo esemplificativo, avatar, giochi scaricabili, add-on di gioco, etc.).

(d) "Software" significa il software pre-installato sulla Xbox 360-S o sull'Accessorio Autorizzato, includendo qualsiasi aggiornamento che Microsoft può rendere disponibile periodicamente.

(e) "Accessori Non Autorizzati" significa tutti gli accessori hardware diversi da un Accessorio Autorizzato, salvo che le memorie USB, fotocamere digitali utilizzate per fare fotografie o filmati, e riproduttori di musica utilizzati per riprodurre musica o fotografie o video non siano Accessori Non Autorizzati. Dischi rigidi sono accessori se preinstallato o acquistato separatamente.

(f) "Giochi Non Autorizzati" significa tutti i dischi di gioco, download di gioco, e contenuti o supporti di gioco diversi dai Giochi Autorizzati.

(g) "Software Non Autorizzato" significa qualsiasi software non distribuito da Microsoft tramite i dischi di gioco per Xbox 360 o per Xbox 360 S pubblicati o licenziati da Microsoft, il servizio Xbox LIVE di Microsoft, o il sito web Xbox.com di Microsoft.

(h) "Lei" significa l'utilizzatore della Xbox 360-S o dell'Accessorio Autorizzato.

2. Licenza

La presente Licenza Le dà specifici diritti contrattuali salvo altrimenti stabilito dalla legge nazionale applicabile.

(a) Il Software è dato in Licenza a Lei, solamente per il Territorio. Lei ha la licenza di usare il Software solamente come pre-installato sulla Sua Xbox 360 S o sul Suo Accessorio, e aggiornato da Microsoft periodicamente. Non può fare copia o reverse engineering del Software.

(b) In quanto condizioni della presente Licenza Software, Lei concorda che:

(i) **Lei userà solamente Accessori Autorizzati e Giochi Autorizzati con la Sua Xbox 360 S o con il Suo Accessorio Autorizzato. Lei non userà gli Accessori Non Autorizzati o i Giochi Non Autorizzati. Essii possono non funzionare o possono causare guasti permanenti dopo un aggiornamento del Software.**

(ii) **Lei non userà o installerà alcun Software Non Autorizzato. Nel caso in cui lo faccia, la Sua Xbox 360 S o il Suo Accessorio Autorizzato potranno riportare guasti permanenti immediatamente o in seguito a un aggiornamento del Software.**

(iii) Lei non tenterà di sopprimere o aggirare alcuna limitazione tecnica, sistema di sicurezza o antipirateria della Xbox 360 S o dell'Accessorio Autorizzato. Nel caso in cui lo faccia, la Sua Xbox 360 S o il Suo Accessorio Autorizzato potranno riportare guasti permanenti immediatamente o dopo un successivo aggiornamento del Software.

(iv) Microsoft può usare misure tecniche, includendo gli aggiornamenti del Software, per impedire l'uso di Accessori Non Autorizzati e Giochi Non Autorizzati, e per proteggere le limitazioni tecniche, i sistemi di sicurezza e antipirateria nella Xbox 360 S o negli Accessori Autorizzati.

(v) **Microsoft può aggiornare il Software periodicamente senza darLe ulteriore avviso, a titolo esemplificativo, per aggiornare qualsiasi limitazione tecnica, sistema di sicurezza o antipirateria.**

Qualsiasi uso non autorizzato dalle disposizioni può comportare l'impossibilità di beneficiare del Garanzia del Produttore della Sua Xbox 360 S o del Suo Accessorio Autorizzato.

3. L'ambito territoriale di applicazione della Licenza

La presente Licenza sala valida solo nei seguenti paesi (ivi compresi i territori d'oltremare di questi ultimi): Regno Unito, Irlanda, Svizzera, Italia, Austria, Belgio, Francia, Germania, Spagna, Portogallo, Norvegia, Svezia, Danimarca, Finlandia, Olanda, Lussemburgo, Grecia, Repubblica Ceca, Slovacchia, Polonia, Ungheria, Cipro, Sudafrica e Russia.

4. La Garanzia

Il Software è coperto dalla Garanzia del Produttore per la Sua Xbox 360 S o il Suo Accessorio Autorizzato, e Microsoft non dà nessun altra garanzia per il Software, fatte salve le altre garanzie previste dalla legge locale applicabile. Nessun altro soggetto può dare qualsiasi garanzia per conto di Microsoft.

5. Le limitazioni relative alla responsabilità per danni

SALVO DIVERSAMENTE DISPOSTO DALLA LEGISLAZIONE LOCALE APPLICABILE, MICROSOFT NON E' RESPONSABILE, AI FINI DELLA PRESENTE GARANZIA, PER QUALSIASI DANNO INDIRETTO, ACCESSORIO, SPECIALE O CONSEQUENZIALE; PER QUALSIASI PERDITA DI DATI, VIOLAZIONE DELLA PRIVACY O DELLA RISERVATEZZA O PER LA PERDITA DI PROFITTI; PER L'IMPOSSIBILITA' DI USARE IL SOFTWARE. TALI LIMITAZIONI HANNO EFFICACIA ANCHE SE MICROSOFT SIA STATA INFORMATA DELLA POSSIBILITA' DI TALI DANNI E ANCHE SE DETTI RIMEDI NON RAGGIUNGONO IL LORO SCOPO ESSENZIALE.

6. Legge applicabile

La presente Licenza sarà regolata ed interpretata in conformità alla legge del Suo paese di residenza, indipendentemente dai principi che regolano i conflitti di legge.

NORMATIVA

Informazioni di carattere normativo

L'apparecchiatura è stata sottoposta a test per verificarne la conformità alle norme FCC (Federal Communications Commission) degli Stati Uniti.

Per uso domestico o lavorativo.

Non utilizzabile con macchinari o applicazioni mediche o industriali.

Qualsiasi cambiamento o modifica apportati senza il permesso esplicito di Microsoft potrebbero annullare il diritto dell'utente all'utilizzo del dispositivo.

Questo prodotto deve essere utilizzato con apparecchiature IT certificate da NRTL (UL, CSA, ETL e così via), e/o conformi alle norme IEC/EN 60950 (con contrassegno CE).

Non include parti utilizzabili.

Questo dispositivo è classificato come prodotto commerciale, con temperatura di funzionamento compresa tra +5ºC (41ºF) e +35ºC (+95ºF).

Per soddisfare i requisiti della conformità all'esposizione RF FCC, è necessario rispettare le seguenti configurazioni operative: l'antenna deve essere installata dal produttore e non devono essere apportate modifiche. I dispositivi wireless non devono essere collocati in prossimità di alcuna altra antenna o trasmettitore, né devono funzionare insieme a questi ultimi. A eccezione della cuffia e dei dispositivi palmari, è necessario mantenere una distanza di almeno 20 cm tra l'antenna dei dispositivi wireless e tutte le persone.

Questo prodotto è riservato all'uso esclusivamente in ambienti chiusi per ridurre potenziali interferenze dannose nel funzionamento autorizzato nell'intervallo di frequenze compreso tra 5,15 e 5,25 GHz.

Dichiarazione di conformità alle direttive UE

Con la presente, Microsoft Corporation dichiara che questo prodotto è conforme ai requisiti essenziali e alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalle direttive 2005/32/CE, 2009/125/CE, 2006/95/CE, 2004/108/CE e 1999/5/CE. La documentazione tecnica prescritta dalla procedura di Valutazione della conformità è conservata presso il seguente indirizzo:

Società	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Indirizzo	The Atrium Building 3 Carmenhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Paese	Irlanda
Numero telefonico	+353 1 295 3826 +353 1 706 4110

Questa apparecchiatura è destinata all'utilizzo in tutti i Paesi dell'UE e dell'EFTA.

BE	✓	DK	✓	GR	✓	ES	✓	FR	✓
IE	✓	IT	✓	LU	✓	NL	✓	AT	✓
PT	✓	FI	✓	SE	✓	GB	✓	NO	✓
DE	✓	CH	✓	PL	✓	HU	✓	SK	✓
CZ	✓	CY	✓	IS	✓	RO	✓	SI	✓
EE	✓	LV	✓	LT	✓	MT	✓	LI	✓
BG	✓								

Questa apparecchiatura è riservata all'uso esclusivamente in ambienti chiusi.

Specifiche laser

Attenzione
L'utilizzo di controlli o regolazioni o l'esecuzione di procedure in modo difforme rispetto alle indicazioni fornite può causare l'esposizione a radiazioni dannose.

Questo dispositivo è conforme alla Norma internazionale IEC 60825-1:1993+A1+A2 (IEC 60825- 1:2001-08) quale prodotto laser di Classe 1. Questo dispositivo è inoltre conforme a 21 CFR 1040.10 e 1040.11, a eccezione delle deviazioni previste a norma della Laser Notice n. 50 del 24 giugno 2007.

La seguente etichetta per laser di Classe 1 si trova alla base del sensore.

CLASS 1 LASER PRODUCT

Smaltimento di batterie e apparecchiature elettriche ed elettroniche

Questo simbolo riportato sul prodotto o sulle sue batterie o sulla confezione indica che il prodotto e le eventuali batterie in esso contenute non devono essere smaltiti insieme ai normali rifiuti domestici. L'utente deve infatti farsi carico dello smaltimento in un apposito punto di raccolta per il riciclaggio delle batterie e delle apparecchiature elettriche ed elettroniche. La raccolta differenziata e il riciclaggio favoriscono la preservazione delle risorse naturali e garantiscono che tali apparecchiature vengano smaltite nel rispetto dell'ambiente e della tutela della salute. Questi aspetti potrebbero invece essere compromessi in caso di inappropriato smaltimento, a causa della possibile presenza di sostanze nocive nelle apparecchiature e nelle batterie. Per ulteriori informazioni sui punti di raccolta delle batterie e delle apparecchiature elettriche ed elettroniche, contattare il comune di residenza, il servizio locale di smaltimento dei rifiuti o il negozio presso il quale è stato acquistato il prodotto. Per ulteriori informazioni, inviare un messaggio di posta elettronica all'indirizzo weee@microsoft.com.

INFORMAZIONI SUI BREVETTI

Stati Uniti e/o in attesa dei brevetti internazionali.

COPYRIGHT

Le informazioni contenute nel presente documento, inclusi gli URL e i riferimenti ad altri siti web, sono soggette a modifiche senza preavviso. A meno di indicazioni diverse, gli esempi relativi a società, organizzazioni, prodotti, nomi di dominio, indirizzi di posta elettronica, logo, persone, luoghi ed eventi riportati nel presente documento sono fittizi e non è intesa né va dedotta alcuna associazione con alcuna reale società, organizzazione, prodotto, nome di dominio, indirizzo di posta elettronica, logo, persona, luogo o evento. Il rispetto di tutte le leggi applicabili in materia di copyright è esclusivamente a carico dell'utente. Fermi restando tutti i diritti coperti da copyright, nessuna parte di questo documento potrà comunque essere riprodotta o inserita in un sistema di riproduzione o trasmessa in qualsiasi forma e con qualsiasi mezzo (in formato elettronico, meccanico, su fotocopia, come registrazione o altro) per qualsiasi scopo, senza il permesso scritto di Microsoft Corporation.

Microsoft può essere titolare di brevetti, domande di brevetto, marchi, copyright o altri diritti di proprietà intellettuale relativi all'oggetto del presente documento. Salvo quanto espressamente previsto in un contratto scritto di licenza Microsoft, la consegna del presente documento non implica la concessione di alcuna licenza su tali brevetti, marchi, copyright o altra proprietà intellettuale.

Questo prodotto incorpora la tecnologia di protezione del copyright tutelata dalle dichiarazioni sui metodi di determinati brevetti USA e altri diritti di proprietà intellettuale appartenenti a Macrovision Corporation e ad altri proprietari di diritti. L'uso di questa tecnologia di protezione del copyright deve essere autorizzato da Macrovision Corporation; la tecnologia è destinata ad un uso domestico e ad altri utilizzi di visualizzazione limitati, a meno che non siano autorizzati da Macrovision Corporation. È proibito disassemblare o decodificare il software.

Prodotto su licenza da Dolby Laboratories. "Dolby" e il simbolo della doppia D sono marchi di Dolby Laboratories. Lavori riservati non pubblicati. Copyright 1999-2007 Dolby Laboratories. Tutti i diritti riservati.

HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi di fabbrica o marchi registrati di HDMI Licensing, LLC.

I nomi delle società effettive e dei prodotti menzionati in questo documento potrebbero essere marchi registrati dei rispettivi proprietari.

SUPPORTO CLIENTI

Per consultare le risposte alle domande frequenti, le procedure per la risoluzione dei problemi e le informazioni di contatto del Supporto clienti Xbox, visitare il sito Web all'indirizzo **www.xbox.com/support**.

XBOX 360® VIKTIG INFORMASJON

Les denne guiden for å få viktig informasjon om sikkerhet, helse og forskrifter samt vilkårene i garantien for Xbox 360-videospillsystemet du har kjøpt. Dette dokumentet inneholder viktig informasjon om flere Xbox 360-produkter.

⚠ Dette symbolet brukes ved meldinger om sikkerhet og helse i denne bruksanvisningen og bruksanvisninger for andre produkter.

KONFIGURERE KONSOLLEN FOR FØRSTE GANG

Feil konfigurasjon, bruk og vedlikehold av videospill- og underholdningssystemet Xbox 360 kan øke faren for alvorlig personskade eller død eller skade videospill- og underholdningssystemet Xbox 360. I denne bruksanvisningen samt i bruksanvisningene for tilleggsutstyret finner du viktig informasjon om sikkerhet og helse. Behold alle bruksanvisninger for fremtidig bruk. Hvis du trenger nye bruksanvisninger, kan du gå til **www.xbox.com/support**.

Denne bruksanvisningen inneholder garantien og programvarelisensen for dette produktet. Denne bruksanvisningen er også tilgjengelig online på **www.xbox.com/support**. Garantien og programvarelisensen er også tilgjengelig online på henholdsvis **www.xbox.com/warranty** og **www.xbox.com/sla**.

Pass på følgende når barn skal bruke Xbox 360-videospillsystemet:

1. Avgjør hvordan barna dine kan bruke Xbox 360-konsollen (spille spill, koble seg til Xbox LIVE®, chatte eller kommunisere via videomeldinger med andre spillere online, bytte batterier eller koble til strøm, AV-kabel og nettverk), og vurder om de bør være under tilsyn under disse aktivitetene.
2. Hvis du lar barna dine bruke Xbox 360-konsollen uten tilsyn, må du gi dem all relevant informasjon om sikkerhet og helse.

Xbox 360-konsollen kan ikke spille kopierte spill, piratspill eller andre ikke-godkjente medier. Forsøk på å omgå piratbeskyttelsen på Xbox 360 kan føre til at konsollen permanent slutter å virke. Det vil også annullere garantien, slik at Xbox 360-konsollen ikke lenger er kvalifisert for autorisert reparasjon, ikke en gang mot betaling.

Du må godta vilkårene og betingelsene i garantien og i denne bruksanvisningen for å bruke Xbox 360-konsollen. Hvis du ikke godtar disse vilkårene og betingelsene, må du ikke konfigurere eller bruke Xbox 360-videospillsystemet ditt, men returnere det til Microsoft® eller forhandleren og få pengene igjen.

Kabler

Alle kabler og ledninger må ordnes slik at personer eller kjæledyr ikke snubler i dem eller drar i dem når de beveger seg i nærheten. Når konsollen og føleren ikke er i bruk, bør du koble fra alle kabler og ledninger foran og bak på konsollen for å holde dem utenfor rekkevidden til barn og kjæledyr. Ikke la barn leke med kabler og ledninger.

Unngå at konsollen faller

Hvis konsollen skulle falle og treffe noen, spesielt et lite barn, kan barnet få alvorlige skader. For å unngå skader på konsollen, bør systemet installeres som angitt nedenfor. Plasser konsollen på en overflate som er:

- vannrett og jevn
- stabil slik at det er liten fare for at konsollen velter
- stor nok til at alle fire føtter på konsollen er i kontakt med overflaten.
- ru slik at konsollen ikke kan skli av
- fri for støv og andre urenheter

Hvis overflatene eller føttene på konsollen blir skitne eller støvete, kan du rengjøre dem med en tørr klut. Hvis konsollen skal stå i oppreist stilling, må den stå et sted den ikke kan falle ned fra hvis den skulle velte.

Unngå at konsollen overopphetes

Ikke blokker lufteåpningene på konsollen eller strømforsyningen. Ikke plasser konsollen eller strømtilførselsenheten på en seng, sofa eller andre myke overflater som kan blokkere lufteåpningene. Ikke plasser konsollen eller strømforsyningen på trange steder som bokhyller eller stereokabinett med mindre disse har god ventilasjon.

Ikke plasser konsollen eller strømforsyningen nær varmekilder som radiatorer, varmespjeld, komfyrer eller forsterkere.

Unngå røyk og støv

Ikke bruk konsollen i røykfylte eller støvete rom. Røyk og støv kan skade konsollen, særlig DVD-stasjonen.

Plassere Xbox-konsollen

Du kan plassere konsollen vannrett eller loddrett, alt etter hva du foretrekker. Hvis du vil flytte konsollen, må du passe på at den er slått av, og at det ikke er satt inn plate i skuffen. Uansett hvordan du plasserer konsollen, må du passe på at eventuelle lufteåpninger eller IR-mottakeren ikke blokkeres.

Bruk av plater

Når konsollen står i oppreist stilling, må du passe på at platen holdes på plass av tappene i plateskuffen, slik at platen ikke faller ut.

Unngå at diskstasjonen setter seg fast og ødelegger plater eller konsollen:

- Ta ut eventuelle plater før konsollen flyttes eller snus fra oppreist stilling til vannrett stilling.
- Bruk aldri plater som har sprekker. De kan splintre inne i konsollen og blokkere eller ødelegge innvendige deler.
- Når konsollen står oppreist, må du ikke bruke plater som er mindre enn vanlige DVD- eller CD-plater.

Koble til ekstra kontrollere

Følg trinnene nedenfor for å koble flere trådløse kontrollere til konsollen eller for å koble kontrolleren til en annen konsoll.

Slik kobler du en trådløs kontroller til konsollen:

1. Hold nede Xbox Guide-knappen til kontrolleren slår seg på.
2. Kontroller at konsollen er slått på. Hvis ikke berører du av/på-knappen og venter til oppstarten av konsollen er fullført. Når Xbox-dashbordet eller platen i stasjonen kjører, er konsollen klar.
3. Trykk tilkoblingsknappen på konsollen og vent til lysene på konsollen snurrer.
4. Trykk tilkoblingsknappen på kontrolleren og vent til lysene på kontrolleren snurrer.

Når lysene på kontrolleren og konsollen snurrer og blinker én gang, er kontrolleren tilkoblet.

Headsetskade

Pass på at du ikke setter deg på eller trår på headsettet, kabelen eller kontakten og skader utstyret.

Viktig!

Det kan hende at statiske bilder i spillet brennes inn i fjernsynsskjermen slik at et permanent skyggebilde vises på skjermen. Se bruksanvisningen for fjernsynet eller kontakt produsenten før du spiller spill. Ikke koble til konsollen via en videospiller. Videosignaler som sendes gjennom videospillere, kan bli påvirket av systemer for opphavsrettsbeskyttelse, og bildet på TVen vil ha forstyrrelser.

SIKKERHET VED BRUK AV STRØM

⚠ Advarsel!

Som med mange andre elektriske apparater kan avvik fra forholdsreglene nedenfor føre til alvorlig personskade eller død forårsaket av elektrisk støt eller brann eller medføre skade på Xbox 360-konsollen.

Velg riktig strømkilde for konsollen:

- Bruk bare strømforsyningsenheten og strømledningen som fulgte med konsollen eller som du har mottatt fra et autorisert reparasjonssenter. Hvis du ikke er sikker på om du har riktig strømforsyning, kan du sammenligne

modellnummeret på enheten med modellnummeret som er angitt på konsollen. Hvis du trenger en ny strømforsyning eller strømledning, kan du finne kontaktinformasjonen for Xbox-kundestøtten på **www.xbox.com/support**.

- Kontroller at strømuttaket har den typen strøm som er angitt på strømforsyningen (i volt [V] og frekvens [Hz]). Hvis du ikke er sikker på hva slags strøm som finnes i boligen din, kan du spørre en elektriker.
- Ikke bruk ukonvensjonelle strømkilder som for eksempel generatorer eller omformere, selv om det ser ut som spenningen og frekvensen er riktig. Bruk bare strøm som kommer fra et vanlig vegguttak.
- Ikke overbelast strømuttak, skjøteledninger, grenuttak eller andre elektriske innretninger. Kontroller at de tåler den totale strømstyrken (i ampere [A]) som brukes av Xbox 360-konsollen (angitt på strømforsyningen) og andre enheter som er tilkoblet samme krets.
- Ikke koble til andre enheter mellom strømforsyningen og konsollen eller mellom strømledningen og strømforsyningen.

Unngå skader på strømledninger og strømforsyning:

- Beskytt strømledningene slik at de ikke kan tråss på.
- Strømledninger må ikke klemmes eller få knekk, noe de kan bli utsatt for ved strømuttaket, strømforsyningen og konsollen.
- Ikke sett knute på, dra i, knekk eller behandle strømledninger på andre måter som kan føre til skade.
- Ikke utsett strømledninger for varmekilder.
- Strømledninger må ikke vikles rundt strømforsyningen.
- Hold barn og kjæledyr borte fra strømledningene. Ikke la dem bite eller tygge på dem.
- Når du skal koble fra strømledninger, må du dra i støpselet, ikke i ledningen.
- Ikke la strømforsyningen henge i ledningen.

Hvis en strømledning eller strømforsyning blir skadet, må du øyeblikkelig slutte å bruke den. Gå til **www.xbox.com/support** hvis du vil ha kontaktinformasjon for Xbox-kundestøtten.

Dra ut kontakten på konsollen under tordenvær eller hvis systemet ikke skal brukes på lang tid.

Du må alltid koble til strømledningen som anvist nedenfor:

1. Sett strømledningen inn i kontakten på strømforsyningen til den stopper.
2. Koble den andre enden av strømledningen til vegguttaket.

Sikkerhet ved kassering av batterier

Feil bruk av batterier kan resultere i lekkasje av batterivæske, overoppheting eller eksplosjon. Bruk av feil batteritype kan medføre eksplosjonsfare. Bruk bare riktig størrelse og type batterier. Batterivæske er etsende og kan være giftig. Den kan etse hud og øyne og er skadelig hvis den svelges. Gjør følgende for å redusere faren for skade:

- Oppbevar batterier utilgjengelig for barn.
- Batteriene må ikke utsettes for hete, stikkes hull på, åpnes eller brennes.
- Bruk bare alkaliske batterier (ikke oppladbare) for best ytelse.
- Bland aldri nye og gamle batterier eller ulike typer batterier.
- Ikke la metallgjenstander komme i kontakt med batteripolene på enheten. De kan bli varme og skade huden.
- Ta ut batteriene hvis de er utladet, eller hvis du ikke skal bruke kontrolleren på lenge.
- Hvis et batteri lekker, må du ta ut alle batteriene. Unngå å få batterivæske på hud eller klær. Hvis du får batterivæske på hud eller klær, må du øyeblikkelig skylle med vann. Tørk batterirommet godt med en fuktig papirklut før nye batterier settes i, eller følg batteriprodusentens rengjøringsinstrukser.
- Batterier bør kasseres i samsvar med gjeldende bestemmelser der du bor.

Trykk bare på den flate delen av batteriromdekselet for å unngå å klemme fingrene.

Fjern batteriene fra kontrolleren hvis den skal tas med på fly

Før du går om bord i et fly eller pakker den trådløse kontrolleren i bagasje som skal sendes med fly, må du ta batteriene ut av kontrolleren. Kontrolleren kan sende radiosignaler, omtrent som en mobiltelefon, når batteriene sitter i.

SPILLE SUNT OG FORNUFTIG

⚠ Viktige helseadvarsler for videospill

Lysfølsomhetsanfall

Noen få personer kan få anfall når de utsettes for bestemte lysinntrykk, for eksempel blinkende lys eller mønstre som kan finnes i videospill. Selv personer som aldri har hatt epilepsianfall, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan gi slike lysfølsomhetsanfall når de ser på videospill.

Anfallene kan ta ulik form, for eksempel svimmelhet, synsforstyrrelser, ukontrollerte øye- eller ansiktsbevegelser, skjelving i armer eller bein, forvirring eller forbigående tap av bevissthet. Anfallene kan også føre til tap av bevissthet eller krampetrekninger som gjør at man faller eller slår borti gjenstander i nærheten og skader seg.

Hvis noe av dette skulle skje deg, må du øyeblikkelig slutte å spille og ta kontakt med lege. Foreldre bør holde øye med barna sine og spørre om disse symptomene. Barn og unge er mer utsatt enn voksne når det gjelder slike anfall. Du kan redusere faren for lysfølsomhetsanfall ved å ta følgende forholdsregler:

- Sitt eller stå lenger unna fjernsynet.
- Bruk en mindre fjernsynsskjerm.
- Spill i et godt opplyst rom.
- Ikke spill når du er trett eller sliten.

Hvis du eller noen i familien har hatt epilepsianfall før, bør du snakke med legen din før du begynner å spille.

Muskel- og skjelettplager

Bruk av spillkontrollere, tastaturer, mus eller annet elektronisk kontrollutstyr kan være forbundet med alvorlige plager og sykdommer.

Når du spiller videospill, kan du på samme måte som med mange andre aktiviteter noen ganger føle ubehag i hender, armer, skuldre, nakke eller andre kroppsdeler. Hvis du imidlertid opplever symptomer som vedvarende eller tilbakevendende ubehag, smerte, banking, verk, kløe, nummenhet, svie eller stølhet, MÅ DU IKKE OVERSE DISSE FARESIGNALENE. TA STRAKS KONTAKT MED KVALIFISERT HELSEPERSONELL, selv om symptomene opptrer når du ikke spiller videospill. Slike symptomer kan være forbundet med smertefulle og noen ganger varige, funksjonshemmende plager eller sykdommer på nerver, muskler, sener, blodkar og andre kroppsdeler. Slike muskel- og skjelettplager omfatter karpaltunnelsyndrom, senebetennelse, seneskjedebetennelse, vibrasjonssyndromer samt andre plager.

I legeforskningen er det fremdeles mange ubesvarte spørsmål om muskel- og skjelettplager, men det er generell enighet om at mange faktorer er forbundet med slike plager, blant annet fysisk og psykisk tilstand, stress og hvordan man reagerer på det, generell helse samt hvordan man bruker kroppen når man arbeider eller utfører andre aktiviteter (inkludert videospilling). Undersøkelser tyder også på at det spiller en rolle hvor lenge man holder på med en bestemt aktivitet.

På **www.xbox.com** kan du finne retningslinjer (Healthy Gaming Guide) for hvordan du kan redusere faren for å pådra deg muskel- og skjelettplager som følge av spilling eller arbeid. Disse retningslinjene omhandler blant annet følgende emner:

- Hold kroppen i en behagelig, naturlig stilling.
- Ikke la hender, fingre eller andre kroppsdeler bli anspent.
- Ta pauser.
- Før en sunn livsstil.

Ta kontakt med kvalifisert helsepersonell hvis du har spørsmål om hvordan din livsstil, dine aktiviteter eller din fysiske eller psykiske tilstand kan være forbundet med muskel- og skjelettplager.

Hørselstap

Utsettes du for høy lyd over lengre tid i forbindelse med bruk av headset, kan dette medføre midlertidig eller varig hørselstap.

Kvelningsfare

Denne enheten kan inneholde små deler som barn under tre år kan sette i halsen. Oppbevar små deler utilgjengelig for barn.

VELGE FAMILIEINNSTILLINGER

Med familieinnstillingene for Xbox 360 kan foresatte kontrollere at systemet viser innhold som passer for den enkelte aldersgruppen. På Xbox Dashboard kan du aktivere familieinnstillinger for spill, filmer og Xbox LIVE. Du finner informasjon og instruksjoner på **www.xbox.com/familysettings**.

TA VARE PÅ XBOX-KONSOLLEN

Bruk og rengjøring

Bruk konsollen i henhold til disse instruksjonene:

- Ikke bruk den i nærheten av varmekilder.
- Bruk bare ekstrautstyr/tilbehør som er godkjent av Microsoft.
- Koble konsollens strømforsyning fra strømuttaket for å hindre at konsollen slås av og på, eller at plateskuffen løses ut under rengjøringen.
- Rengjør bare utsiden av Xbox 360-konsollen. Pass på at det ikke kommer gjenstander inn i lufteåpningene.
- Bruk en tørr klut. Ikke bruk skureputer, skurepulver, vaskepulver, løsemidler (f.eks. alkohol, bensin, tynner eller white-spirit) eller andre flytende eller sprayboksdrevne rensemidler.
- Ikke bruk trykkluft.
- Ikke bruk DVD-renseutstyr.
- Ikke forsøk å rengjøre kontaktene.
- Bruk en tørr klut til å rengjøre overflaten som konsollen står på, og føttene på konsollen.
- Rengjør overflaten som føleren står på, med en tørr klut.
- Pass på at konsollen eller føleren ikke blir våt. For å redusere faren for brann eller elektrisk støt må du ikke utsette konsollen eller føleren for regn eller andre typer fuktighet.

Slik rengjør du Xbox 360-spillplater, DVD-plater eller lyd-CDer:

- Hold platen i kanten, og ikke berør overflaten med fingrene.
- Bruk en myk klut og stryk forsiktig fra midten av platen og utover.
- Ikke bruk løsemidler. De kan skade platen. Ikke bruk renseutstyr for plater.

Driftsmiljø

Xbox 360-konsollen kan bli skadet hvis den brukes i et miljø der den ytre temperaturen varierer mye og raskt. Når konsollen flyttes til et sted der temperaturforskjellen er 20 grader eller mer fra det forrige stedet, bør du vente til konsollen har nådd romtemperatur før du slår den på igjen. Driftstemperatur: 5 ºC til 35 ºC.

Metallobjekter og -merkelapper

Ikke plasser objekter eller merkelapper av metall i nærheten av eller på Xbox 360-konsollen, fordi de kan påvirke kontrolleren, det trådløse nettverket og utløsnings- og av/på-knappene.

Riktig lagring av plater

Plater som ikke sitter i diskstasjon, bør alltid oppbevares i de tilhørende dekslene.

Ikke oppbevar plater i direkte sollys, i nærheten av en varmekilde eller på Xbox 360-konsollen.

Hold alltid CD-plater i kanten.

Ikke forsøk deg på reparasjoner

Ikke prøv å demontere, åpne, reparere eller modifisere Xbox 360-konsollen, strømforsyningen eller tilbehør. Gjør du det, kan du risikere elektrisk støt, brann eller skade på konsollen.

Tegn på forsøk på å åpne og/eller modifisere Xbox 360-konsollen, for eksempel rivemerker eller hull i merkelapper eller fjernede merkelapper, vil av sikkerhetsgrunner føre til annullering av garantien og at du ikke kan få Xbox 360-konsollen reparert av autorisert personell. Modifikasjon av konsollen kan føre til permanent utestengelse fra Xbox LIVE.

PRODUSENTGARANTI

Denne Produsentgarantien ("Garantien") er gitt deg av Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dubli 18, Ireland ("Microsoft").

VED BRUK AV DIN XBOX 360 S ELLER TILBEHØR GODTAR DU DENNE GARANTIEN. VÆR VENNLIG Å LES NØYE GJENNOM DENNE GARANTIEN FØR OPPSTART. HVIS DU IKKE AKSEPTERER DENNE GARANTIEN, BRUK IKKE DIN XBOX 360 S ELLER TILBEHØR. RETURNER DEN UBRUKT TIL DIN FORHANDLER ELLER MICROSOFT FOR REFUSJON. Kontakt Microsoft på **http://www.xbox.com/.**

Denne Garantien er forskjellig fra enhver lovfestet produktgaranti gitt av forhandlere og/eller produsenter i henhold til nasjonal lovgivning som gjelder deg. Den er ment å gi deg spesifikke, og alt etter omstendighetene, ytterligere rettigheter innenfor grensene av hva som er tillatt i henhold til slik lov, og skal ikke begrense dine rettigheter som følge av gjeldende lovbestemte produktgarantibestemmelser, eller rettigheter i henhold til forbrukerkjøpslovens alminnelige bestemmelser. Garantien kan ikke overføres til en tredjepart.

1. Definisjoner

Når brukt i denne Garantien vil følgende begreper anses å bety:

(a) "Xbox 360 S" betyr en ny Xbox 360 S konsoll kjøpt fra en autorisert forhandler.

(b) "Tilbehør" betyr en ny Microsoft Xbox 360 eller Xbox 360 S hardware tilbehør kjøpt fra en autorisert forhandler. En harddisk er et tilbehør om forhåndsinstallert eller kjøpes separat.

(c) "Garantiperiode" for Xbox 360 S og Kinect™ Sensor betyr 1 år fra kjøpsdato; og betyr for Tilbehør 90 dager fra kjøpsdato, som behandles under punkt 2 nedenfor.

(d) "du/deg" betyr den opprinnelige sluttbruker.

(e) "Normale bruksvilkår" betyr alminnelig konsumentbruk ved normale hjemmevilkår i henhold til bruksanvisning for Xbox 360 S eller tilbehør.

2. Varighet

Uten tap av rettigheter fra en lovfestet garanti som du er berettiget til i henhold til lokal lov som gjelder for deg, og med mindre slik lov gir garanti for en lenger periode, tilbyr Microsoft denne garantien for en periode på ett (1) år fra kjøpsdatoen av slik Xbox 360 S fra en autorisert forhandler, og 90 dager for Tilbehør.

3. Territorium

Denne garantien gjelder kun i følgende land (inkludert landenes eventuelle oversjøiske territorier): Storbritannia, Irland, Sveits, Italia, Østerrike, Belgia, Frankrike, Tyskland, Spania, Portugal, Norge, Sverige, Danmark, Finland, Nederland, Luxembourg, Hellas, Tsjekkia, Slovakia, Polen, Ungarn, Kypros, Sør-Afrika og Russland.

Du erkjenner at spesifikke eksportlover og –forskrifter kan komme til anvendelse for deg avhengig av ditt hjemland og du aksepterer å følge alle slike lover og forskrifter hvis du eksporterer din Xbox 360 S eller Tilbehør.

4. Garanti

(a) I løpet av Garantiperioden garanterer Microsoft, kun overfor deg, at din Xbox 360 S eller Tilbehør ikke vil ha funksjonsfeil under Normale bruksvilkår.

(b) Med unntak av enhver lovfestet garanti som Microsoft kan gi deg i henhold til enhver lokal lov som gjelder for deg, er denne Garantien den eneste garantien Microsoft har gitt deg med hensyn til din Xbox 360 S eller Tilbehør og enhver bruksanvisning som følger med. Ingen andre kan gi en garanti på vegne av Microsoft.

(c) HVIS LOKAL LOV SOM KOMMER TIL ANVENDELSE GIR DEG EN STILLTIENDE GARANTI, INKLUDERT EN STILLTIENDE GARANTI FOR OMSETTELIGHET ELLER EGHETHET FOR ET BESTMT FOR MÅL, VIL VARIGHETEN AV EN SLIK GARANTI BLI BEGRENSET TIL GARANTIPERIODEN, MED MINDRE ANNET FØLGER AV SLIK LOKAL LOV.

5. Prosess for å oppnå Garanti Service

(a) Før garantiprosessen igangsettes, vær vennlig å benytte Microsofts feilsøkingstips som er tilgjengelige på http://www.xbox.com/support.

(b) I tilfelle du ikke klarer å løse dine problemer ved hjelp av feilsøkingtips, følg prosessen online på http://www.xbox.com/support. Hvis du ikke har tilgang til Internett, så kan du ringe 800 141 74.

(c) Vær vennlig å sørge for å kopiere all data du ønsker å lagre, og slett alt du vurderer som konfidensielt før du sender din Xbox 360 S eller Tilbehør til Microsoft for service. Microsoft er ikke ansvarlig for dine data og kan slette slik data.

6. Microsofts ansvar

(a) Microsoft vil kontrollere din Xbox 360 S eller Tilbehør etter at du har levert den til Microsoft.

(b) Hvis Microsoft finner at feilen ved din Xbox 360 S eller Tilbehør har inntruffet i løpet av Garantiperioden og under Normale bruksvilkår, vil Microsoft (etter eget valg) reparere eller erstatte den, eller refundere kjøpesummen, med mindre preseptoriske regler i lokal lov som gjelder for deg bestemmer noe annet. Ved reparasjon kan det brukes nye eller reparerte deler. Utskiftning kan skje med nye eller reparerte deler.

(c) Etter reparasjon eller utskiftning, vil din Xbox 360 S eller Tilbehør omfattes av denne Garantien for den lengste tid av enten resten av din Garantiperiode eller en periode på nittifem (95) dager etter forsendelse av den fra Microsoft.

(d) MED MINDRE ANNET FØLGER AV LOKAL LOVGIVNING SOM GJELDER FOR DEG, ER MICROSOFTS ANSVAR FOR Å REPARERE ELLER ERSTATTE DIN XBOX 360 S ELLER TILBEHØR, ELLER TIL Å REFUNDERE KJØPESUMMEN, DIN ENESTE AVHJELP.

(e) Om det inntreffer en feil ved din Xbox 360 S eller Tilbehør etter utløp av Garantiperioden, gjelder ingen garanti. Etter utløp av Garantiperioden kan Microsoft kreve et gebyr for den innsats som ytes for å identifisere problemene og for å yte service på din Xbox 360 S eller Tilbehør, uavhengig av om innsatsen er vellykket eller ikke.

7. Vilkår og Garantibegrensninger

Microsoft er ikke ansvarlig og Garantien gjelder ikke, selv mot gebyr, dersom din Xbox 360 S eller Tilbehør er:

(a) skadet/ ødelagt ved bruk av et produkt som ikke er solgt eller lisensiert av Microsoft (inkludert for eksempel spill og tilbehør som ikke er produsert eller lisensiert av Microsoft, og "piratkopierte" spill, etc.);

(b) brukt til kommersielle formål (inkludert, for eksempel, leie, pay-per-play, etc.);

(c) åpnet, endret, elle tuklet med (inkludert, for eksempel, ethvert forsøk på å overvinne enhver teknisk begrensning av Xbox 360 S eller Tilbehør, sikkerhets- eller antipiratkopieringsmekanisme, etc.), eller dets serienummer er endret eller fjernet;

(d) skadet/ ødelagt av en ytre årsak (inkludert, for eksempel, ved å ha blitt mistet i bakken, brukt i mangelfull ventilasjon, etc., eller unnlatelser av å følge instruksjoner i den trykte bruksanvisningen som følger med Xbox 360 S eller Tilbehør); eller

(e) reparert av noen andre enn Microsoft.

8. UNNTAK FOR VISSE SKADER/ØDELEGGELSER

MED MINDRE ANNET FØLGER AV LOKAL LOVGIVNING GJELDENDE FOR DEG, ER IKKE MICROSOFT ANSVARLIG FOR NOEN INDRIEKTE, TILFELDIGE, SPESIELLE SKADER, ELLER FØLGESKADER, TAP AV DATA, PERSONVERN, KONFIDENSIALITET, ELLER FORTJENESTE; ELLER MANGLENDE MULIGHET TIL BRUK AV DIN XBOX 360 S ELLER TILBEHØR. DISSE UNNTAKENE GJELDER SELV OM MICROSOFT HAR BLITT GJORT OPPMERKSOM PÅ MULIGHETEN FOR SLIKE SKADER, OG SELV OM ENHVER AVHJELP MISLYKKES I SITT GRUNNLEGGENDE FORMÅL.

9. Øvrig

Hvis du forsøker å overvinne eller omgå en Xbox 360 S eller Tilbehør teknisk begrensning, sikkerhets- eller antipiratkopieringssystem, vil din Xbox 360 S eller Tilbehør slutte å virke permanent. Din Garanti vil også bli ugyldig og din Xbox 360 S eller Tilbehør vil være uegnet for autorisert reparasjon, selv mot gebyr.

10. Lovvalg

Denne Garantien er gjenstand for og vil bli fortolket i samsvar med lovgivningen i ditt hjemland, uten hensyn til konflikt med lovvalgsregler.

PROGRAMVARELISENS

VED BRUK AV DIN XBOX 360 S ELLER TILBEHØR GODTAR DU DENNE PROGRAMVARELISENSEN. VÆR VENNLIG Å LES NØYE GJENNOM DENNE PROGRAMVARELISENSEN FØR OPPSTART. HVIS DU IKKE AKSEPTERER DENNE PROGRAMVARELISENSEN, BRUK IKKE DIN XBOX 360 S ELLER AUTORISERT TILBEHØR. RETURNER DEN UBRUKT TIL DIN FORHANDLER ELLER MICROSOFT FOR REFUSJON. Kontakt Microsoft på **http://www.xbox.com/.**

1. Definisjoner

Når brukt i denne lisensen vil følgende begreper anses å bety:

(a) "Xbox" betyr en Xbox 360 konsoll

(b) "Autorisert tilbehør" betyr en Microsoft Xbox 360 eller Xbox 360 S hardwaretilbehør, og en Microsoft lisensiert, fra en tredjepart, Xbox 360 eller Xbox 360 S hardwaretilbehør som er emballert med den offisielle logoen "lisensiert for Xbox". En harddisk er et tilbehør om forhåndsinstallert eller kjøpes separat.

(c) "Autoriserte spill" betyr Xbox 360 eller Xbox 360 S spill på spilldisk utgitt eller lisensiert av Microsoft, og spillinnhold nedlastet fra Microsofts Xbox LIVE tjeneste eller nettstedet xbox.com (for eksempel avatars, nedlastbare spill, tilleggsutstyr til spill, etc.)

(d) "Programvare" betyr programvare før-installert i Xbox 360 S eller Autorisert Tilbehør, inkludert oppdateringer som Microsoft fra tid til annen vil kunne gjøre tilgjengelig

(e) "Uautorisert tilbehør" betyr alt hardwaretilbehør som ikke er Autorisert tilbehør, bortsett fra at USB minnepinner, digitale kameraer til bruk for fotografier eller filmer, og musikkspiller for å spille musikk eller vise fotografier eller videoer ikke er Uautorisert tilbehør. Harddisker er tilbehør om forhåndsinstallert eller kjøpes separat.

(f) "Uautoriserte spill" betyr alle spilldisker, spillnedlastninger, og spillinnhold eller -medium som ikke er Autoriserte spill.

(g) "Uautorisert programvare" betyr programvare som ikke er utgitt av Microsoft gjennom Xbox 360 eller Xbox 360 S spilldisker utgitt eller lisensiert av Microsoft, Microsofts Xbox LIVE tjeneste, eller Microsofts nettsted Xbox.com.

(h) "Du/deg" betyr brukeren av en Xbox 360 S eller Autorisert Tilbehør.

2. Lisens

Denne lisensen gir deg spesifikke kontraktsmessige rettigheter med mindre annet følger av lokal lovgivning som gjelder for deg.

(a) Programvaren er lisensiert, ikke solgt til deg, kun for bruk innenfor angitt territorium. Du er gitt lisens kun til bruk av programvaren som før-installert i din Xbox 360 S eller Autorisert Tilbehør, og oppdatert av Microsoft fra tid til annen. Du kan ikke kopiere eller utføre reverse engineering på programvaren.

(b) Som vilkår for denne Programvarelisensen samtykker du i følgende:

(i) **Du vil kun bruke Autorisert Tilbehør og Autoriserte spill sammen med din Xbox 360 S eller Autorisert Tilbehør. Du vil ikke bruke Uautorisert tilbehør eller Uautoriserte leker. Det er mulig at slike ikke vil virke eller vil slutte å virke for godt etter oppdatering av programvare.**

(ii) **Du vil ikke bruke eller installere Uautorisert programvare. Hvis du gjør det, er det mulig din Xbox 360 S eller Autorisert Tilbehør vil slutte å virke permanent fra det tidspunktet eller etter senere oppdatering av programvare.**

(iii) Du vil ikke forsøke å overvinne eller omgå en Xbox 360 S eller Autorisert Tilbehør teknisk begrensning, sikkerhets- eller antipiratkopieringssystem. Hvis du forsøker dette, vil din Xbox 360 S eller Autorisert Tilbehør slutte å virke permanent fra det tidspunktet eller etter senere program oppdatering.

(iv) Microsoft vil kunne sette i gang tekniske tiltak, inkludert oppdatering av programvare, for å forhindre bruk av Uautorisert tilbehør og Uautoriserte spill, og for å beskytte de tekniske begrensninger, sikkerhets- eller antipiratkopieringssystem i Xbox 360 S eller Autorisert Tilbehør.

(v) **Microsoft vil kunne oppdatere programvaren fra tid til annen uten å gi deg nærmere varsel, for eksempel for å oppdatere tekniske begrensninger, sikkerhets- eller antipiratkopieringssystem.**

Enhver uautorisert bruk i henhold til disse bestemmelser vil kunne resultere i uegnethet til å kunne nyte godt av Produsentgarantien til din Xbox 360 S eller Autorisert Tilbehør.

3. Territorium

Lisensen gjelder kun i følgende land (inkludert landenes eventuelle oversjøiske territorier): Storbritannia, Irland, Sveits, Italia, Østerrike, Belgia, Frankrike, Tyskland, Spania, Portugal, Norge, Sverige, Danmark, Finland, Nederland, Luxembour g, Hellas, Tsjekkia, Slovakia, Polen, Ungarn, Kypros, Sør-Afrika og Russland.

4. Garanti

Programvaren dekkes av Produsentgarantien til din Xbox 360 S eller Autorisert Tilbehør, og Microsoft gir ingen ytterligere garanti for programvaren, bortsett fra enhver lovfestet garanti som Microsoft må gi deg i henhold til gjeldende lokal lovgivning. Ingen andre kan gi en garanti på vegne av Microsoft.

5. Unntak for visse skader/ødeleggelser

MED MINDRE ANNET FØLGER AV LOKAL LOVGIVNING GJELDENDE FOR DEG, ER IKKE MICROSOFT ANSVARLIG FOR NOEN INDRIEKTE, TILFELDIGE, SPESIELLE SKADER, ELLER FØLGESKADER, TAP AV DATA, PERSONVERN, KONFIDENSIALITET, ELLER FORTJENESTE; ELLER MANGLENDE MULIGHET TIL BRUK AV PROGRAMVAREN. DISSE UNNTAKENE GJELDER SELV OM MICROSOFT HAR BLITT GJORT OPPMERKSOM PÅ MULIGHETEN FOR SLIKE SKADER, OG SELV OM ENHVER AVHJELP MISLYKKES I SITT GRUNNLEGGENDE FORMÅL.

6. Lovvalg

Denne Lisensen er gjenstand for og vil bli fortolket i samsvar med lovgivningen i ditt hjemland, uten hensyn til konflikt med lovvalgsregler.

FORSKRIFTER

Forskriftsinformasjon

Testet og funnet å overholde standardene til FCC (U.S. Federal Communications Commission).

Ment for bruk hjemme eller på kontoret.

Ikke ment for bruk i maskinelle, medisinske eller industrielle sammenhenger.

Alle endringer eller modifikasjoner som ikke er uttrykkelig godkjent av Microsoft, kan oppheve brukerens rett til å bruke denne enheten.

Dette produktet er ment for bruk med IT-utstyr som er NRTL-sertifisert (UL, CSA, ETL osv.) og/eller i overensstemmelse med IEC/EN 60950 (CE-merket).

Produktet inneholder ingen deler som det kan utføres service på.

Denne enheten er klassifisert som et kommersielt produkt for bruk ved +5 ºC til +35 ºC.

Disse driftsforutsetningene må oppfylles for å sikre overensstemmelse med radiostrålingskravene til FCC: Antennen er montert av produsenten, og den kan ikke endres på noen måte. De trådløse enhetene må ikke stå sammen med eller brukes sammen med andre antenner eller sendere. Bortsett fra headset og håndholdte enheter må trådløse enheter plasseres minst 20 cm unna antennen til den trådløse enheten og alle personer.

For å redusere faren for forstyrrelser av lisensiert bruk i frekvensområdet 5,15 til 5,25 GHz kan dette produktet bare brukes innendørs.

Erklæring om samsvar med EU-direktiver

Microsoft Corporation erklærer herved at dette produktet er i samsvar med de viktigste kravene og andre relevante forskrifter i direktivene 2005/32/EF, 2009/125/EF, 2006/95/EF, 2004/108/EF og 1999/5/EF. Den tekniske dokumentasjonen, slik prosedyren for samsvarsevaluering krever, oppbevares på følgende adresse:

Firma	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Adresse	The Atrium Building 3 Carmenhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Land	Irland
Telefon-nummer	+353 1 295 3826 +353 1 706 4110

Dette utstyret er ment for bruk i alle EU- og EFTA-land.

BE	✓	DK	✓	GR	✓	ES	✓	FR	✓
IE	✓	IT	✓	LU	✓	NL	✓	AT	✓
PT	✓	FI	✓	SE	✓	GB	✓	NO	✓
DE	✓	CH	✓	PL	✓	HU	✓	SK	✓
CZ	✓	CY	✓	IS	✓	RO	✓	SI	✓
EE	✓	LV	✓	LT	✓	MT	✓	LI	✓
BG	✓								

Dette utstyret er bare ment for innendørs bruk.

Laserspesifikasjoner

Forsiktig!

Bruk av andre kontroller, justeringer eller fremgangsmåter enn det som er spesifisert her, kan føre til at du blir utsatt for farlig stråling.

Denne enheten overholder den internasjonale standarden IEC 60825-1:1993+A1+A2 (IEC 60825- 1:2001-08) for laserprodukter av klasse 1. Denne enheten overholder også 21 CFR 1040.10 og 1040.11, bortsett fra avvik i samsvar med Laser Notice No. 50, datert 24. juni 2007.

Den følgende etiketten for laserprodukter av klasse 1 er plassert på følersokkelen.

CLASS 1 LASER PRODUCT

Avhending av utbrukte batterier samt elektrisk og elektronisk avfall

Hvis produktet, batteriene eller innpakningen er merket med dette symbolet, betyr det at de ikke skal kastes sammen med vanlig husholdningsavfall. Det er ditt ansvar at det leveres på angitt innsamlingssted for gjenbruk av batterier og elektrisk eller elektronisk utstyr. På denne måten bidrar du til å bevare naturressursene og til å unngå at farlige stoffer i batterier og elektrisk eller elektronisk utstyr skader helse og miljø. Du får nærmere opplysninger om hvor du kan levere batterier samt elektrisk og elektronisk avfall ved å kontakte de lokale myndighetene eller stedet der du kjøpte produktet. Ytterligere informasjon om WEEE kan fås ved å kontakte weee@microsoft.com.

PATENTINFORMASJON

Patentsøknader er levert i USA og/eller internasjonalt.

OPPHAVSRETT

Informasjonen i dette dokumentet, inkludert webadresser og andre referanser til webområder, kan endres uten varsel. Med mindre annet er angitt er alle eksempler på selskaper, organisasjoner, produkter, domenenavn, e-postadresser, logoer, personer, steder og hendelser som er nevnt her, oppdiktet, og tilknytning til virkelige selskaper, organisasjoner, produkter, domenenavn, e-postadresser, loger, personer, steder eller hendelser er ikke tiltenkt og skal ikke impliseres. Det er brukerens ansvar å overholde alle gjeldende lover om opphavsrett. Ingen deler av dette dokumentet kan reproduseres, lagres eller legges inn i et oppbevaringssystem eller overføres i noen form, på noen måte (elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, opptak eller på annen måte) eller for noe formål uten uttrykkelig skriftlig tillatelse fra Microsoft. Det foregående begrenser på ingen måte opphavsrettighetene.

Microsoft kan ha patenter, patentsøknader, varemerker, opphavsrettigheter eller andre immaterielle rettigheter som dekker forhold som er omtalt i dette dokumentet. Med mindre det fremgår uttrykkelig av en eventuell skriftlig lisensavtale fra Microsoft gir utgivelsen av dette dokumentet deg ikke lisens til disse patentene, varemerkene, opphavsrettighetene eller andre immaterielle rettigheter.

Dette produktet inneholder teknologi for opphavsrettsbeskyttelse som er beskyttet av fremgangsmåtekrav i enkelte patenter i USA og andre immaterielle rettigheter som eies av Macrovision Corporation og andre rettighetsinnehavere. Bruk av denne opphavsrettslig beskyttede teknologien må være godkjent av Macrovision Corporation og er bare ment for hjemme- og annen begrenset visningsbruk med mindre det er godkjent av Macrovision Corporation. Omvendt utvikling ("reverse engineering") eller demontering er forbudt.

Produsert under lisens fra Dolby Laboratories. "Dolby" og den doble D-en er varemerker for Dolby Laboratories. Konfidensielle, upubliserte arbeider. Opphavsrett 1999-2007 Dolby Laboratories. Med enerett.

HDMI, HDMI-logoen og High-Definition Multimedia Interface er varemerker eller registrerte varemerker for HDMI Licensing LLC.

Navn på faktiske selskaper og produkter som er nevnt her, kan være varemerker for sine respektive innehavere.

KUNDESTØTTE

Hvis du vil ha svar på vanlige spørsmål, feilsøkingsinformasjon og kontaktinformasjon for Xbox-kundestøtten, kan du gå til **www.xbox.com/support**.

INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE A XBOX 360®

Lê este manual para obteres informações de segurança, saúde e legais importantes, bem como os termos da Garantia Limitada que cobrem o sistema de videojogos Xbox 360 que compraste Este documento inclui informações importantes sobre diversos produtos Xbox 360.

⚠ Este símbolo identifica mensagens de segurança e de saúde neste manual e nos manuais de outros produtos.

CONFIGURAÇÃO INICIAL DA CONSOLA

Se não configurares, utilizares e cuidares do sistema de entretenimento e videojogos Xbox 360 correctamente, podes aumentar o risco de danos pessoais graves, correr perigo de morte, ou danificar o sistema de entretenimento e videojogos Xbox 360. Lê este manual e os manuais dos acessórios para obteres informações de segurança e saúde importantes. Guarda todos os manuais para referência futura. Para obteres manuais de substituição, visita **www.xbox.com/support**.

A Garantia Limitada e a Licença de Software que cobrem este produto estão incluídas no presente manual; este manual também se encontra disponível online em **www.xbox.com/support**. A Garantia Limitada e a Licença de Software também se encontram disponíveis online em **www.xbox.com/warranty** e **www.xbox.com/sla**, respectivamente.

Antes de autorizares crianças a utilizar o sistema de videojogos Xbox 360:

1. Determina a forma como cada criança utiliza a consola Xbox 360 (ao jogar, ligar ao Xbox LIVE®, utilizar o chat ou trocar mensagens de vídeo com outros jogadores online, substituir pilhas e efectuar ligações eléctricas, de áudio e vídeo e de rede) e se as crianças devem ser supervisionadas durante estas actividades.
2. Se autorizares crianças a utilizarem a consola Xbox 360 sem qualquer supervisão, certifica-te de que transmite às crianças todas as informações e instruções de segurança e saúde relevantes.

A consola Xbox 360 não permite reproduzir jogos copiados ou "pirateados" nem quaisquer outros suportes de dados não autorizados. Qualquer tentativa de contornar o sistema de protecção anti-pirataria da Xbox 360 poderá fazer com que a consola Xbox 360 pare de funcionar de forma permanente. Tal tentativa anulará também a Garantia Limitada e poderá fazer com que a consola Xbox 360 não seja elegível para reparação autorizada, mesmo mediante pagamento.

Deves aceitar os termos e condições da Garantia Limitada e deste manual para poderes utilizar a sua consola Xbox 360. Se não aceitares estes termos e condições, não deves configurar nem utilizar o sistema de videojogos Xbox 360 e deves devolvê-lo à Microsoft® ou ao seu revendedor a fim de seres reembolsado.

Cabos

Organiza todos os cabos e fios para que as pessoas e animais não tropecem acidentalmente neles e os puxem ao circularem na área. Quando a consola e o sensor não estiverem a ser utilizados, deverás desligar todos os cabos e fios da parte frontal e posterior da consola para que estes não estejam ao alcance das crianças e animais. Não permitas que as crianças brinquem com os cabos e com os fios.

Evitar a Queda da Consola

Se a consola Xbox 360 cair e atingir alguém, especialmente uma criança, pode provocar ferimentos graves. Para reduzir o risco de ferir alguém e danificar a consola Xbox 360, respeita as seguintes instruções. Coloca a consola numa superfície:

- Plana e nivelada.
- Estável e sem tendência para virar.
- Que permita que os quatro pés da consola assentem na superfície.
- Que não permita que a consola escorregue ou caia.
- Limpa e isenta de poeiras e resíduos.

Caso a superfície ou os pés da consola fiquem sujos ou com pó, limpa com um pano seco. Se a consola estiver numa posição vertical, coloca-a numa superfície onde não seja provável que esta caia se tombar.

Evitar o Sobreaquecimento da Consola

Não bloqueies as aberturas de ventilação existentes na consola ou na fonte de alimentação. Não coloques a consola ou a fonte de alimentação sobre uma cama, sofá ou qualquer outra superfície mole que possa bloquear as aberturas de ventilação. Não coloques a consola ou a fonte de alimentação em espaços confinados, como estantes, prateleiras ou móveis de aparelhagem, a menos que esses espaços disponham de boa ventilação.

Não coloques a consola ou a fonte de alimentação junto de fontes de calor, tais como irradiadores, saídas de calor, salamandras ou amplificadores.

Evitar Fumo e Poeiras

Não utilizes a consola em locais com fumo ou com poeiras. O fumo e as poeiras podem danificar a consola, especialmente o leitor de DVD.

Posicionar a Xbox

Podes posicionar a sua consola horizontal ou verticalmente, conforme preferires. No entanto, se alterar a orientação da consola, certifica-te de que esta está desligada e não existe nenhum disco no tabuleiro. Independentemente do posicionamento da consola, certifica-te de que não bloqueias quaisquer aberturas de ventilação ou o receptor de infravermelhos.

Utilização do Disco

Se a consola estiver na posição vertical, certifica-te de que o disco está preso pelas patilhas existentes no tabuleiro do disco, de modo a que não caia.

Para evitares encravar a unidade de disco e danificares os discos ou a consola:

- Remove os discos antes de deslocares a consola ou alternares entre as posições horizontal e vertical.
- Não utilizes discos rachados. Estes podem partir-se no interior da consola e encravar ou quebrar peças internas.
- Quando a consola está na posição vertical, não utilizes discos de tamanho inferior aos DVDs e CDs padrão.

Ligar Controladores Adicionais

Para ligar controladores sem fios adicionais à consola, ou para ligar o controlador a outra consola, segue os passos descritos abaixo.

Para ligar um controlador sem fios à sua consola:

1. Prime continuamente o botão Guia Xbox até que o controlador ligue.
2. Certifica-te de que a consola está ligada. Se não estiver, toque no botão de energia e permita que a consola conclua o processo de arranque. Quando a Interface Xbox ou o disco introduzido for executado, a consola está pronta.
3. Prime o botão de ligação da consola e espera que as luzes da consola comecem a girar.
4. Prime o botão de ligação do controlador e espera que as luzes do controlador comecem a girar.

Depois de as luzes do controlador girarem e piscarem uma vez, o controlador está ligado à consola.

Danos no Auricular

Para evitar danificar um auricular, evita exercer peso ou pisar o auricular, o cabo ou a ficha.

Importante

As imagens estáticas nos videojogos podem "queimar" determinados ecrãs de televisão, criando uma sombra permanente. Consulta o manual do fabricante do teu televisor antes de jogar. Não ligues a consola através de um videogravador. Os sinais de vídeo transmitidos através de videogravadores podem ser afectados por sistemas de protecção de direitos de autor e a imagem será apresentada com distorção na TV.

SEGURANÇA ELÉCTRICA

⚠ Aviso

Tal como com outros dispositivos eléctricos, se não respeitares as precauções seguintes poderás originar ferimentos graves ou morte por choque eléctrico ou incêndio, ou danos na consola Xbox 360.

Selecciona uma fonte de alimentação apropriada para a consola Xbox 360:

- Utiliza apenas os cabos e a fonte de alimentação fornecidos com a consola ou disponibilizados por um centro de reparações autorizado. Se não tiveres a certeza de que possuis a fonte de alimentação correcta, compara o número de modelo indicado na fonte de alimentação com o número de modelo especificado na consola. Se necessitares de substituir a fonte de alimentação ou o cabo de alimentação, poderás obter as informações de contacto do Suporte a Clientes Xbox em **www.xbox.com/support**.
- Confirma se a tomada fornece o tipo de electricidade indicada na fonte de alimentação (em termos de tensão [V] e frequência [Hz]). Se não tens a certeza do tipo de electricidade disponível no na sua casa, consulta um electricista qualificado.
- Utiliza apenas fontes de alimentação padrão e nunca geradores ou inversores, mesmo que a tensão e a frequência pareçam aceitáveis. Utiliza apenas corrente alternada disponibilizada por uma tomada de parede padrão.
- Não ligues várias fichas ou extensões (fichas triplas) à tomada de parede. Confirma se este tem capacidade para suportar a corrente total (em amperes [A]) consumida pela consola Xbox 360 (indicada na fonte de alimentação) e por quaisquer outros dispositivos existentes no mesmo circuito.
- Não ligues quaisquer outros dispositivos entre a fonte de alimentação e a consola Xbox 360 ou entre o cabo de alimentação e a fonte de alimentação.

Para evitar danificar os cabos de alimentação e a fonte de alimentação:

- Evita que os cabos de alimentação sejam pisados.
- Evita que os cabos sejam entalados ou dobrados, especialmente nos pontos onde estes ligam à tomada, à fonte de alimentação e à consola.
- Não puxes, não dês nós, não dobres nem exerças demasiado esforço sobre os cabos de alimentação.
- Não exponhas os cabos de alimentação a fontes de calor.
- Não enroles os cabos de alimentação em volta da fonte de alimentação.
- Mantém as crianças e os animais afastados dos cabos de alimentação. Não permitas que os mordam ou mastiguem.
- Quando desligares os cabos de alimentação, puxa pela ficha — não puxes pelo cabo.
- Não permitas que a fonte de alimentação fique pendurada pelos cabos de alimentação.

Se um cabo de alimentação ou uma fonte de alimentação ficar danificado de alguma forma, interrompe imediatamente a sua utilização. Visita **www.xbox.com/support** para obter as informações de contacto do Suporte a Clientes Xbox.

Desliga a consola Xbox 360 durante trovoadas ou quando esta não for utilizada durante longos períodos de tempo.

Liga sempre o cabo de alimentação conforme as seguintes instruções:

1. Introduz completamente o cabo de alimentação na fonte de alimentação.
2. Liga a outra extremidade do cabo de alimentação à tomada.

Segurança com Pilhas Descartáveis

A utilização incorrecta das pilhas pode resultar em fugas do líquido contido, sobreaquecimento ou explosão das mesmas. Existe risco de explosão se as pilhas forem substituídas por outras de tipo incorrecto. Deverás utilizar e substituir apenas pilhas com o tamanho e o tipo correctos. O líquido electrólito derramado pelas pilhas é corrosivo e pode ser tóxico. O electrólito pode provocar queimaduras na pele e nos olhos e é tóxico quando ingerido. Para reduzir o risco de ferimentos:

- Mantém as pilhas fora do alcance das crianças.
- As pilhas não devem ser aquecidas, abertas, perfuradas, danificadas ou eliminadas no fogo.
- Para obter o melhor desempenho, utiliza apenas pilhas alcalinas (não recarregáveis), tipo AA.
- Nunca mistures pilhas novas com pilhas velhas, nem pilhas de tipos diferentes.
- Não permitas que objectos metálicos entrem em contacto com os terminais das pilhas existentes no dispositivo; estes podem aquecer e provocar queimaduras.
- Retira as pilhas se estiverem gastas ou antes de guardar o controlador durante um período de tempo prolongado.
- Se ocorrer um derrame numa das pilhas, remove todas as pilhas evitando que o líquido derramado entre em contacto com a pele ou com o vestuário. Se o líquido electrólito derramado entrar em contacto com a pele ou o teu vestuário, lava a pele imediatamente com água abundante. Antes de introduzires pilhas novas, limpa cuidadosamente o compartimento das pilhas com um toalhete de papel húmido ou segue as recomendações do fabricante das pilhas relativamente à limpeza.
- Procede à eliminação das pilhas de acordo com os regulamentos locais e nacionais (se existirem).

Para evitar entalar os dedos quando introduzires o kit, coloca os dedos apenas na superfície da tampa do compartimento das pilhas.

Remover as Pilhas do Controlador a Bordo de um Avião

Antes de embarcar em qualquer tipo de avião ou colocar o controlador sem fios em malas sujeitas a verificação, remove as pilhas do controlador sem fios. O controlador sem fios pode transmitir energia de radiofrequência (RF), à semelhança de um telemóvel, sempre que tiver pilhas instaladas.

JOGAR DE MODO SAUDÁVEL

⚠ Avisos de Saúde Importantes Sobre Videojogos

Ataques de Epilepsia Fotossensível

Um número muito reduzido de pessoas poderá ter um ataque epiléptico ao serem expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões intermitentes que poderão aparecer em videojogos. Mesmo pessoas sem quaisquer antecedentes de tais ataques ou de epilepsia poderão ter condições não diagnosticadas que podem provocar estes "ataques de epilepsia fotossensível" ao verem videojogos.

Estes ataques poderão ter diversos sintomas, incluindo tonturas, alterações da visão, espasmos nos olhos ou na cara, espasmos ou tremor nos braços ou nas pernas, desorientação, confusão ou perda de consciência passageira. Os ataques podem também provocar a perda de consciência ou convulsões que podem resultar em ferimentos devidos a quedas ou ao embate em objectos próximos.

Para de jogar imediatamente e consulta um médico se observar algum destes sintomas. Os pais devem observar os seus filhos ou questioná-los relativamente aos sintomas acima descritos — as crianças e adolescentes têm maior probabilidade do que os adultos de sofrerem destes ataques. O risco de ataques de epilepsia fotossensível pode ser reduzido através das seguintes precauções:

- Senta-te e põe-te de pé mais longe do ecrã do televisor.
- Utiliza um televisor com um ecrã mais pequeno.
- Joga numa sala bem iluminada.
- Não jogues quando se sentir sonolento ou fatigado.

Se tiveres um historial, ou se houver um historial na tua família, de ataques de epilepsia, consulta um médico antes de jogar.

Distúrbios Musculoesqueléticos

A utilização de controladores de jogo, teclados, ratos ou outros dispositivos electrónicos podes estar relacionada com lesões ou distúrbios graves.

Ao jogar videojogos, tal como em muitas outras actividades, podes sentir desconforto ocasional nas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. No entanto, se observares sintomas tais como desconforto persistente ou recorrente, dor, sensação de latejar, formigueiro, entorpecimento, sensação de ardor ou rigidez, NÃO IGNORES ESTES SINAIS DE AVISO.

CONSULTA IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO, mesmo que os sintomas ocorram quando não estiveres a jogar um videojogo. Sintomas como estes podem estar associados a lesões ou distúrbios dolorosos e podem, frequentemente, provocar a incapacidade permanente dos nervos, músculos, tendões, vasos sanguíneos e outras partes do corpo. Estes distúrbios musculoesqueléticos (MSDs) incluem o síndroma do túnel cárpico, tendinites, tenossinovites, síndromas de vibração e outras condições.

Embora os investigadores não saibam ainda responder a muitas questões relacionadas com os MSDs, todos concordam que são muitos os factores que podem estar ligados à ocorrência dos mesmos, incluindo: condições de saúde e condições físicas, o stress e a forma como o indivíduo o enfrenta, o estado de saúde geral e a forma como o indivíduo posiciona o corpo durante o trabalho e outras actividades (incluindo jogar um videojogo). Alguns estudos sugerem que a quantidade de tempo durante a qual uma pessoa desempenha uma actividade pode também ser um factor de risco.

Poderás encontrar algumas directrizes que te poderão ajudar a trabalhar e a jogar de forma mais confortável e, possivelmente, reduzir o risco de observar um MSD, no Manual de Jogo Saudável em **www.xbox.com**. Estas directrizes abordam tópicos tais como:

- Adoptar uma postura confortável e natural.
- Manter as mãos, dedos e outras partes do corpo relaxadas.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Em caso de dúvidas sobre a forma como os MSDs podem estar relacionados com o seu estilo de vida, actividades ou condições de saúde e condições físicas, consulte um profissional de saúde qualificado.

Perda de Audição

A exposição prolongada a elevados volumes na utilização de um auricular pode resultar em perda de audição passageira ou permanente.

Perigo de Asfixia

Este dispositivo pode conter peças pequenas que poderão representar perigo de asfixia para crianças menores de 3 anos. Mantém as peças pequenas fora do alcance das crianças pequenas.

SELECCIONAR A EXPERIÊNCIA DA SUA FAMÍLIA

A funcionalidade Restrições de Acesso da Xbox 360 proporciona aos pais e encarregados de educação a capacidade de definirem o entretenimento mais adequado à idade através de definições personalizáveis. É possível aplicar Restrições de Acesso para jogos, e ao Xbox LIVE na Interface Xbox. Para obteres informações e instruções, visita **www.xbox.com/familysettings**.

CUIDADOS A TER COM A XBOX

Utilização e Limpeza

Utilizar de acordo com estas instruções:

- Não utilizar perto de fontes de calor.
- Utilizar apenas ligações/acessórios especificados pela Microsoft.
- Desliga o cabo de alimentação da consola para impedir que esta se ligue ou desligue, ou que o tabuleiro do disco seja ejectado, durante o procedimento de limpeza.
- Limpa apenas o exterior da consola Xbox 360. Não introduzas quaisquer objectos nas aberturas de ventilação.
- Utiliza um pano seco — não utilizes materiais abrasivos, detergentes, pós de limpeza, solventes (por exemplo, álcool, gasolina, diluente ou benzeno) ou outros líquidos ou aerossóis de limpeza.
- Não utilizes ar comprimido.
- Não utilizes dispositivos para a limpeza das cabeças de DVD.
- Não tentes limpar as fichas.
- Limpa os pés da consola e a superfície onde a consola Xbox 360 está instalada com um pano seco.
- Limpa a superfície sobre a qual o sensor se encontra com um pano seco.
- Não permitas que a consola ou o sensor entre em contacto com água. Para reduzir o risco de incêndio ou choque eléctrico, não expor a consola nem o sensor à chuva ou a outros tipos de humidade.

Para limpar os discos de jogos Xbox 360, DVDs ou CDs de áudio:

- Segura nos discos pelas extremidades; não toques com os dedos na superfície do disco.
- Limpa os discos utilizando um pano macio, com movimentos suaves do centro para a extremidade.
- Não utilizes solventes; estes poderão danificar os discos. Não utilizes dispositivos de limpeza de discos.

Ambiente de Funcionamento

A utilização da consola Xbox 360 num ambiente onde a temperatura externa possa registar grandes variações de forma rápida poderá danificar a consola. Quando movida para uma localização com uma diferença de temperatura igual ou superior a 20 graus relativamente à localização anterior, permita que a consola Xbox 360 alcance a temperatura da divisão antes de a ligar. Temperatura de funcionamento: 5 ºC a 35 ºC.

Objectos Metálicos e Autocolantes

Não coloques objectos metálicos ou autocolantes perto da Xbox 360 ou na superfície desta, porque poderão interferir com o controlador, com a rede e com os botões de ejecção e energia.

Armazenamento Correcto dos Discos

Quando os discos não estiverem na unidade de disco, arruma-os sempre nas respectivas embalagens.

Não armazenes os discos expostos à luz solar directa, perto de uma fonte de calor ou sobre a consola Xbox 360.

Pega sempre nos discos pelas margens.

Não efectuar reparações

Não tentes desmontar, abrir, reparar ou modificar a consola Xbox 360, a fonte de alimentação ou os acessórios. Estas acções poderão originar o risco de choque eléctrico, incêndio ou danos na sua consola Xbox 360.

Por motivos de segurança, quaisquer indícios de tentativa de abrir e/ou modificar a consola Xbox 360, incluindo quaisquer tentativas de descolar, perfurar ou remover etiquetas, anularão a Garantia Limitada e farão com que deixes de ter direito à reparação autorizada da consola Xbox 360. A modificação da consola pode resultar no banimento permanente do Xbox LIVE.

GARANTIA DO FABRICANTE

Esta Garantia do Fabricante ("Garantia") é-lhe concedida pela Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Irlanda ("Microsoft").

AO UTILIZARES A TUA XBOX 360 S OU ACESSÓRIO, CONCORDAS COM ESTA GARANTIA. ANTES DE OS CONFIGURARES POR FAVOR LÊ ESTA GARANTIA ATENTAMENTE. SE ACEITARES ESTA GARANTIA, NÃO UTILIZES A TUA XBOX 360 S OU ACESSÓRIO. DEVOLVE-OSNÃO UTILIZADOS AO TEU REVENDEDOR OU À MICROSOFT PARA REEMBOLSO. Contacta a Microsoft em **http://www.xbox.com/.**

Esta Garantia é distinta de quaisquer outras garantias legais de produtos devidas por revendedores e/ou fabricantes ao abrigo de qualquer legislação nacional que lhe seja aplicável. Destina-se a conceder-te direitos específicos, e, conforme o caso, adicionais nos limites do que é permitido por tal legislação, e não para restringir os teus direitos de acordo com as disposições legais aplicáveis a garantia de produtos, designadamente com o disposto no Decreto-Lei n.º 67/2003, de 8 de Abril. Não pode ser transferida a terceiros.

1. Definições

Quando utilizados nesta Garantia, os seguintes termos terão o seguinte significado:

(a) "Xbox 360 S" significa uma nova consola Xbox 360 S comprada a um revendedor autorizado.

(b) "Acessório" significa um acessório novo de hardware Xbox 360 ou Xbox 360 S da marca Microsoft, comprado a um revendedor autorizado. Um unidade de disco rígido (HDD) é um acessório se pré-instalado ou comprado separadamente.

(c) "Período de Garantia" para a Xbox 360 S significa 1 ano a partir da data em que os adquiriste e para os teus Acessórios, significa 90 dias a partir da data em que os adquiriste nos termos do artigo 2 abaixo.

(d) "Tu" significa o consumidor final original.

(e) "Condições Normais de Utilização" significa utilização normal pelo consumidor, de acordo com condições normais em casa, de acordo com o manual de instruções da Xbox 360 S ou Acessório.

2. Duração

Sem prejuízo de qualquer garantia legal a que possa ter direito no âmbito de qualquer lei local que lhe seja aplicável, e excepto se tal lei previr um prazo maior, a Microsoft oferece esta Garantia pelo prazo de um (1) ano a partir da data de compra da Xbox 360 S a um revendedor autorizado, e 90 dias para Acessórios.

3. Território

Esta Garantia será válida apenas para os seguintes países (incluindo os respectivos territórios ultramarinos): Reino Unido, Irlanda, Suíça, Itália, Áustria, Bélgica, França, Alemanha, Espanha, Portugal, Noruega, Suécia, Dinamarca, Finlândia, Holanda, Luxemburgo, Grécia, República Checa, Eslováquia, Polónia, Hungria, Chipre, África do Sul e Rússia.

Reconheces que regulamentos e leis específicos relativos a exportação poderão ser-lhe aplicáveis, dependendo do teu país de residência, e concordas no cumprimento de todas essas leis e regulamentos se exportares a tua Xbox 360 S ou Acessório.

4. Garantia

(a) Durante o Período de Garantia, a Microsoft garante, apenas a si, que a Xbox 360 S ou Acessório não irão funcionar mal em Condições Normais de Utilização.

(b) Com excepção de qualquer garantia legal que a Microsoft possa conceder-lhe no âmbito de qualquer lei local que lhe seja aplicável, esta Garantia é a única garantia ou condição que lhe é concedida pela Microsoft para a sua Xbox 360 S ou Acessório e a quaisquer manuais de quaisquer produto(s) que possam vir com ela. Ninguém poderá dar qualquer garantia ou condição em nome da Microsoft.

(c) SE TAL LEGISLAÇÃO LOCAL QUE LHE SEJA APLICÁVEL TE DER QUALQUER GARANTIA, INCLUINDO UMA GARANTIA IMPLÍCITA DE COMERCIALIZAÇÃO OU ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM, A DURAÇÃO DE TAL GARANTIA SERÁ LIMITADA AO PERÍODO DE GARANTIA, SALVO DISPOSIÇÃO EM CONTRÁRIO DE TAL LEI APLICÁVEL.

5. Processo para obtenção de Garantia de Serviço

(a) Antes de iniciares o processo de garantia, por favor utiliza os conselhos de resolução de problemas disponíveis em http://www.xbox.com/support.

(b) Se os conselhos de resolução de problemas não resolverem o seu problema, então siga o processo disponível online em http://www.xbox.com/support. Se não tiver acesso à internet, poderá ligar para 800 844 059.

(c) Antes de enviares a sua Xbox 360 S ou Acessório para a Microsoft para reparação, certifica-te que fazes uma cópia de todos os dados que desejas guardar, e apaga tudo o que considerares confidencial. A Microsoft não é responsável pelos teus dados e poderá apagá-los.

6. Responsabilidade da Microsoft

(a) Quando devolver a tua Xbox 360 S ou Acessório à Microsoft, a Microsoft irá inspeccioná-los.

(b) Se a Microsoft determinar que a Xbox 360 S ou Acessório deixaram de funcionar durante o Período de Garantia em Condições Normais de Utilização, a Microsoft irá (por sua opção própria), reparar ou substitui-lo, ou reembolsar-te pelo seu preço de compra, salvo disposição legal imperativa de qualquer lei local aplicável que disponha diferentemente. A reparação poderá utilizar peças novas ou recondicionadas. A substituição pode ser por uma nova unidade ou por uma unidade recondicionada.

(c) Após a reparação ou substituição, a tua Xbox 360 S ou Acessório ficarão cobertos por esta Garantia pelo maior dos seguintes prazos: pelo restante do seu Período de Garantia original ou por um prazo de noventa cinco (95) dias após devolução pela Microsoft.

(d) SALVO DISPOSTO DIFERENTEMENTE PELA LEI LOCAL QUE LHE SEJA APLICÁVEL, A RESPONSABILIDADE DA MICROSOFT PARA REPARAR OU SUBSTITUIR A SUA XBOX 360 S OU ACESSÓRIO, OU PARA DEVOLUÇÃO DO SEU PREÇO DE COMPRA CONSTITUI A SUA ÚNICA REPARAÇÃO.

(e) Se a sua Xbox 360 S ou Acessório deixarem de funcionar depois de terminar o Período de Garantia, não há qualquer tipo de garantia. Após o final do Período de Garantia original, a Microsoft poderá cobrar-te uma taxa pelo diagnóstico e resolução de qualquer problema com a tua Xbox 360 S ou Acessório, quer os seus esforços para reparação tenham sucesso ou não.

7. Exclusões da garantia

A Microsoft não é responsável e esta Garantia não se aplica, mesmo pagando uma taxa, se a tua Xbox 360 S ou Acessório:

(a) estiverem danificados pelo uso com produtos não vendidos ou licenciados pela Microsoft (incluindo, por exemplo, jogos e acessórios não fabricados ou licenciados pela Microsoft e jogos "pirateados", etc.);

(b) forem utilizados para fins comerciais (incluindo, por exemplo, aluguer, pay-per-play, etc);

(c) forem abertos, modificados ou alterados (incluindo, por exemplo, qualquer tentativa de quebrar qualquer limitação técnica, segurança ou mecanismo anti-pirataria, etc. da Xbox 360 S ou Acessório), ou o seu número de série for alterado ou removido;

(d) forem danificados por qualquer causa externa (incluindo, por exemplo, queda, uso com ventilação inadequada, etc., ou não siga as instruções do manual de instruções para a Xbox 360 S ou Acessório); ou

(e) forem reparados por alguém que não a Microsoft.

8. EXCLUSÃO DE DETERMINADOS DANOS

SALVO DISPOSTO DIFERENTEMENTE PELA LEI LOCAL QUE LHE SEJA APLICÁVEL, A MICROSOFT NÃO É RESPONSÁVEL POR QUAISQUER DANOS INDIRECTOS, INCIDENTAIS, ESPECIAIS OU CONSEQUENTES; POR QUALQUER PERDA DE DADOS, PRIVACIDADE, CONFIDENCIALIDADE, OU LUCROS; OU POR QUALQUER INCAPACIDADE EM USAR A XBOX 360 S OU ACESSÓRIO. ESTAS EXCLUSÕES APLICAM-SE MESMO SE A MICROSOFT TIVER SIDO AVISADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS, E MESMO SE QUALQUER REMÉDIO FALHAR NO SEU PROPÓSITO ESSENCIAL.

9. Termos adicionais

Se tentares vencer ou contornar qualquer limitação técnica, de segurança ou sistema de anti-pirataria da Xbox 360 S ou Acessório, poderá fazer parar de funcionar permanentemente a tua Xbox 360 S ou Acessório. Tu também irás anular a sua Garantia e tornar a tua Xbox 360 S ou Acessório inelegíveis para reparação autorizada, mesmo sendo cobrada uma taxa.

10. Lei aplicável

Esta Garantia está sujeita e será interpretada de acordo com a lei do seu país de residência, independentemente dos princípios legais sobre regras de conflitos.

LICENÇA DE SOFTWARE

AO UTILIZARES A TUA XBOX 360 S OU ACESSÓRIO AUTORIZADO CONCORDAS COM ESTA LICENÇA DE SOFTWARE ATENTAMENTE. SE NÃO ACEITARES ESTA LICENÇA DE SOFTWARE NÃO UTILIZES A TUA XBOX 360 S OU ACESSÓRIO AUTORIZADO. DEVOLVE-OS NÃO UTILIZADOS AO TEU REVENDEDOR OU À MICROSOFT PARA REEMBOLSO. Contacta a Microsoft em **http://www.xbox.com/.**

1. Definições

Quando utilizados nesta Licença, os seguintes termos terão o seguinte significado:

(a) "Xbox 360 S" significa uma consola Xbox 360 S.

(b) "Acessório Autorizado" significa um acessório de hardware Xbox 360 ou Xbox 360 S da marca Microsoft e um acessório de hardware Xbox 360 ou Xbox 360 S, produto de marca de terceiro licenciado pela Microsoft, cuja embalagem tenha o logo oficial "Licenciado para a Xbox". Um unidade de disco rígido (HDD) é um acessório se pré-instalado ou comprado separadamente.

(c) "Jogos Autorizados" significa os jogos da Xbox 360 ou da Xbox 360 S em discos publicados ou licenciados pela Microsoft, e conteúdos de jogos descarregados do serviço da Microsoft Xbox LIVE ou no site Xbox.com (por exemplo, avatares, jogos para download, jogos add-ons, etc.)

(d) "Software" significa o software pré-instalado na Xbox 360 S ou Acessório Autorizado, incluindo quaisquer actualizações que a Microsoft possa disponibilizar ocasionalmente.

(e) "Acessórios não Autorizados" significa todo os acessórios de hardware que não os Acessórios Autorizados, com excepção dos cartões de memória USB, câmaras digitais utilizadas para tirar fotografias ou fazer filmes, e leitores de música utilizados para reproduzir música ou mostrar fotografias ou vídeos, que não são considerados Acessórios não Autorizados. Unidades de disco rígido (HDDs) são acessórios se pré-instalado ou comprado separadamente.

(f) "Jogos não Autorizados" significa todos os discos de jogos, downloads de jogos e conteúdos de jogos ou outros meios que não Jogos Autorizados.

(g) "Software não Autorizado" significa qualquer software não distribuído pela Microsoft através de discos de jogos da Xbox 360 ou Xbox 360 S publicados ou licenciados pela Microsoft, pelo serviço Microsoft Xbox LIVE ou pelo site Xbox.com.

(h) "Tu" significa o utilizador de uma Xbox 360 S ou Acessório Autorizado.

2. Licença

Esta licença concede-te direitos contratuais específicos, excepto indicação contrária ao abrigo de qualquer legislação nacional que lhe seja aplicável.

(a) O Software é-te licenciado, não vendido, apenas para o Território. Estás licenciado para utilizar o Software apenas como pré-instalado na tua Xbox 360 S ou Acessório Autorizado, e actualizado pela Microsoft ocasionalmente. Não poderás copiar ou fazer engenharia inversa do Software.

(b) Como condições da presente Licença de Software, você concorda que:

(i) **Utilizarás apenas Acessórios Autorizados e Jogos Autorizados na sua Xbox 360 S ou Acessório Autorizado. Não irás utilizar Acessórios não Autorizados ou Jogos não Autorizados. Estes poderão não funcionar ou poderão parar de funcionar de forma permanente após uma actualização de Software.**

(ii) **Não irás usar ou instalar qualquer Software não Autorizado. Se o fizeres, a tua Xbox 360 S ou Acessório Autorizado poderá parar de funcionar permanentemente naquele momento ou posteriormente após uma actualização de Software.**

(iii) Não irás tentar quebrar ou contornar qualquer limitação técnica, de segurança, ou sistema de anti-pirataria da Xbox 360 S ou Acessório Autorizado. Se o fizeres, a tua Xbox 360 S ou Acessório Autorizado poderão parar de funcionar de forma permanente naquele momento ou posteriormente após uma actualização de Software.

(iv) A Microsoft poderá usar medidas técnicas, incluindo actualizações de Software, para evitar o uso de Acessórios não Autorizados e Jogos não Autorizados e para proteger as limitações técnicas, de segurança e sistemas de anti-pirataria na Xbox 360 S ou Acessório Autorizado.

(v) **A Microsoft poderá actualizar o Software ocasionalmente, sem que tal lhe seja comunicado previamente, por exemplo, para actualizar qualquer limitação técnica, de segurança ou sistema de anti-pirataria.**

Qualquer uso não autorizado ao abrigo destas disposições poderá resultar na inelegibilidade para beneficiar da Garantia do Fabricante da sua Xbox 360 S ou Acessório Autorizado.

3. Território

Esta garantia será válida apenas para os seguintes países (incluindo os respectivos territórios ultramarinos): Reino Unido, Irlanda, Suíça, Itália, Áustria, Bélgica, França, Alemanha, Espanha, Portugal, Noruega, Suécia, Dinamarca, Finlândia, Holanda, Luxemburgo, Grécia, República Checa, Eslováquia, Polónia, Hungria, Chipre, África do Sul e Rússia.

4. Garantia

O Software está coberto pela Garantia do Fabricante para a sua Xbox 360 S ou Acessório Autorizado, e a Microsoft não dá nenhuma outra garantia ou condição para o Software, excepto por qualquer garantia legal que a Microsoft poderá conceder-lhe ao abrigo de qualquer lei local que lhe seja aplicável. Ninguém poderá dar nenhuma garantia ou condição em nome da Microsoft.

5. EXCLUSÃO DE DETERMINADOS DANOS

SALVO DISPOSTO DIFERENTEMENTE PELA LEI LOCAL QUE LHE SEJA APLICÁVEL, A MICROSOFT NÃO É RESPONSÁVEL POR QUAISQUER DANOS INDIRECTOS, INCIDENTAIS, ESPECIAIS OU CONSEQUENTES; POR QUALQUER PERDA DE DADOS, PRIVACIDADE, CONFIDENCIALIDADE, OU LUCROS; OU POR QUALQUER INCAPACIDADE EM USAR O SOFTWARE. ESTAS EXCLUSÕES APLICAM-SE MESMO SE A MICROSOFT TIVER SIDO AVISADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS, E MESMO SE QUALQUER REMÉDIO FALHAR NO SEU PROPÓSITO ESSENCIAL.

6. Lei aplicável

Esta Licença está sujeita e será interpretada de acordo com a lei do seu país de residência, independentemente dos princípios legais sobre regras de conflitos.

LEGISLAÇÃO

Informações Legais

Testado em conformidade com as Normas da FCC (U.S. Federal Communications Commission, Comissão Federal para as Comunicações dos E.U.A.).

Para utilização doméstica ou no escritório.

Não se destina a aplicações mecânicas, médicas ou industriais.

Quaisquer alterações ou modificações efectuadas sem a aprovação expressa da Microsoft podem anular o direito do utilizador de operar o equipamento.

Este produto destina-se à utilização com equipamentos de Tecnologia de Informação Listados pela NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) e/ou que estejam em conformidade com a norma IEC/EN 60950 (marca CE).

Não inclui peças susceptíveis a manutenção.

Este dispositivo está classificado como produto comercial para funcionamento entre +5 ºC e +35 ºC.

Para cumprir os requisitos da FCC relativamente à exposição a radiofrequências, devem ser satisfeitas as seguintes configurações de funcionamento: a antena instalada pelo fabricante não deve ser sujeita a alterações. Os dispositivos sem fios não devem ser posicionados ou operados conjuntamente com qualquer outra antena ou transmissor. À excepção dos auriculares e dos dispositivos móveis manuais, os dispositivos sem fios devem estar a uma distância mínima de 20 cm da respectiva antena e das pessoas.

Este produto destina-se apenas ao uso em espaços interiores para reduzir todo o potencial de ocorrerem interferências negativas com o funcionamento homologado na gama de frequências entre 5,15 e 5,25 GHz.

Declaração de Conformidade com as Directivas da UE

A Microsoft Corporation declara que este produto está em conformidade com os requisitos essenciais e outras disposições relevantes das Directivas 2005/32/CE, 2009/125/CE, 2006/95/CE, 2004/108/CE e 1999/5/CE. Conforme requerido pelo procedimento de Avaliação de Conformidade, a documentação técnica é mantida na seguinte morada:

Empresa	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Morada	The Atrium Building 3 Carmenhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
País	Irlanda
Número de telefone	+353 1 295 3826 +353 1 706 4110

Este equipamento destina-se a ser utilizado em todos os países da UE e EFTA.

BE	☑	DK	☑	GR	☑	ES	☑	FR	☑
IE	☑	IT	☑	LU	☑	NL	☑	AT	☑
PT	☑	FI	☑	SE	☑	GB	☑	NO	☑
DE	☑	CH	☑	PL	☑	HU	☑	SK	☑
CZ	☑	CY	☑	IS	☑	RO	☑	SI	☑
EE	☑	LV	☑	LT	☑	MT	☑	LI	☑
BG	☑								

Este equipamento destina-se apenas ao uso em espaços interiores.

Especificações para Produtos Laser

> **⚠ Atenção**
> A utilização de controlos, ajustamentos ou a realização de procedimentos diferentes dos especificados no presente documento podem resultar numa exposição à radiação perigosa.

Este dispositivo está em conformidade com a Norma Internacional da IEC 60825-1:1993+A1+A2 (IEC 60825- 1:2001-08) para produtos laser de Classe 1. Este dispositivo também está em conformidade com as normas 21 CFR 1040.10 e 1040.11, excepto no que concerne às variações referentes à Norma para Produtos Laser n.º 50 de 24 de Junho de 2007.

A seguinte etiqueta de produto laser de Classe 1 encontra-se na base do sensor.



Eliminação de Pilhas Usadas e Equipamento Eléctrico e Electrónico



Este símbolo no produto ou embalagem ou nas respectivas pilhas significa que o produto e a pilha não devem ser eliminados juntamente com o seu lixo doméstico. Em vez disso, é tua responsabilidade colocar este dispositivo no ponto de recolha adequado para a reciclagem de pilhas e equipamento eléctrico e electrónico. Este processo de recolha e reciclagem ajudará a conservar os recursos naturais e a evitar potenciais consequências negativas para a saúde humana e o meio ambiente, relacionadas com eliminação não adequada das substâncias perigosas possivelmente presentes nas pilhas e no equipamento eléctrico e electrónico. Para obteres mais informações sobre os pontos de recolha de pilhas e equipamento eléctrico e electrónico, contacta a sua Câmara Municipal, a empresa responsável pela recolha e eliminação de resíduos domésticos ou a loja onde adquiriste o produto. Para obteres mais informações acerca da Eliminação de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos, contacta weee@microsoft.com.

INFORMAÇÕES SOBRE PATENTES

Patentes dos Estados Unidos ou internacionais pendentes.

DIREITOS DE AUTOR

As informações contidas neste documento, incluindo referências a URLs e outros Web sites da Internet, estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. Os nomes de empresas, organizações, produtos, nomes de domínio, endereços de correio electrónico, logótipos, pessoas, locais e eventos aqui mencionados são fictícios e não se destinam a representar nenhuma empresa, organização, produto, nome de domínio, endereço de correio electrónico, logótipo, pessoa, local ou evento real, salvo indicação em contrário. É da responsabilidade do utilizador o cumprimento das leis de direitos de autor aplicáveis. Nenhuma parte deste documento pode ser reproduzida, armazenada ou introduzida num sistema de obtenção de dados, nem transmitida sob qualquer forma ou por qualquer meio (electrónico, mecânico, por fotocópia, gravação, etc.), para qualquer fim, sem a permissão expressa, por escrito, da Microsoft Corporation, não limitando os direitos inerentes aos direitos de autor.

A Microsoft pode possuir patentes, requisições de patentes, marcas comerciais, direitos de autor ou outros direitos de propriedade intelectual que abranjam matérias abordadas no documento. Com excepção dos casos expressamente indicados em qualquer contrato de licença da Microsoft, fornecido por escrito, a disponibilização do presente documento não proporciona ao utilizador quaisquer licenças sobre essas patentes, marcas comerciais, direitos de autor ou outra propriedade intelectual.

Este produto inclui tecnologia de protecção de direitos de autor que está protegida por declarações de método de patentes específicas dos E.U.A. e outros direitos de propriedade intelectual da Macrovision Corporation e outros proprietários. A utilização desta tecnologia de protecção de direitos de autor tem de ser autorizada pela Macrovision Corporation e destina-se à visualização em casa ou noutros espaços limitados, excepto quando autorizada de outra forma pela Macrovision Corporation. É proibida a desassemblagem ou a engenharia inversa.

Fabricado sob licença da Dolby Laboratories. "Dolby" e o símbolo do duplo D são marcas registadas da Dolby Laboratories. Trabalho Confidencial não Publicado. Copyright 1999–2007 Dolby Laboratories. Todos os direitos reservados.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas registadas da HDMI Licensing, LLC.

Os nomes de produtos e empresas aqui mencionados poderão ser marcas registadas dos respectivos proprietários.

SUPORTE A CLIENTES

Para obter respostas a perguntas frequentes, passos de resolução de problemas e informações de contacto do Suporte a Clientes Xbox, visita **www.xbox.com/support**.

XBOX 360® INFORMACIÓN IMPORTANTE

Lee esta guía para obtener información importante en materia de seguridad, salud y cumplimiento normativo, y los términos de la Garantía limitada que cubre el sistema de videojuegos Xbox 360 que has adquirido. Este documento contiene información importante acerca de varios productos Xbox 360.

⚠ Este símbolo identifica los mensajes de seguridad y salud de este manual y de otros manuales de producto.

CONFIGURACIÓN INICIAL DE LA CONSOLA

Si no se configura, utiliza y cuida adecuadamente el sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360, aumenta el riesgo de sufrir lesiones graves o de morir, o bien de causar daños al propio sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360. Lee este manual y los manuales de cualquier accesorio para obtener información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para manuales de sustitución, visita **www.xbox.com/support**.

La Garantía limitada y la Licencia de software que cubren este producto aparecen en este manual; este manual también está disponible en línea en **www.xbox.com/support**. La Garantía limitada y la Licencia de software también están disponibles en línea en **www.xbox.com/warranty** y **www.xbox.com/sla**, respectivamente.

Antes de permitir a los niños utilizar el sistema de videojuegos Xbox 360:

1. Establece el uso que puede hacer cada niño de la consola Xbox 360 (jugar, conectarse a Xbox LIVE®, sustituir baterías, realizar conexiones eléctricas, de cable audio/vídeo y de red) y si debería recibir supervisión durante dichas actividades.
2. Si permites a niños utilizar la consola Xbox 360 sin supervisión, procura facilitarles toda la información e instrucciones necesarias en materia de seguridad y salud.

La consola Xbox 360 no admitirá juegos copiados o "pirateados" ni otros medios no autorizados. Cualquier intento de anular el sistema de protección antipiratería puede provocar que la consola Xbox 360 deje de funcionar de forma permanente. Asimismo, anulará la Garantía limitada, y puedes perder el derecho a reparaciones autorizadas para tu Xbox 360, incluso mediante el pago de una tarifa.

Debes aceptar las condiciones y términos de la Garantía limitada y de este manual para poder utilizar la consola Xbox 360. Si no aceptas estos términos y condiciones, no instales ni utilices el sistema de videojuegos y entretenimiento Xbox 360 y devuélvelo a Microsoft® o a tu distribuidor para que te lo reembolse.

Cables

Organiza todos los cables para que las personas y los animales de compañía no puedan tropezarse o tirar de ellos accidentalmente cuando se desplacen por la estancia. Cuando no se utilicen la consola y el sensor, es posible que tengas que desconectar todos los cables de la parte delantera y trasera de la consola para mantenerlos fuera del alcance de niños y animales de compañía. No permitas que los niños jueguen con los cables.

Evitar que la consola se caiga

Si la consola Xbox 360 se cae y golpea a alguien, podría provocarle lesiones graves (en particular si se trata de niños pequeños). Para reducir el riesgo de tales lesiones y daños a la consola Xbox 360, instálala siguiendo estas instrucciones. Coloca la consola en una superficie que:

- Sea plana y horizontal.
- Sea estable y no pueda volcarse.
- Permita que todas las patas de la consola estén en contacto con la superficie.
- No permita que la consola se deslice o resbale de su sitio.
- Esté limpia y no tenga polvo ni suciedad.

Si las patas de la consola o su superficie se ensucian o se llenan de polvo, límpialas con un trapo seco. Si la consola está en posición vertical, colócala en una superficie de la que no pueda caerse si se vuelca.

Evitar que la consola se sobrecaliente

No bloquees las aberturas de ventilación de la consola ni de la fuente de alimentación. No coloques la consola ni la fuente de alimentación en una cama, sofá u otra superficie suave que pueda bloquear las aberturas de ventilación. No coloques la consola ni la fuente de alimentación en un espacio reducido, como una estantería, estante o mueble de equipo de música, a no ser que este espacio esté bien ventilado.

No coloques la consola ni la fuente de alimentación cerca de una fuente de calor, como radiadores, rejillas de calefacción, estufas o amplificadores.

Evitar el humo y el polvo

No utilices la consola en lugares llenos de humo o polvo. El humo y el polvo pueden dañar la consola, especialmente la unidad de DVD.

Colocar la Xbox

Puedes colocar la consola tanto horizontal como verticalmente, en función de tus preferencias. No obstante, si cambias la orientación de la consola, asegúrate de que esté apagada y de que no contenga ningún disco en la bandeja. Independientemente de la orientación de la consola, comprueba que no estén bloqueadas las aberturas de ventilación ni el receptor infrarrojo.

Uso del disco

Comprueba que las pestañas de la bandeja mantienen el disco en su sitio para evitar que se caiga.

Para evitar que la unidad de disco se atasque y se dañen los discos o la consola:

- Quita los discos antes de mover la consola o de cambiarla de posición vertical a horizontal, o viceversa.
- No utilices discos agrietados. Pueden romperse dentro de la consola y atascarla o romper componentes internos.
- Cuando la consola esté en posición vertical, no utilices discos de menor tamaño que los CD y DVD estándar.

Conectar otros mandos

Para conectar otros mandos inalámbricos a la consola o conectar el mando a una consola distinta, sigue los pasos que se indican a continuación.

Para conectar un mando inalámbrico a la consola:

1. Presiona y mantén presionado el botón Guía Xbox hasta que el mando se encienda.
2. Comprueba que la consola esté encendida. Si no lo está, presiona el botón de encendido de la consola y deja que se inicie por completo. Una vez que se ejecute la interfaz Xbox o el disco insertado, la consola estará lista.
3. Presiona el botón de conexión de la consola y espera a que las luces de la consola comiencen a girar.
4. Presiona el botón de conexión de la consola y espera a que las luces del mando comiencen a girar.

En cuanto las luces del mando y la consola empiecen a girar y emitan un destello, el mando estará conectado.

Daños a los auriculares

Para evitar daños a los auriculares, no te sientes sobre ellos y no pises los auriculares, el cable ni el conector.

Importante

Las imágenes estáticas de los videojuegos pueden "quemar" algunas pantallas de televisión y crear una sombra permanente. Consulta el manual del propietario o el fabricante de tu televisor antes de utilizar los juegos. No conectes la consola a través de un aparato de vídeo. Las señales procedentes del aparato de vídeo pueden verse afectadas por los sistemas de protección de derechos de autor, y la imagen aparecerá distorsionada en el televisor.

SEGURIDAD ELÉCTRICA

⚠ Advertencia

Como sucede con otros muchos dispositivos eléctricos, si no se adoptan las precauciones siguientes se pueden producir lesiones graves o muerte por descarga eléctrica, incendio o daños a la consola Xbox 360.

Selecciona una fuente de alimentación adecuada para la consola Xbox 360:

- Utiliza únicamente la unidad de alimentación y el cable de alimentación de CA suministrados con la consola o recibidos de un centro de reparaciones autorizado. Si no estás seguro de tener la unidad de alimentación correcta, compara el número de modelo de la unidad con el número de modelo especificado en la consola. Si necesitas una unidad de alimentación o un cable de alimentación de CA de repuesto, ponte en contacto con el servicio de soporte técnico de Xbox en **www.xbox.com/support**.
- Asegúrate de que el enchufe al que vas a conectar la consola corresponde al tipo de alimentación indicada en la unidad de alimentación (en cuanto a voltaje [V] y frecuencia [Hz]). Si no estás seguro del tipo de alimentación eléctrica disponible en tu casa, consulta a un electricista cualificado.
- No utilices fuentes de alimentación que no sean estándar, como generadores o inversores, incluso aunque el voltaje y la frecuencia parezcan aceptables. Utiliza solamente la alimentación de CA proporcionada por un enchufe de pared estándar.
- No sobrecargues el enchufe de la pared, el cable de prolongación, la regleta de enchufes u otro receptáculo eléctrico. Confirma que pueden soportar la corriente total (en amperios [A]) de la consola Xbox 360 (se indica en la unidad de alimentación) y de otros dispositivos que se encuentren en el mismo circuito.
- No conectes ningún otro dispositivo entre la unidad de la fuente de alimentación y la consola Xbox 360 o entre el cable de alimentación y la unidad de la fuente de alimentación.

Para evitar causar daños en los cables y la fuente de alimentación:

- Protege los cables de alimentación para evitar que los pisen.
- Protege los cables de modo que no queden aprisionados o doblados de manera excesiva, sobre todo por la parte que se conecta al enchufe eléctrico, la unidad de la fuente de alimentación y la consola.
- No sacudas, anudes ni dobles excesivamente los cables de alimentación ni los utilices de forma inadecuada.
- No expongas los cables de alimentación a fuentes de calor.
- No enrolles los cables de alimentación alrededor de la unidad de fuente de alimentación.
- Mantén a los niños y animales de compañía alejados de los cables de alimentación. No permitas que los muerdan o mastiquen.
- Al desconectar los cables de alimentación, tira del enchufe, no del cable.
- No dejes que la unidad de la fuente de alimentación cuelgue de ninguno de los cables de alimentación.

Si una unidad o un cable de alimentación resultan dañados, deja de utilizarlos inmediatamente. Ponte en contacto con el servicio de soporte técnico de Xbox en **www.xbox.com/support**.

Desconecta la consola Xbox 360 durante las tormentas eléctricas o cuando no vaya a ser utilizada durante un período prolongado de tiempo.

Conecta siempre los cables de alimentación siguiendo estas instrucciones:

1. Enchufa correctamente el cable de alimentación de CA a la fuente de alimentación.
2. Conecta el otro extremo del cable de alimentación de CA al enchufe de la pared.

Seguridad en el manejo de pilas desechables

El uso indebido de las pilas podría provocar pérdidas de líquido, calentamiento o explosiones. Existe riesgo de explosión si se sustituyen las pilas por otras de tipo incorrecto. Utiliza y coloca únicamente pilas del tipo y del tamaño correctos. El líquido de las pilas es corrosivo y podría resultar tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

- Mantén las pilas fuera del alcance de los niños.
- No calientes, abras, agujerees, deformes ni arrojes las pilas al fuego.
- Utiliza sólo pilas alcalinas (no recargables) para un óptimo rendimiento.
- No mezcles pilas nuevas y viejas, ni pilas de distintos tipos.
- No permitas que objetos metálicos entren en contacto con los terminales de las pilas del dispositivo; pueden calentarse y causar quemaduras.
- Extrae las pilas si están gastadas o antes de guardar el mando durante mucho tiempo.
- Si sale líquido de una pila, extráelas todas procurando que el líquido derramado no entre en contacto con la piel ni con la ropa. Si el líquido de la pila entra en contacto con la piel o con la ropa, lava la piel con agua inmediatamente. Antes de colocar pilas nuevas, limpia a fondo el compartimento de las pilas con una toallita de papel húmeda o sigue las recomendaciones de limpieza del fabricante de las pilas.
- Desecha las pilas de acuerdo con las disposiciones legales y nacionales (en caso de haberlas).

Para no pillarte los dedos al insertarlo, haz presión solamente sobre la superficie plana de la tapa del compartimento de las pilas.

Extraer las pilas de los mandos cuando se viaje en avión

Antes de subir a un avión o de guardar el mando inalámbrico en la maleta que vas a facturar, extrae las pilas. Al igual que sucede con los teléfonos móviles, si las pilas están puestas, el mando inalámbrico puede transmitir energía por radiofrecuencia (RF).

JUEGO SALUDABLE

⚠ Advertencias de salud importantes sobre el uso de videojuegos

Crisis de epilepsia fotosensible

Un pequeñísimo porcentaje de personas puede sufrir ataques epilépticos de este tipo al exponerse a determinadas imágenes, como destellos de luz o dibujos que pueden mostrarse en los videojuegos. Incluso la gente que no haya sufrido nunca este tipo de problemas puede padecer un trastorno no diagnosticado y que le provoque esta “crisis de epilepsia fotosensible” mientras observa un videojuego.

Estos ataques pueden presentar diversos síntomas, como mareos, trastornos de la visión, tics en los ojos o en la cara, espasmos o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida temporal de la consciencia. Los ataques epilépticos pueden causar también la pérdida de la consciencia o convulsiones que podrían provocar lesiones debidas a caídas y al impacto contra objetos cercanos.

Si notas alguno de estos síntomas, deja de jugar de inmediato y consulta a tu médico. Los padres deberían observar a sus hijos o preguntarles para ver si padecen estos síntomas. Los niños y los adolescentes tienen más probabilidades que los adultos de sufrir estos ataques. El riesgo de ataques epilépticos por sensibilidad a la luz puede reducirse si se toman las siguientes precauciones:

- Siéntate o ponte de pie algo alejado de la pantalla del televisor.
- Utilizar una pantalla de televisión de menor tamaño.
- Jugar en una habitación bien iluminada.
- No jugar cuando se tenga sueño o se esté cansado.

Si alguno de tus familiares o tú mismo habéis sufrido algún tipo de ataque o crisis de epilepsia con anterioridad, consulta a tu médico antes de jugar.

Afecciones en músculos y huesos

El uso de mandos de juego, teclados, mouse u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y afecciones graves.

Cuando utilices videojuegos, al igual que sucede en muchas otras actividades, es posible que experimentes molestias ocasionales en las manos, brazos, hombros, cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimentas síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez NO PASES POR ALTO ESTAS SEÑALES DE AVISO. ACUDE INMEDIATAMENTE A UN PROFESIONAL DE SALUD CUALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no juegas. Este tipo de síntomas puede estar asociado con lesiones o afecciones dolorosas de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo, que en ocasiones pueden ocasionar incapacidad permanente. Entre estas afecciones musculoesqueléticas se encuentran el síndrome del túnel metacarpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes vibratorios y otras dolencias.

Aunque los investigadores no han sido aún capaces de responder a muchas preguntas sobre las enfermedades musculoesqueléticas, existe un consenso generalizado en que muchos factores pueden estar relacionados con su aparición, entre ellos la condición física y las afecciones, el estrés y la forma de sobrellevarlo de cada persona, la salud en general y la posición y utilización del cuerpo durante el trabajo y otras actividades (como jugar a un videojuego). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona dedica a realizar una actividad puede ser también un factor.

Encontrarás directrices que pueden ayudarte a trabajar y jugar de una forma más cómoda, y posiblemente reducir el riesgo de experimentar una enfermedad musculoesquelética, en la Guía de juego saludable disponible en **www.xbox.com**. Estas directrices abordan temas como:

- Colocación del cuerpo para utilizar posturas cómodas y normales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Realización de pausas.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tienes alguna pregunta sobre la relación que pudiera tener el estilo de vida, las actividades y la condición física o las afecciones con las enfermedades musculoesqueléticas, acude a un profesional de la salud cualificado.

Pérdida de audición

La exposición prolongada a volúmenes altos con auriculares puede provocar pérdida de audición temporal o permanente.

Riesgo de asfixia

Este dispositivo puede contener piezas pequeñas que pueden suponer un riesgo de asfixia para niños menores de 3 años. Mantén las piezas pequeñas fuera del alcance de los niños.

ELEGIR LA EXPERIENCIA EN FAMILIA

Control parental de Xbox 360 permite a padres y tutores proporcionar entretenimiento adecuado para las distintas edades mediante configuraciones personalizadas. Puedes aplicar el control parental a juegos, películas y a Xbox LIVE en la interfaz Xbox. Para obtener información e instrucciones, consulta **www.xbox.com/familysettings**.

CUIDADO DE LA XBOX

Uso y limpieza

Úsala de acuerdo con estas instrucciones:

- No la utilices cerca de ninguna fuente de calor.
- Utiliza solo piezas y accesorios especificados por Microsoft.
- Desconecta la fuente de alimentación de la toma eléctrica para evitar que durante la limpieza la consola se encienda y se apague, o que se expulse la bandeja del disco.
- Limpia únicamente la parte exterior de la consola Xbox 360. Asegúrate de que no se introduce ningún objeto en las aberturas de ventilación.
- Utiliza un paño seco; no utilices estropajos ásperos, detergentes, polvos para estropajos, disolventes (por ejemplo, alcohol, gasolina, diluyente de pintura o benceno), ni otros limpiadores líquidos o en aerosol.
- No utilices aire comprimido.
- No utilices dispositivos limpiadores de cabezales de DVD.
- No intentes limpiar los conectores.
- Limpia las patas de la consola y la superficie en la que descansa ésta con un paño seco.
- Limpia la superficie sobre la que se encuentre el sensor con un paño seco.
- No permitas que la consola ni el sensor se mojen. Para reducir el riesgo de descarga o incendio, no expongas la consola o el sensor a la lluvia o a otros tipos de humedad.

Para limpiar los discos de juegos Xbox 360 o los DVD o CD de audio:

- Sujeta los discos por los bordes; no toques la superficie del disco con los dedos.
- Limpia los discos con un trapo suave, pasándolo con suavidad desde el centro hacia afuera.
- No utilices disolventes; pueden dañar el disco. No utilices dispositivos limpiadores de discos.

Entorno de funcionamiento

El uso de la consola Xbox 360 en un entorno donde la temperatura externa puede variar considerable y rápidamente podría dañar la consola. Si cambias a un lugar con una diferencia de temperatura de 20 grados o más con respecto al lugar anterior, debes dejar que la consola Xbox 360 se aclimate a la temperatura ambiente antes de encenderla. Temperatura de funcionamiento: 5 ºC a 35 ºC (41 ºF a 95 ºF).

Objetos metálicos y adhesivos

No coloques objetos metálicos ni adhesivos cerca de la Xbox 360, ya que pueden interferir en el mando, la red y los botones de expulsión y alimentación.

Almacenamiento correcto de los discos

Devuelve siempre los discos a sus contenedores de almacenamiento cuando no se encuentren en la unidad de disco.

No almacenes los discos bajo la luz directa del sol, cerca de una fuente de calor ni en la consola Xbox 360.

Agarra siempre los discos por los bordes.

No intentar realizar reparaciones

No intentes desmontar, abrir, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni los accesorios. Al hacerlo existe el riesgo de descarga eléctrica, incendio o daño para la consola Xbox 360.

Cualquier evidencia de que la consola Xbox 360 se haya intentado abrir y/o modificar, incluyendo arañazos, perforaciones o retirada de cualquiera de las etiquetas invalidará, por razones de seguridad, la Garantía limitada y hará que la consola Xbox 360 no pueda optar a ser reparada por un servicio autorizado. La modificación de la consola puede conllevar una prohibición permanente de Xbox LIVE.

GARANTÍA DEL FABRICANTE

La presente Garantía del Fabricante (la "Garantía") le es concedida a Usted por Microsoft Ireland Operations Limited, domiciliada en Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublín, 18, Irlanda (en adelante, "Microsoft").

AL USAR SU XBOX 360 S O ACCESORIO, USTED ACEPTA ESTA GARANTÍA. ANTES DE INSTALAR EL PRODUCTO, POR FAVOR LEA ATENTAMENTE ESTA GARANTÍA. SI NO ESTÁ DE ACUERDO CON ESTA GARANTÍA, POR FAVOR NO USE SU XBOX 360 O ACCESORIO. DEVUÉLVALO SIN USAR A SU VENDEDOR O A MICROSOFT PARA SU REEMBOLSO. Puede contactar con **Microsoft en http://www.xbox.com/.**

Esta Garantía es diferente de cualesquiera otras garantías legales de productos que deban ofrecer los vendedores y/o fabricantes en virtud de la legislación nacional que le sea aplicable a Usted. El objetivo es concederle a Usted derechos específicos y, si fuera el caso, adicionales, dentro de los límites permitidos por dicha legislación, y, por tanto, no se restringen los derechos derivados de las previsiones aplicables en materia de garantía legal de los productos. La presente Garantía no puede ser cedida a ningún tercero.

[En particular, en material de garantía legal serán de aplicación las disposiciones del Título V, Libro II del Real Decreto Legislativo 1/2007, de 16 de noviembre, que aprueba el Texto Refundido de la Ley General para la Defensa de los Consumidores y Usuarios y otras Leyes Complementarias].

1. Definiciones

A continuación se definen los términos utilizados en esta Garantía:

(a) Por "Xbox 360 S" se entenderá una consola Xbox 360 S nueva, adquirida de un vendedor autorizado.

(b) Por "Accesorio" se entenderá cualquier accesorio de hardware de la marca Microsoft de la Xbox 360 o la Xbox 360 S adquirido de un vendedor autorizado. Una unidad de disco duro (HDD) es un accesorio si preinstalado o adquirir por separado.

(c) Por "Periodo de Garantía" se entenderá para la Xbox 360 S, 1 año desde la fecha en la que Usted lo adquirió, y para los Accesorios, 90 días desde la fecha en la que los adquirió, de acuerdo con las condiciones establecidas en el artículo 2 siguiente.

(d) Por "Usted" se entenderá al usuario final original del producto.

(e) Por "Condiciones de Uso Normales" se entenderá el uso ordinario de un consumidor en condiciones domésticas normales, de acuerdo con el manual de instrucciones que acompañan a la Xbox 360 S o a cualquier Accesorio.

2. Duración

Sin perjuicio de cualquier garantía legal a la que Usted pueda tener derecho en virtud de la legislación local aplicable, y a menos que dicha legislación proporcione una duración mayor, la presente Garantía ofrecida por Microsoft tendrá una duración de un (1) año desde la fecha de compra de la consola Xbox 360 S a través de un vendedor autorizado y de 90 días para los Accesorios.

3. Territorio

Esta Garantía será válida únicamente respecto a los siguientes países (incluyendo, en su caso, los territorios de ultramar): Reino Unido, Irlanda, Suiza, Italia, Austria, Bélgica, Francia, Alemania, España, Portugal, Noruega, Suecia, Dinamarca, Finlandia, Holanda, Luxemburgo, Grecia, República Checa, Eslovaquia, Polonia, Hungría, Chipre, Sudáfrica y Rusia.

Usted reconoce que se le pueden aplicar reglamentos y leyes de exportación específicos, dependiendo de su país de residencia y acepta cumplir con dichas leyes y reglamentos en caso de que Usted exporte su Xbox 360 S o Accesorio.

4. Garantía

(a) En virtud de esta Garantía, Microsoft le garantiza, únicamente a Usted, que durante el Periodo de Garantía su Xbox 360 S o Accesorio no funcionará incorrectamente en Condiciones de Uso Normales.

(b) A excepción de las garantías legales que Microsoft deba respetar y a las que Usted pueda tener derecho según la legislación local aplicable, esta Garantía es la única garantía o condición que Microsoft le concede con relación a su Xbox 360 S o Accesorio y cualquier manual/es del producto que le/s acompañe/n. Ningún tercero podrá conceder ningún otro tipo de garantías o condiciones en nombre de Microsoft.

(c) SI LA LEGISLACIÓN LOCAL APLICABLE LE CONCEDIERA GARANTÍAS IMPLÍCITAS, INCLUÍDA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA DE COMERCIABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO CONCRETO, LA DURACIÓN DE DICHA GARANTÍA IMPLÍCITA ESTARÁ LIMITADA AL PERIODO DE GARANTÍA, SALVO QUE SE ESTABLEZCA ALGO DISTINTO EN DICHA LEGISLACIÓN APLICABLE.

5. Procedimiento de acceso al Servicio de Garantía

(a) Antes de iniciar el procedimiento para acceder al Servicio de Garantía, por favor primero recurra a los consejos de Microsoft para solucionar problemas, que se encuentran disponibles en http://www.xbox.com/.

(b) En el caso de que no consiga solucionar el problema técnico con dichos consejos, siga el procedimiento online disponible en http://www.xbox.com/. Si no dispone de acceso a Internet, llame al número de su país de residencia que aparece en este manual para recibir asistencia telefónica.

(c) Antes de enviar su Xbox 360 S o Accesorio al servicio de Microsoft, por favor asegúrese de guardar una copia con los datos que desee conservar, y borre cualquier dato que considere confidencial. Microsoft no se responsabiliza de sus datos y pueden resultar borrados.

6. Responsabilidad de Microsoft

(a) Una vez que haya enviado su Xbox 360 S o el Accesorio a Microsoft, Microsoft lo examinará.

(b) Si Microsoft determina que la Xbox 360 S o el Accesorio ha funcionado incorrectamente durante el Periodo de Garantía y en Condiciones de Uso Normales, Microsoft (a su sola discreción) podrá elegir entre repararlo, sustituirlo por otro o reembolsarle el precio de compra, salvo que una disposición imperativa de la legislación local aplicable establezca otra cosa. Para la reparación se podrán usar recambios nuevos o reacondicionados en la reparación. La sustitución se puede realizar por una unidad nueva o reacondicionada.

(c) Tras la reparación o la sustitución, su Xbox 360 S o Accesorio seguirá cubierto por esta Garantía durante el más largo de los siguientes plazos: el resto del Periodo de Garantía original, o por un plazo de noventa y cinco (95) días tras el envío a Usted por parte de Microsoft.

(d) SALVO QUE EN LA LEGISLACIÓN LOCAL APLICABLE SE ESTABLEZCA OTRA COSA, LA RESPONSABILIDAD DE MICROSOFT DE REPARAR O REEMPLAZAR SU XBOX 360 S O ACCESORIO, O REEMBOLSARLE SU PRECIO DE COMPRA, SERÁ SU ÚNICO RECURSO EN VIRTUD DE ESTA GARANTÍA.

(e) Si su Xbox 360 S o Accesorio funciona incorrectamente una vez haya expirado el Periodo de Garantía, no existe ningún otro tipo de garantía. Una vez haya expirado el Periodo de Garantía, Microsoft puede cobrarle una tarifa en concepto de los trabajos realizados para el examen y prestación de servicios con relación a cualesquiera problemas relacionados con su Xbox 360 S o Accesorio, y con independencia del resultado o el éxito de dichos trabajos.

7. Exclusiones de la Garantía

Microsoft no es responsable y, por tanto, esta Garantía no será aplicable, y su Xbox 360 S o Accesorio no podrá ser reparado, incluso pagando una tarifa, si el producto:

(a) es dañado debido a su uso con un producto no vendido ni licenciado por Microsoft (incluyendo, los juegos y accesorios no fabricados o licenciados por Microsoft, y los juegos "pirateados", etc.).

(b) es utilizado con fines comerciales (incluyendo, por ejemplo, el alquiler, cobro por jugar, etc.);

(c) es abierto, modificado o alterado (incluyendo cualquier intento de burlar cualquier mecanismo de seguridad o antipiratería de la Xbox 360 S o el Accesorio, etc.), o su número de serie es alterado o retirado;

(d) es dañado por causas externas (incluyendo, por ejemplo, caídas, ventilación inadecuada, etc., u otra falta de seguimiento de las instrucciones del manual de usuario que acompaña a la Xbox 360 S o al Accesorio); o bien

(e) es reparado por alguien distinto de Microsoft.

8. EXCLUSIONES DE CIERTOS DAÑOS

SALVO QUE OTRA COSA SE ESTABLEZCA EN LA LEGISLACIÓN LOCAL APLICABLE, MICROSOFT NO ES RESPONSABLE EN VIRTUD DE ESTA GARANTÍA DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL O CONSECUENCIAL; DE NINGUNA PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O BENEFICIOS; O DE LA IMPOSIBILIDAD DE UTILIZAR SU XBOX 360 S O ACCESORIO. ESTAS EXCLUSIONES SE APLICARÁN INCLUSO SI SE HUBIERA AVISADO A MICROSOFT DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS, E INCLUSO SI CUALQUIER INTENTO DE SUBSANACIÓN FALLA EN SU PROPÓSITO ESENCIAL.

9. Condiciones Adicionales

Si Usted intenta burlar cualquier limitación técnica, de seguridad o sistema de antipiratería, su Xbox 360 S o Accesorio puede dejar de funcionar de manera permanente. Asimismo, Usted anulará esta Garantía, y la reparación de su Xbox 360 S o Accesorio no podrá ser autorizada, incluso pagando una tarifa.

10. Ley Aplicable

Esta Garantía está sujeta a la legislación de su país de residencia con exclusión de las disposiciones de derecho internacional privado.

LICENCIA DE SOFTWARE

AL USAR SU XBOX 360 S O ACCESORIO AUTORIZADO USTED ACEPTA ESTA LICENCIA DE SOFTWARE. ANTES DE INSTALARLO, POR FAVOR LEA ATENTAMENTE ESTA LICENCIA DE SOFTWARE. SI NO ESTÁ DE ACUERDO CON ESTA LICENCIA DE SOFTWARE, POR FAVOR NO USE SU XBOX 360 S O ACCESORIO AUTORIZADO. DEVUÉLVALO SIN USAR A SU VENDEDOR O A MICROSOFT PARA SU REEMBOLSO. Contacte con Microsoft en **http://www.xbox.com/.**

1. Definiciones

A continuación se definen los términos utilizados en esta Licencia de Software:

(a) Por "Xbox 360" se entenderá la consola Xbox 360.

(b) Por "Accesorio Autorizado" se entenderá cualquier accesorio de hardware de la Xbox 360 o Xbox 360 S de la marca Microsoft y los accesorios de hardware de terceros licenciados por Microsoft para la Xbox 360 y la Xbox 360 S, cuyo embalaje disponga del logo oficial "Licenciado para Xbox". Una unidad de disco duro (HDD) es un accesorio si preinstalado o adquirir por separado.

(c) Por "Juegos Autorizados" se entenderán los discos de juegos de Xbox 360 o de Xbox 360 S, o los discos de juegos publicados o licenciados por Microsoft, así como también los juegos descargados del servicio de Microsoft Xbox LIVE o del portal web de Xbox.com (por ejemplo, modificaciones, videojuegos descargables, ampliaciones de juegos, etc.).

(d) Por "Software" se entenderá el software preinstalado en la Xbox 360 S o el Accesorio, incluyendo las actualizaciones disponibles periódicamente por Microsoft.

(e) Por "Accesorios No Autorizados" se entenderán todos los accesorios de hardware distintos de los Accesorios Autorizados, salvo los dispositivos de memoria USB, las cámaras digitales utilizadas para fotografía o video, y los dispositivos de reproducción musicales utilizados para reproducir música o visualizar fotografías o vídeos que no serán considerados Accesorios No Autorizados. Unidades de disco duro (HDDs) son accesorios si preinstalado o adquirir por separado.

(f) Por "Juegos No Autorizados" se entenderá cualquier disco de juegos, descargas de juegos y contenidos de juegos o audiovisual diferentes a los Juegos Autorizados

(g) Por "Software No Autorizado" se entenderá cualquier software no distribuido por Microsoft mediante los discos de juegos para la Xbox 360 o Xbox 360 S editados o licenciados por Microsoft, el servicio de Microsoft Xbox LIVE, o el portal web de Xbox.com.

(h) Por "Usted" se entenderá el usuario de una Xbox 360 S o de un Accesorio Autorizado.

2. Licencia

Esta Licencia le concede derechos contractuales específicos salvo que se disponga otra cosa por la legislación nacional aplicable.

(a) Se le concede la licencia del Software, que no la venta, exclusivamente para el Territorio. En virtud de esta licencia, Usted podrá usar el Software tal y como está preinstalado en su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado, y sea actualizado por Microsoft periódicamente. Usted no puede copiar, manipular o realizar actos de ingeniería inversa sobre el Software.

(b) Como condiciones de esta licencia de Software, Usted acepta que:

(i) **Sólo usará Accesorios Autorizados y Juegos Autorizados con su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado. No utilizará Accesorios No Autorizados ni Juegos No Autorizados. Los Accesorios No Autorizados y los Juegos No Autorizados pueden no funcionar y causar que su producto no funcione de manera permanente al ser actualizado el Software.**

(ii) **No usará ni instalará ningún Software No Autorizado. Si lo hace, podrá causar que su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado no funcione de manera permanente en cualquier momento o tras la actualización del Software.**

(iii) No intentará eliminar ni burlar ninguna limitación técnica, de seguridad o sistema de antipiratería de la Xbox 360 S o del Accesorio Autorizado. Si lo hace, podrá causar que su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado deje de funcionar de manera permanente en cualquier momento o tras la actualización del Software.

(iv) Microsoft puede utilizar medidas técnicas, incluyendo actualizaciones del Software, para impedir el uso de Accesorio No Autorizados o Juegos No Autorizados, y para proteger las limitaciones técnicas, sistemas de seguridad y antipiratería establecidos en la Xbox 360 S o el Accesorio Autorizado.

(v) **Microsoft puede actualizar el Software periódicamente sin más preaviso a Usted, por ejemplo, para actualizar las limitaciones técnicas, y los sistemas de seguridad y de antipiratería.**

De acuerdo con estas disposiciones cualquier uso no autorizado puede conllevar la negación de cualquier beneficio relativo a la Garantía del Fabricante de su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado.

3. Territorio

Esta licencia será únicamente válida para los siguientes países (incluyendo, en su caso, los territorios de ultramar): Reino Unido, Irlanda, Suiza, Italia, Austria, Bélgica, Francia, Alemania, España, Portugal, Noruega, Suecia, Dinamarca, Finlandia, Holanda, Luxemburgo, Grecia, República Checa, Eslovaquia, Polonia, Hungría, Chipre, Sudáfrica y Rusia.

4. Garantía

El Software está cubierto por la Garantía del Fabricante correspondiente a su Xbox 360 S o Accesorio Autorizado, no concediéndole Microsoft una garantía diferente para el Software, salvo que una disposición imperativa de la legislación local aplicable establezca otra cosa. Ningún tercero podrá conceder ningún otro tipo de garantías o condiciones en nombre de Microsoft.

5. EXCLUSIÓN DE CIERTOS DAÑOS

SALVO QUE OTRA COSA SE ESTABLEZCA EN LA LEGISLACIÓN LOCAL APLICABLE, MICROSOFT NO ES RESPONSABLE EN VIRTUD DE ESTA GARANTÍA DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL O CONSECUENCIAL; DE NINGUNA PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O BENEFICIOS; O DE LA IMPOSIBILIDAD DE UTILIZAR ESTE SOFTWARE. ESTAS EXCLUSIONES SE APLICARÁN INCLUSO SI SE HUBIERA AVISADO A MICROSOFT DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS, E INCLUSO SI CUALQUIER INTENTO DE SUBSANACIÓN FALLA EN SU PROPÓSITO ESENCIAL.

6. Ley Aplicable

Esta Licencia está sujeta a la legislación de su país de residencia con exclusión de las disposiciones de derecho internacional privado.

NORMATIVA

Información de cumplimiento normativo

Dispositivo probado y que cumple las normas de la FCC (U.S. Federal Communications Commission).

Para usar en el hogar o la oficina.

No se debe utilizar en aplicaciones médicas, industriales o con maquinaria.

Cualquier cambio o modificación no aprobado expresamente por Microsoft podría anular la autoridad del usuario de manejar este dispositivo.

Este producto se debe utilizar con equipos de tecnología de la información certificados por un NRTL (Nationally Recognized Testing Laboratory) estadounidense (UL, CSA, ETL, etc.) y/o conformes con IEC/EN 60950 (marca CE).

No contiene piezas reparables.

Este dispositivo está clasificado como producto comercial para funcionar a temperaturas entre +5 ºC (+41 ºF) y +35 ºC (+95 ºF).

Para cumplir los requisitos de exposición a radiofrecuencia de la FCC, se deben dar las siguientes configuraciones de funcionamiento: el fabricante debe instalar la antena y no se pueden realizar cambios. Los dispositivos inalámbricos no se deben colocar o poner en funcionamiento con otra antena o transmisor. Excepto en el caso de los auriculares y los dispositivos de mano, debe haber una distancia mínima de 20 cm entre la antena del dispositivo inalámbrico y cualquier persona.

El uso de este producto está limitado al interior para disminuir el riesgo de interferencias perjudiciales con operaciones autorizadas en el rango de frecuencias de 5,15 a 5,25 GHz.

Declaración de cumplimiento con las directivas de la UE

Por la presente, Microsoft Corporation declare que este producto cumple los requisitos esenciales de otras disposiciones relevantes de las Directivas 2005/32/CE, 2009/125/CE, 2006/95/CE, 2004/108/CE y 1999/5/CE. La documentación técnica exigida según la declaración de conformidad está depositada en la siguiente dirección:

Compañía	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Dirección	The Atrium Building 3 Carmenhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
País	Irlanda
Teléfono número	+353 1 295 3826 +353 1 706 4110

Este equipo está destinado a ser usado en todos los países de la Unión Europea y de la EFTA.

BE	✓	DK	✓	GR	✓	ES	✓	FR	✓
IE	✓	IT	✓	LU	✓	NL	✓	AT	✓
PT	✓	FI	✓	SE	✓	GB	✓	NO	✓
DE	✓	CH	✓	PL	✓	HU	✓	SK	✓
CZ	✓	CY	✓	IS	✓	RO	✓	SI	✓
EE	✓	LV	✓	LT	✓	MT	✓	LI	✓
BG	✓								

Se permite exclusivamente el uso de este equipo en el interior.

Especificaciones sobre láser

Atención

El uso de controles o ajustes, o la realización de procedimientos distintos de los que se especifican en el presente documento, pueden provocar una exposición peligrosa a la radiación.

Este dispositivo cumple la norma internacional IEC 60825-1:1993+A1+A2 (IEC 60825- 1:2001-08) para productos láser de Clase 1. Este dispositivo cumple también las normas 21 CFR 1040.10 y 1040.11 excepto para las variaciones de acuerdo con la notificación sobre láser nº 50, con fecha del 24 de junio de 2007.

La siguiente etiqueta de equipo láser de Clase 1 se encuentra en la pata del sensor.

CLASS 1 LASER PRODUCT

Reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos de desecho

Este símbolo en el producto o sus baterías significa que ni este producto ni sus baterías deben desecharse junto con el resto de la basura doméstica. En este caso, es tu responsabilidad llevarlo a un punto de recogida adecuado para el reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos. La recogida selectiva y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del hombre y el medio ambiente debidas a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipos eléctricos y electrónicos desechados de forma inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde desechar baterías y equipos eléctricos y electrónicos, ponte en contacto con la oficina local de tu ciudad/municipio, el servicio de tratamiento de residuos o el establecimiento en el que compraste el producto. Escribe a weee@microsoft.com para obtener información adicional acerca de los residuos de equipos eléctricos y electrónicos (WEEE).

INFORMACIÓN DE PATENTES

Patentes estadounidenses y/o internacionales pendientes.

COPYRIGHT

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Siempre que no se indique lo contrario, las compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares y acontecimientos citados en los ejemplos son ficticios y no se pretende hacer referencia ni debe deducirse referencia alguna a compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares o acontecimientos reales. El usuario es responsable de cumplir todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por los derechos de autor, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft podría tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, derechos de autor o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia para dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor u otra propiedad intelectual.

 Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox LIVE son marcas comerciales del grupo de compañías de Microsoft.

Este producto incorpora tecnología de protección de copyright que está protegida por reclamaciones de método de algunas patentes estadounidenses y otros derechos de la propiedad intelectual que pertenecen a Macrovision Corporation y otros propietarios de derechos. El uso de esta tecnología de protección del copyright debe ser autorizado por Macrovision Corporation, y está destinado únicamente al uso doméstico y otros usos de visión limitada a no ser que se autorice de otro modo por parte de Macrovision Corporation. Se prohíbe la ingeniería inversa y el desensamblado.

Fabricado con licencia de Dolby Laboratories. “Dolby” y el símbolo de D doble son marcas comerciales de Dolby Laboratories. Trabajos no publicados confidenciales. Copyright 1999–2007 Dolby Laboratories. Reservados todos los derechos.

HDMI, el logotipo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing LLC.

Los nombres de las compañías y productos reales mencionados en el presente documento pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

SOPORTE TÉCNICO

Para obtener respuestas a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del servicio de soporte técnico de Xbox, visita **www.xbox.com/support**.

XBOX 360® VIKTIG INFORMATION

I den här handboken finns viktig information om säkerhet, hälsa och bestämmelser samt villkoren för den begränsade garanti som omfattar tv-spelssystemet Xbox 360 som du har köpt. I dokumentet finns också viktig information om andra Xbox 360-produkter.

⚠ Den här symbolen markerar information om säkerhet och hälsa i den här handboken och i handböcker till övriga produkter.

STÄLLA IN KONSOLEN FÖR FÖRSTA GÅNGEN

Om du inte installerar, använder och underhåller ditt Xbox 360 video game and entertainment system på rätt sätt kan du öka risken för allvarliga personskador, dödsfall eller skador på Xbox 360. Läs den här handboken samt handböckerna till eventuella tillbehör för viktig information om säkerhet och hälsa. Behåll alla handböcker för framtida referens. Om du behöver en ny handbok besöker du **www.xbox.com/support**.

I den här handboken finns villkoren för produktens begränsade garanti och programvarulicens. Handboken finns även online på **www.xbox.com/support**. Villkoren för den begränsade garantin och programvarulicensen finns även online på **www.xbox.com/warranty** respektive **www.xbox.com/sla**.

Innan du låter barn använda tv-spelssystemet Xbox 360:

1. Bestäm hur varje barn får använda Xbox 360-konsolen (spela spel, ansluta till Xbox LIVE®, chatta eller skicka videomeddelanden till andra spelare online, byta batterier, göra elektriska anslutningar och AV- och nätverksanslutningar) och om du bör övervaka dem under tiden.
2. Om du låter barnen använda Xbox 360-konsolen utan övervakning är det viktigt att du förklarar all relevant säkerhets- och hälsoinformation och alla instruktioner.

Det går inte att spela kopierade eller ”piratkopierade” spel eller några andra icke godkända media på Xbox 360-konsolen. Om du försöker manipulera skyddssystemet mot icke auktoriserade media i Xbox 360 kan det medföra att Xbox 360-konsolen upphör att fungera. Den begränsade garantin upphör att gälla och du har inte längre rätt att lämna in Xbox 360-konsolen till en auktoriserad reparatör, inte ens mot betalning.

Du måste acceptera villkoren i den begränsade garantin och i denna handbok för att få använda Xbox 360-konsolen. Om du inte accepterar villkoren ska du inte konfigurera eller använda tv-spelssystemet Xbox 360, utan i stället skicka tillbaka det till Microsoft® eller din återförsäljare så att du kan få pengarna tillbaka.

Kablar

Ordna alla kablar och sladdar så att du minskar risken för att människor och husdjur snubblar över eller av misstag drar i dem när de förflyttar sig genom området ifråga. När konsolen och sensorn inte används kan du i förebyggande syfte dra ut alla kablar och sladdar på konsolens fram- och baksida så att barn och husdjur inte får tag i dem. Låt inte barn leka med kablar eller sladdar.

Förhindra att konsolen faller

Om Xbox 360-konsolen faller och träffar någon kan det orsaka allvarlig personskada, i synnerhet på små barn. Minska risken för sådana personskador och skador på Xbox 360-konsolen genom att placera Xbox 360 enligt de här anvisningarna. Placera konsolen på en yta som:

- Är jämn och plan.
- Är stabil och därför gör det osannolikt att den tippar.
- Möjliggör att konsolens alla fyra fötter är i kontakt med ytan.
- Gör det osannolikt att konsolen slinter eller glider av.
- Är ren och fri från damm och smuts.

Om ytan eller konsolfötterna blir smutsiga eller dammiga torkar du av dem med en torr trasa. Om du placerar konsolen lodrätt ska du placera den på en yta där den inte faller ned om den välter.

Förhindra att konsolen överhettas

Blockera inte ventilationsöppningarna på konsolen eller nätdelen. Placera inte konsolen eller nätdelen på en säng, soffa eller annat mjukt underlag som kan blockera ventilationsöppningarna. Placera inte konsolen eller nätdelen i ett begränsat utrymme som en bokhylla, ett fack eller en stereobänk om inte utrymmet i fråga har god ventilation.

Placera inte konsolen eller nätdelen i närheten av värmekällor, t.ex. element, ventilationsanläggningar, spisar eller förstärkare.

Undvik rök och damm

Använd inte konsolen i rökiga eller dammiga miljöer. Rök och damm kan skada konsolen, i synnerhet DVD-enheten.

Placera din Xbox

Du kan placera konsolen vågrätt eller lodrätt. Om du vill ändra orienteringen måste du se till att konsolen är avstängd och att det inte är någon skiva i. Tänk på att du oavsett placering inte får blockera konsolens ventilationsöppningar eller IR-mottagare.

Använda skivor

Kontrollera att skivan hålls på plats av flikarna på skivfacket så att den inte ramlar ut.

Så här undviker du att skivenheten fastnar och skadar skivor eller konsolen:

- Ta bort skivor innan du flyttar konsolen eller ändrar mellan vågrät och lodrät placering.
- Använd aldrig spruckna skivor. De kan splittras inuti konsolen och fastna eller förstöra interna delar.
- När konsolen står vertikalt ska du inte använda skivor som är mindre än vanliga DVD- och CD-skivor.

Ansluta extra handkontroller

Om du skulle behöva ansluta extra trådlösa kontroller till konsolen eller ansluta din kontroll till en annan konsol följer du de här stegen.

Så här ansluter du en trådlös handkontroll till konsolen:

1. Tryck på och håll ned Xbox Guide-knappen tills handkontrollen slås på.
2. Kontrollera att konsolen är på. Annars trycker du på strömbrytaren och väntar tills konsolen startats helt. När Xbox Dashboard eller isatt skiva körs är konsolen klar.
3. Tryck på anslutningsknappen på konsolen och vänta tills ljusen på konsolen roterar.
4. Tryck på anslutningsknappen på handkontrollen och vänta tills ljusen på handkontrollen roterar.

Efter att ljusen på kontrollen och konsolen har roterat och blinkat en gång är kontrollen ansluten.

Skada på headset

Undvik att skada headsetet genom att inte sitta eller kliva på headsetet, kabeln eller kabelkontakten.

Viktigt

Stillbilder i tv-spel kan ”brännas in” i tv-skärmen så att det alltid syns en skugga. Läs vidare i tv:ns handbok eller kontakta tillverkaren innan du spelar spel. Anslut inte konsolen via en videobandspelare. Videosignaler som går via videobandspelare kan påverkas av system för copyright-skydd och tv-bilden kan då bli förvrängd.

ELSÄKERHET

⚠ Varning

Som för de flesta elektriska apparater kan underlåtenhet att vidta nedanstående försiktighetsåtgärder resultera i allvarliga personskador, dödsfall p.g.a. elektriska stötar eller brand eller skador på Xbox 360-konsolen.

Välj en lämplig strömkälla för Xbox 360-konsolen:

- Använd endast den nätdel och strömsladd som följer med konsolen eller som du fått från en auktoriserad reparatör.

Om du är osäker på om du fått rätt nätdel jämför du modellnumret på nätdelen med det modellnummer som står på konsolen. Om du behöver en ny nätdel eller strömsladd hittar du kontaktinformation för Xbox kundsupport på **www.xbox.com/support**.

- Kontrollera att vägguttaget ger samma sorts ström som anges på nätdelen (samma spänning [V] och frekvens [Hz]). Om du inte är säker på vilken typ av ström du har hemma kontaktar du en elektriker.
- Använd inte strömkällor som inte är standard, t.ex. generatorer eller växelriktare, även om de verkar leverera rätt spänning och frekvens. Använd endast växelström från ett vanligt vägguttag.
- Överbelasta inte det vägguttag, den förlängningssladd, det grenuttag eller annat elektriskt uttag som Xbox 360 är ansluten till. Kontrollera att de är godkända för den totala ström (i ampere [A]) som Xbox 360-konsolen (anges på nätdelen) och alla andra enheter på samma strömkrets drar.
- Anslut inga andra enheter mellan nätdelen och Xbox 360-konsolen eller mellan strömsladden och nätdelen.

Så här undviker du att skada strömsladdarna och nätdelen:

- Skydda strömsladdarna så att ingen kliver på dem.
- Skydda sladdarna så att de inte blir klämda eller kraftigt böjda, i synnerhet vid anslutningen till nätuttaget, nätdelen och konsolen.
- Du ska inte dra hårt i, knyta, böja för mycket eller på annat sätt misshandla strömsladdarna.
- Du ska inte utsätta strömsladdarna för värmekällor.
- Vira inte strömsladdar runt nätdelen.
- Håll barn och husdjur borta från strömsladdarna. Låt dem inte bita eller tugga på dem.
- När du kopplar loss strömsladdarna ska du dra i kontakten och inte i sladden.
- Låt inte nätdelen hänga i någon av strömsladdarna.

Om en strömsladd eller nätdel blir skadad på något sätt måste du omedelbart sluta använda den. På **www.xbox.com/support** finns kontaktinformation till Xbox kundsupport.

Koppla från Xbox 360-konsolen vid åskväder och när den inte ska användas på ett bra tag.

Anslut alltid strömsladden enligt följande anvisningar:

1. Sätt in strömsladden ordentligt i nätdelen.
2. Anslut andra änden av strömsladden till nätuttaget.

Säkerhet för utbytbara batterier

Om batterier används på fel sätt kan de läcka, överhettas eller explodera. Om du ersätter batteriet med en felaktig batterityp kan det innebära risk för explosion. Byt bara ut batterierna mot batterier av rätt storlek och typ. Batterivätska är frätande och kan vara giftig. Den kan orsaka hud- och ögonskador och är farlig att svälja. Så här minskar du skaderisken:

- Förvara batterierna utom räckhåll för barn.
- Batterierna får inte utsättas för värme, punkteras eller brännas upp.
- Använd endast alkaliska (ej återuppladdningsbara) batterier.
- Blanda inte nya och gamla batterier eller batterier av olika typ.
- Låt inte metallföremål komma i kontakt med batteripolerna på enheten. De kan bli varma och orsaka brännskador.
- Ta ut batterierna om de är utslitna eller om du ska lägga undan handkontrollen en längre tid.
- Om ett batteri börjar läcka måste du ta ut alla batterier. Var försiktig så att du inte får batterivätska på huden eller kläderna. Om du får batterivätska på huden eller kläderna måste du omedelbart skölja huden med vatten. Rengör batterifacket med fuktat papper innan du sätter i nya batterier eller följ batteritillverkarens rengöringsrekommendationer.
- Kasta batterierna enligt eventuella lokala och nationella bestämmelser.

Tryck bara på batterilockets plana yta så att du inte klämmer fingrarna när du sätter i batterierna.

Ta ut batterierna ur kontrollen ombord på flygplan

Innan du går ombord på ett flygplan eller packar ned den trådlösa kontrollen i incheckningsbagaget ska du ta bort alla batterier från den trådlösa kontrollen. Den trådlösa kontrollen kan överföra radiovågor, ungefär som en mobiltelefon, när det finns batterier installerade i den.

SPELA MED MÅTTA

⚠ Viktiga hälsoföreskrifter när du spelar tv-spel

Ljuskänslighetsanfall

Ett fåtal människor kan få anfall när de utsätts för vissa visuella intryck, såsom blinkande ljus eller mönster som kan förekomma i tv-spel. Även personer som inte råkat ut för epileptiska anfall tidigare kan ha ett icke diagnostiserat tillstånd som kan orsaka anfall när de tittar på tv-spel.

Dessa anfall kan ha en rad olika symptom, såsom yrsel, synrubbningar, ryckningar i ögon eller ansikte, ryckningar eller skakningar i armar eller ben, desorientering, förvirring eller kortvarig medvetslöshet. Anfall kan också orsaka medvetslöshet eller krampanfall som kan leda till skada vid fall mot golv eller andra föremål.

Sluta genast att spela och kontakta läkare om du får något av dessa symptom. Föräldrar bör observera eller fråga sina barn om ovanstående symptom – det är mer sannolikt att barn och tonåringar upplever denna typ av anfall än att vuxna gör det. Så här kan du minska risken för epileptiska anfall:

- Sitt eller stå längre bort från tv-skärmen.
- Använd en mindre tv-skärm.
- Spela i ett väl upplyst rum.
- Spela inte när du är dåsig eller trött.

Om du eller någon av dina släktingar har haft epileptiska anfall måste du tala med läkare innan du spelar.

Belastningsskador

Användning av spelkontroller, tangentbord, möss eller andra elektroniska inmatningsenheter kan leda till allvarliga skador.

Precis som vid många andra aktiviteter kan du när du spelar tv-spel ibland uppleva obehag i händer, armar, axlar, nacke eller andra delar av kroppen. Om du upplever symptom som ihållande eller återkommande obehag, smärta, värk, stickningar, domningar, sveda eller stelhet, SKA DU INTE IGNORERA DESSA VARNINGSTECKEN. KONTAKTA SJUKVÅRDEN OMEDELBART, även om symptomen uppstår när du inte spelar tv-spel. Sådana här symptom kan yttra sig som smärtsamma och ibland permanenta obehag eller skador på/i nerver, muskler, senor, blodkärl eller andra kroppsdelar. Dessa belastningsskador (muskel- och skelettbesvär) omfattar karpaltunnelsyndrom ("musarm"), seninflammation, tenosynovit, vibrationssyndrom och andra besvär.

Även om forskare ännu inte kan besvara många av de frågor som har att göra med belastningsskador är man överens om att många faktorer kan orsaka deras uppkomst. Orsakerna kan vara medicinska eller fysiska, stress och hur en person hanterar den, allmänhälsa och hur en person förflyttar och använder sin kropp under arbete och andra aktiviteter (såsom att spela ett tv-spel). Vissa undersökningar visar att den mängd tid som en person utför en aktivitet också kan vara en faktor.

Riktlinjer som kan hjälpa dig att arbeta och spela spel mer bekvämt och reducera risken för belastningsskador finns i Healthy Gaming Guide på **www.xbox.com.** Riktlinjerna behandlar till exempel följande ämnen:

- Sitta på ett sätt som känns bekvämt och naturligt för kroppen.
- Slappna av i händer, fingrar och andra kroppsdelar.
- Ta pauser.
- Ha en hälsosam livsstil.

Om du har frågor om hur din livsstil, dina aktiviteter samt ditt medicinska eller fysiska tillstånd kan orsaka belastningsskador ska du kontakta sjukvården.

Hörselskador

Om du använder ett headset med hög ljudvolym under längre tid kan det leda till tillfälliga eller permanenta hörselskador.

Kvävningsrisk

Enheten kan innehålla smådelar som kan utgöra en kvävningsrisk för barn under tre år. Håll smådelar utom räckhåll för barn.

VÄLJ FAMILJENS UPPLEVELSER

Trygghetsinställningarna för Xbox 360 gör att föräldrar och vårdnadshavare med hjälp av anpassade inställningar kan se till att underhållningen passar barnets ålder. Du kan ange trygghetsinställningar för spel, filmer och Xbox LIVE i Xbox Dashboard. Information och anvisningar finns på **www.xbox.com/familysettings**.

TA HAND OM DIN XBOX

Användning och rengöring

Använd enheten enligt de här instruktionerna.

- Använd den inte i närheten av värmekällor.
- Använd endast de anslutningar/tillbehör som rekommenderas av Microsoft.
- Koppla från konsolens nätdel från vägguttaget för att förhindra att konsolen slås av och på och att skivenheten matas ut under rengöring.
- Rengör endast Xbox 360-konsolens utsida. Se till att inga objekt sticks in i ventilationsöppningarna.
- Använd en torr duk. Använd inte slipdynor, tvättmedel, skurpulver, lösningsmedel (t.ex. alkohol, bensin, förtunningsmedel eller bensen) eller andra vätske- eller aerosolrengöringsmedel.
- Använd inte komprimerad luft.
- Använd inte rengöringsenheter för DVD-spelare.
- Försök inte rengöra kontakterna.
- Rengör konsolfötterna och ytan Xbox 360-konsolen står på med en torr trasa.
- Rengör den yta som sensorn står på med en torr trasa.
- Se till att varken konsolen eller sensorn utsätts för väta. Minska risken för brand och elektriska stötar genom att aldrig utsätta konsolen eller sensorn för regn eller andra typer av fukt.

Så här rengör du spelskivor eller ljudskivor till Xbox 360:

- Håll skivan i kanten och vidrör inte skivans yta med fingrarna.
- Rengör skivan med en mjuk duk och torka lätt från mitten och utåt.
- Använd inte lösningsmedel. De kan skada skivan. Använd inte rengöringsenheter för skivor.

Driftsmiljö

Om du använder Xbox 360-konsolen i en miljö med en temperatur som varierar mycket och snabbt kan konsolen skadas. Om du flyttar enheten till en plats med en temperaturskillnad på 20 grader eller mer måste du låta Xbox 360-konsolen nå rumstemperatur innan du slår på den. Temperatur vid användning: 5 ºC till 35 ºC (41 ºF till 95 ºF).

Metallföremål och klistermärken

Placera inte metallföremål eller klistermärken nära eller på Xbox 360. De kan störa handkontrollen, det trådlösa nätverket, utmatningsknappen eller strömbrytaren.

Förvara skivor rätt

Lägg alltid tillbaka skivor i förpackningen när de inte sitter i skivenheten.

Förvara inte skivor i direkt solljus, nära en värmekälla eller på Xbox 360-konsolen.

Håll alltid skivorna i kanterna.

Försök inte reparera själv

Försök aldrig skruva isär, öppna modifiera eller utföra service på Xbox 360-konsolen, nätdelen eller tillbehören. Det medför risker för elektriska stötar, brand eller skador på Xbox 360-konsolen.

Om det finns något tecken på att du försökt öppna och/eller modifiera Xbox 360-konsolen, t ex genom att ta bort eller sticka hål på någon etikett, upphör den begränsade garantin att gälla av säkerhetsskäl och Xbox 360-konsolen är inte längre berättigad till auktoriserade reparationer. Att modifiera konsolen kan medföra permanent uteslutning från Xbox LIVE.

TILLVERKARGARANTI

Denna tillverkargaranti ("Garanti") lämnas av Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Irland ("Microsoft").

GENOM ATT ANVÄNDA DIN XBOX 360 S ELLER TILLBEHÖR ACCEPTERAR DU DENNA GARANTI. INNAN DU INSTALLERAR DEN, VÄNLIGEN LÄS IGENOM DENNA GARANTI NOGGRANT. OM DU INTE ACCEPTERAR DENNA GARANTI, ANVÄND INTE DIN XBOX 360 S ELLER TILLBEHÖR. ÅTERLÄMNA DEN OANVÄND TILL DIN ÅTERFÖRSÄLJARE ELLER MICROSOFT FÖR ÅTERBETALNING. Kontakta Microsoft på **http://www.xbox.com/.**

Denna Garanti är fristående från produktgarantier som återförsäljare och/eller tillverkare enligt lag är föreskrivna att lämna. Den syftar till att ge Dig specifika och, i vissa fall, utökade rättigheter inom ramen för vad som är tillåtet under sådan lag, och begränsar inte Dina rättigheter under tillämplig produktgarantilagstiftning eller enligt Konsumentköplag (SFS 1990:932).

1. Definitioner

När nedanstående termer används i denna Garanti så menas följande:

(a) "Xbox 360 S" betyder en ny Xbox 360 S konsol som är köpt från en auktoriserad återförsäljare.

(b) "Tillbehör" betyder ett nytt Microsoftmärkt Xbox 360- eller Xbox 360 S hårdvarutillbehör som är köpt från en auktoriserad återförsäljare. En hårddisk är ett tillbehör om förinstallerat eller köps separat.

(c) "Garantiperiod" för Xbox 360 S betyder 1 år från dagen då Du köpte den; och för Tillbehör betyder det 90 dagar från dagen då Du köpte den, i enlighet med paragraf 2 nedan.

(d) "Normal Användning" betyder vanlig konsumentanvändning under ordinära hemförhållanden i enlighet med användarhandboken för Xbox 360 S eller Tillbehör.

2. Varaktighet

Med förbehåll för lagstadgade garantier under tillämplig nationell lagstiftning, och förutsatt att Du inte har rätt till längre garantitid enligt sådan lag, lämnas denna Garanti av Microsoft för perioden av ett (1) år från inköpsdatum av sådan Xbox 360 S från en auktoriserad återförsäljare, och 90 dagar för Tillbehör.

3. Område för Garantins tillämpning

Denna Garanti gäller i följande länder (samt de territorier som hör till dessa): Belgien, Cypern, Danmark, Finland, Frankrike, Grekland, Irland, Italien, Luxemburg, Nederländerna, Norge, Polen, Portugal, Ryssland, Slovakien, Sydafrika, Spanien, Sverige, Schweiz, Storbritannien, Tjeckien, Tyskland, Ungern och Österrike.

Du förstår att speciallagstiftning och reglering för export kan vara tillämplig för Dig beroende på var du bor, och Du godkänner att följa all sådan lag och reglering om Du exporterar Din Xbox 360 S eller Tillbehör.

4. Garanti

(a) Under Garantiperioden garanterar Microsoft endast till Dig att Xbox 360 S eller Tillbehör inte kommer vara funktionsodugliga under Normal Användning.

(b) Med förbehåll för lagstadgade garantier som Microsoft kan vara skyldig att åta sig enligt tillämplig nationell lagstiftning, så är denna Garanti den enda garanti eller villkor som Microsoft ger Dig med avseende på Xbox 360 S eller Tillbehör och de användarhandböcker som kan följa med dem. Ingen annan part kan lämna garantier eller ange villkor för Microsofts räkning.

(c) OM SÅDAN TILLÄMPLIG LAG FÖRESKRIVER NÅGON UNDERFÖRSTÅDD GARANTI, SOM INKLUDERAR UNDERFÖRSTÅDD GARANTI OM SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR SPECIFIKT SYFTE SKA SÅDAN UNDERFÖRSTÅDD GARANTI BEGRÄNSAS TILL GARANTIPERIODEN, OM INTE ANNAT ANGES I LAG.

5. Tillvägagångssätt för att erhålla garanti service

(a) Innan garantiprocessen tillämpas, vänligen se om tipsen på http://www.xbox.com hjälper.

(b) Om tipsen inte löser Ditt problem, följ den process som anges online på http://www.xbox.com. Om Du inte har tillgång till Internet så kan Du ringa telefonassistans i sitt bosättningsland.

(c) Innan Du skickar Din Xbox 360 S eller Tillbehör till Microsoft för service, se till att all eventuell data kopieras. Du vill spara, och radera, allt som Du anser är konfidentiellt. Microsoft ansvarar inte för Din data och kan radera den.

6. Microsofts ansvar

(a) När Du har skickat tillbaka Din Xbox 360 S eller Tillbehör till Microsoft så kommer Microsoft att inspektera dem.

(b) Om Microsoft bedömer att Xbox 360 S eller Tillbehör slutade att fungera under Garantiperioden vid Normal Användning, så kommer Microsoft antingen (efter eget val) att reparera den eller utge ersättningsvara, alternativt ersätta Dig för inköpskostnaden, om inte tvingande regler enligt tillämplig lag stadgar annat. Ersättningsvaran kan antingen vara en ny eller renoverad vara.

(c) Efter reparation eller utgivande av ersättningsvara omfattas Din Xbox 360 S eller Tillbehör fortfarande av Garantin, under den period som är längre av antingen återstoden av Garantiperioden, eller nittiofem (95) dagar efter det att Microsoft har skickat den till Dig.

(d) OM INTE ANNAT STADGAS UNDER TILLÄMPLIG LAG UTGÖR MICROSOFTS ANSVAR FÖR REPARATION OCH UTBYTE AV DIN XBOX 360 S ELLER TILLBEHÖR, ALTERNATIVT ERSÄTTNING FÖR INKÖPSKOSTNADEN, DE ENDA ÅTGÄRDERNA FÖR AVHJÄLPANDE SOM MICROSOFT ÄR SKYLDIGT ATT VIDTA.

(e) Om Din Xbox 360 S eller Tillbehör slutar att fungera sedan Garantiperioden gått ut, finns ingen garanti av något slag. Sedan Garantiperioden har gått ut, så kan Microsoft ta en avgift för sina ansträngningar att diagnostisera och hantera problemen med Din Xbox 360 S eller Tillbehör, oavsett om sådana ansträngningar löser problemen eller inte.

7. Villkor och undantag från Garantin

Microsoft är inte ansvarig, och denna Garanti är inte tillämplig, ens mot avgift, om din Xbox 360 S eller Tillbehör är:

(a) skadad efter användning tillsammans med produkter som inte sålts eller licensierats av Microsoft (såsom t.ex. spel och tillbehör som inte tillverkats eller licensierats av Microsoft, liksom "piratkopierade" spel, etc.);

(b) använd i kommersiellt syfte (inklusive t.ex. uthyrning, pay-per-play, etc.);

(c) öppnad, modifierad eller på annat sätt otillbörligt påverkad (inklusive t.ex. försök att kringgå tekniska begränsningar, säkerhets- eller antipiratmekanismer etc.), eller om serienumret har blivit ändrat eller tagits bort;

(d) skadad på grund av yttre faktorer (inklusive t.ex. att den tappats, otillräcklig ventilation, etc., eller försummelse att följa instruktionerna i användarhandboken för Xbox 360 S eller Tillbehör); eller

(e) reparerad av någon annan än Microsoft.

8. UNDANTAG FÖR VISSA SKADOR

OM INTE ANNAT STADGAS UNDER TILLÄMPLIG NATIONELL LAGSTIFTNING ANSVARAR MICROSOFT INTE FÖR NÅGRA INDIREKTA, OFÖRUTSEDDA, SÄRSKILDA ELLER FÖLJDSKADOR, FÖRLUST AV DATA, INTRÅNG I PRIVATLIV, BROTT MOT SEKRETESS ELLER UTEBLIVEN VINST, ELLER OFÖRMÅGA ATT ANVÄNDA DIN XBOX 360 S ELLER TILLBEHÖR. DESSA UNDANTAG ÄR TILLÄMPLIGA ÄVEN OM MICROSOFT HAR UNDERÄTTATS OM MÖJLIGHETEN TILL SÅDAN SKADA, OCH OAVSETT OM NÅGON AVHJÄLPNINGSÅTGÄRD MISSLYCKATS TILL SITT HUVUDSAKLIGA SYFTE.

9. Övriga villkor

Om du försöker upphäva eller kringgå tekniska begränsningar, säkerhets- eller antipiratsystem, så kan Du orsaka att Din Xbox 360 S eller Tillbehör permanent upphör att fungera. Din Garanti gäller inte längre då, och Din Xbox 360 S eller Tillbehör kommer inte att kunna hanteras av en auktoriserad reparatör, inte ens mot avgift.

10. Tillämplig lag

För denna Garanti gäller lagen i landet där Du bor, utan beaktande av dess regler kring lagval.

LICENSVILLKOR

GENOM ATT ANVÄNDA DIN XBOX 360 S ELLER TILLBEHÖR SÅ ACCEPTERAR DU DESSA LICENSVILLKOR. INNAN DU INSTALLERAR SENSORN, VÄNLIGEN LÄS IGENOM DESSA VILLKOR NOGGRANT. OM DU INTE ACCEPTERAR DESSA LICENSVILLKOR, ANVÄND INTE XBOX 360 S ELLER TILLBEHÖR. ÅTERLÄMNA DEN OANVÄND TILL DIN ÅTERFÖRSÄLJARE ELLER MICROSOFT FÖR ÅTERBETALNING. Kontakta Microsoft på **http://www.xbox.com/.**

1. Definitioner

När nedanstående termer används i dessa Licensvillkor så menas följande:

(a) "Xbox 360" betyder en Xbox 360 konsol.

(b) "Xbox 360 S" betyder en Xbox 360 S konsol.

(c) "Auktoriserat Tillbehör" betyder ett Microsoftmärkt Xbox 360 eller Xbox 360 S hårdvarutillbehör, och ett Microsoftlicensierat, tredjepartsmärkt Xbox 360 or Xbox 360 S hårdvarutillbehör vars förpackning har den officiella beteckningen "Licensierad för Xbox". En hårddisk är ett tillbehör om förinstallerat eller köps separat.

(d) "Auktoriserade Spel" betyder Xbox 360- eller Xbox 360 S-spel på spelskivor som är utgivna eller licensierade av Microsoft, liksom spelinnehåll som laddats ner från Microsofts Xbox LIVE-tjänst eller Webbplatsen xbox.com (t.ex. avatarer, nedladdningsbara spel, speltillägg etc.).

(e) "Programvara" betyder den programvara som är förinstallerad i Xbox 360 S eller Tillbehör, inklusive uppdateringar som Microsoft kan göra tillgängliga från tid till annan.

(f) "Icke-auktoriserade Tillbehör" betyder alla sådana hårdvarutillbehör som inte utgör Auktoriserat Tillbehör, förutom USB minnesstickor, digitalkameror som använts för att fotografera eller filmer, och musikspelare som använts för att spela musik eller visa bilder eller videos. Hårddiskar är tillbehör om förinstallerat eller köps separat.

(g) "Icke-auktoriserade Spel" betyder alla spelskivor, nedladdningsbara spel och spelinnehåll, eller annan media än Auktoriserade Spel.

(h) "Icke-auktoriserad Programvara" betyder sådan programvara som inte är distribuerad av Microsoft genom Xbox 360, Microsofts Xbox 360-tjänst, eller Webbplatsen xbox.com.

(i) "Du" betyder användaren av en Xbox 360 S eller Tillbehör.

2. Licens

Denna licens ger Dig särskilda rättigheter såvida inte annat anges enligt nationellt tillämplig lag.

(a) Programvaran är licensierad till Dig, inte såld, för användning inom området. Du har endast licens att använda Programvaran förinstallerad i Din Xbox 360 S eller Tillbehör, och uppdaterad av Microsoft från tid till annan. Du har inte rätt att kopiera eller demontera Programvaran.

(b) Som villkor för denna licens, godkänner Du följande:

(i) **Du ska endast använda Auktoriserade Tillbehör och Auktoriserade Spel med Xbox 360 eller Xbox 360 S, eller Auktoriserat Tillbehör. Du kommer inte att använda Icke-auktoriserade Tillbehör eller Icke-auktoriserade Spel. De kanske inte fungerar eller permanent slutar att fungera efter en Programvaruuppdatering.**

(ii) **Du kommer inte att använda eller installera Icke-auktoriserad Programvara. Om Du gör det kanske Din Xbox 360 S eller Tillbehör permanent slutar att fungera vid det tillfället eller efter en senare Programvaruuppdatering.**

(iii) Du ska inte försöka ta bort eller kringgå någon teknisk begränsning, säkerhets- eller anti-piratsystem för Xbox 360 S eller Tillbehör. Om Du gör det, kanske Din Xbox 360 S eller Tillbehör slutar att fungera permanent vid det tillfället eller efter en senare Programvaruuppdatering.

(iv) Microsoft kan använda tekniska metoder, inklusive Programvaruuppdateringar för att begränsa användningen av Icke-auktoriserade Tillbehör och Icke-auktoriserade Spel och för att skydda de tekniska begränsningar, säkerhets- och antipiratsystem som finns i Xbox 360 S eller Tillbehör.

(v) **Microsoft kan uppdatera Programvaran från tid till annan utan ytterligare meddelande till Dig, t.ex. för att uppdatera tekniska begränsningar, säkerhets- eller antipiratsystem.**

All icke-auktoriserad användning enligt dessa paragrafer kan resultera i att det inte är möjligt att åtnjuta Tillverkarens Garanti för Din Xbox 360 S eller Tillbehör.

3. Område

Dessa Licensvillkor gäller i följande länder (samt de territorier som hör till dessa): Belgien, Cypern, Danmark, Finland, Frankrike, Grekland, Irland, Italien, Luxemburg, Nederländerna, Norge, Polen, Portugal, Ryssland, Slovakien, Sydafrika, Spanien, Sverige, Schweiz, Storbritannien, Tjeckien, Tyskland, Ungern och Österrike.

4. Garanti

Programvaran omfattas av Tillverkarens Garanti för Din Xbox 360 S eller Tillbehör, och Microsoft ger inga ytterligare garantier eller villkor för Programvaran, utöver lagstadgade garantier som Microsoft kan vara skyldig att åta sig enligt tillämplig nationell lagstiftning. Ingen annan part kan lämna garantier eller ange villkor för Microsofts räkning.

5. Undantag för vissa skador

OM INTE ANNAT STADGAS UNDER TILLÄMPLIG NATIONELL LAGSTIFTNING ANSVARAR MICROSOFT INTE FÖR NÅGRA INDIREKTA, OFÖRUTSEDDA, SÄRSKILDA ELLER FÖLJDSKADOR, FÖRLUST AV DATA, INTRÅNG I PRIVATLIV, BROTT MOT SEKRETESS ELLER UTEBLIVEN VINST, ELLER OFÖRMÅGA ATT ANVÄNDA PROGRAMVARAN. DESSA UNDANTAG ÄR TILLÄMPLIGA ÄVEN OM MICROSOFT HAR UNDERÄTTATS OM MÖJLIGHETEN TILL SÅDAN SKADA, OCH OAVSETT OM NÅGON AVHJÄLPNINGSÅTGÄRD MISSLYCKATS MED SITT HUVUDSAKLIGA SYFTE.

6. Tillämplig lag

För dessa Licensvillkor gäller lagen i landet där Du bor, utan beaktande av dess regler kring lagval.

BESTÄMMELSER

Regulatorisk information

Testad för överensstämmelse med FCC-standarderna (U.S. Federal Communications Commission).

För hem- eller kontorsanvändning.

Ej avsedd för användning i maskiner eller för medicinska eller industriella ändamål.

Alla eventuella ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av Microsoft kan leda till att användaren förlorar sin behörighet att använda enheten.

Produkten är avsedd för användning tillsammans med informationsteknologisk utrustning som är NRTL-listad (t.ex. UL, CSA, ETL) och/eller överensstämmer med IEC/EN 60950 (CE-märkt).

Inga delar som kan repareras ingår.

Den här enheten klassas som en komersiell produkt som ska användas vid +5 °C (+41 °F) till +35 °C (+95 °F).

För att uppfylla FCC:s regelkrav för RF-strålning ska följande driftskonfigurationer användas: Antennen ska vara installerad av tillverkaren och inga förändringar får göras. De trådlösa enheterna får inte placeras på samma ställe som eller användas tillsammans med andra antenner eller sändare. Med undantag för headset och handenheter krävs minst 20 cm avstånd mellan antennen på trådlösa enheter och samtliga personer.

Produkten är endast avsedd att användas inomhus för att minska risken för störningar, med licensierad drift inom frekvensområdet 5,15 till 5,25 GHz.

Överensstämmelseförklaring med EU-direktiv

Härmed intygar Microsoft Corporation att den här produkten överensstämmer med de grundläggande kraven och andra relevanta delar av direktiven 2005/32/EC, 2009/125/EC, 2006/95/EC, 2004/108/EC och 1999/5/EC. Den tekniska dokumentationen finns enligt kraven i proceduren för bedömning av överensstämmelse på följande adress:

Företag	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Adress	The Atrium Building 3 Carmenhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Land	Irland
Telefon-nummer	+353 1 295 3826 +353 1 706 4110

Produkten är avsedd för användning i alla EU- och EFTA-länder.

BE	✓	DK	✓	GR	✓	ES	✓	FR	✓
IE	✓	IT	✓	LU	✓	NL	✓	AT	✓
PT	✓	FI	✓	SE	✓	GB	✓	NO	✓
DE	✓	CH	✓	PL	✓	HU	✓	SK	✓
CZ	✓	CY	✓	IS	✓	RO	✓	SI	✓
EE	✓	LV	✓	LT	✓	MT	✓	LI	✓
BG	✓								

Denna utrustning får endast användas inomhus.

Laserspecifikationer

Försiktighet

Om andra styrenheter eller justeringar används eller om andra procedurer utförs än de som beskrivs i den här handboken kan det leda till exponering för skadlig strålning.

Den här enheten överensstämmer med den internationella IEC-standarden 60825-1:1993+A1+A2 (IEC 60825- 1:2001-08) för laserprodukter av klass 1. Enheten överensstämmer också med 21 CFR 1040.10 och 1040.11 med undantag av avvikelser med hänsyn till Laser Notice No. 50, daterad 24 juni, 2007.

Följande lasermärkning för klass 1-produkter finns på sensorns fot.

CLASS 1 LASER PRODUCT

Återvinning av batterier och el- och elektronikavfall

Den här symbolen på produkten, batterierna eller förpackningen innebär att produkten och eventuella batterier den innehåller inte får kastas i hushållssoporna. Det är ditt ansvar att lämna produkten till en lämplig uppsamlingsplats för återvinning av batterier samt elektrisk och elektronisk utrustning. Återvinningen hjälper till att spara naturtillgångar och förhindra möjliga negativa följder för hälsa och miljö som kan orsakas om produkten kastas på olämpligt sätt eftersom batterier och elektrisk och elektronisk utrustning kan innehålla farliga ämnen. Du hittar mer information om var du kan återvinna batterier och el- och elektronikavfall hos kommunförvaltningen, renhållningsservicen eller butiken där du köpte den här produkten. Kontakta weee@microsoft.com för mer information om el- och elektronikavfall.

PATENTINFORMATION

Patentansökt i USA och/eller andra länder/regioner.

COPYRIGHT

KUNDSUPPORT

Om du vill ha svar på vanliga frågor, steg för felsökning och kontaktinformation för Xbox kundsupport går du till **www.xbox.com/support**.

Microsoft®

XBOX®

PAL

COMPACT disc DIGITAL AUDIO

DOLBY® DIGITAL